

ADOBE® PRELUDE™

帮助和教程

2015 年 6 月



目录

新增功能	1
新增功能概述	2
工作区和工作流程	3
将 Adobe Story 脚本与 Prelude 中的影片剪辑相链接	4
Prelude 工作区	5
标签面板和标签模板	10
导入媒体	13
收录媒体剪辑	14
记录影片剪辑	19
记录影片剪辑	20
粗剪	24
使用 Adobe Prelude	25
粗剪	26
粗剪和 Edit Anywhere (EA)	30
设置首选项	32
设置 Prelude 首选项	33
键盘快捷键	37
键盘快捷键	38
系统要求	42

新增功能

新增功能概述

Prelude CC 2015 版 (2015 年 6 月)



阅读有关 Prelude CC 2015 版中的新功能和增强功能的详细信息。

 **2015 年 6 月版 Adobe Prelude CC 2015** 包括录制画外音、将媒体直接收录到项目以及支持 *Adobe Anywhere* 等新功能。

新增功能和变更

粗剪中的画外音

收录媒体的新 **API**

[转到页首](#) 

粗剪中的画外音

 **Adobe Prelude CC 2015 的新功能 | 2015 年 6 月**

Adobe Prelude CC 现在可以向粗剪添加画外音。虽然 Prelude 可让您单独添加音频剪辑，但使用画外音功能可以在移动过程中录制音频剪辑，而无需单独的录制软件。

在最终序列完成之前，您可以在基本编辑流程中录制并在视频素材上叠加画外音。Adobe Prelude 还可向粗剪添加多个画外音。

有关更多信息，请参阅[向粗剪添加画外音](#)。

[转到页首](#) 

收录媒体的新 **API**

 **Adobe Prelude CC 2015 的新功能 | 2015 年 6 月**

现在可以使用新 **API** 将媒体直接收录到项目中。以前，使用收录 **API** 时，“收录”对话框作为一个额外的步骤显示，然后您才能选择和最终收录媒体（视频和音频剪辑）。

现在，只需使用新的收录媒体 **API** 选择要收录的媒体文件，单击一下按钮，所选文件就会添加到项目中。新 **API** 不仅可以收录媒体，还能收录包含标记和其他元数据（.xmp）在内的所有相关数据文件。

 Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

[法律声明](#) | [在线隐私策略](#)

工作区和工作流程

新增功能概述

Prelude CC 2015 版 (2015 年 6 月)



阅读有关 Prelude CC 2015 版中的新功能和增强功能的详细信息。

 **2015 年 6 月版 Adobe Prelude CC 2015** 包括录制画外音、将媒体直接收录到项目以及支持 *Adobe Anywhere* 等新功能。

新增功能和变更

[粗剪中的画外音](#)

[收录媒体的新 API](#)

[转到页首](#) 

粗剪中的画外音

 **Adobe Prelude CC 2015 的新功能 | 2015 年 6 月**

Adobe Prelude CC 现在可以向粗剪添加画外音。虽然 Prelude 可让您单独添加音频剪辑，但使用画外音功能可以在移动过程中录制音频剪辑，而无需单独的录制软件。

在最终序列完成之前，您可以在基本编辑流程中录制并在视频素材上叠加画外音。Adobe Prelude 还可向粗剪添加多个画外音。

有关更多信息，请参阅[向粗剪添加画外音](#)。

[转到页首](#) 

收录媒体的新 API

 **Adobe Prelude CC 2015 的新功能 | 2015 年 6 月**

现在可以使用新 API 将媒体直接收录到项目中。以前，使用收录 API 时，“收录”对话框作为一个额外的步骤显示，然后您才能选择和最终收录媒体（视频和音频剪辑）。

现在，只需使用新的收录媒体 API 选择要收录的媒体文件，单击一下按钮，所选文件就会添加到项目中。新 API 不仅可以收录媒体，还能收录包含标记和其他元数据（.xmp）在内的所有相关数据文件。

 Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

[法律声明](#) | [在线隐私策略](#)

Prelude 工作区

- 视频教程
- 欢迎屏幕
- 收录、记录、列表和粗剪工作区
- 创建自定义工作区
- Prelude 中的面板

[转到页首](#)

视频教程

要以全屏模式查看视频，请单击 。

[转到页首](#)

欢迎屏幕

当您打开 **Prelude** 时，“欢迎”屏幕即会显示出来。可使用“欢迎”屏幕创建项目、打开现有项目或访问 **Prelude** 帮助。

要在启动时禁用“欢迎”屏幕，请禁用“欢迎”屏幕上的“启动时显示欢迎屏幕”选项。

如果禁用“欢迎”屏幕，则当您重新启动 **Prelude** 时将启动上次打开的项目。要重新启用“欢迎”屏幕，请打开“首选项”对话框，并在“启动时”菜单中选择“显示欢迎屏幕”。

[转到页首](#)

收录、记录、列表和粗剪工作区

Prelude 中提供的默认工作区被设计为显示最适合诸如记录粗剪或使用粗剪之类的任务的面板排列。

“收录”对话框



收录对话框

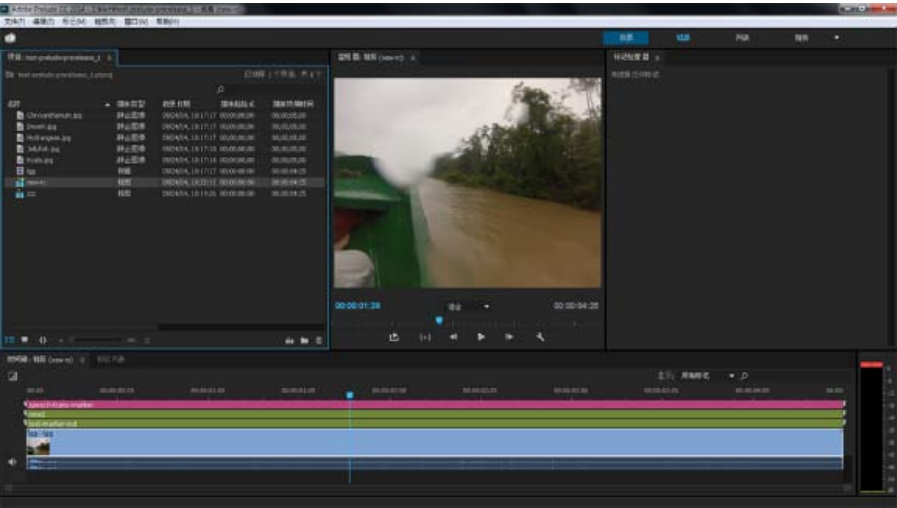
可使用“收录”对话框选择和收录影片剪辑。也可以选择文件夹和粗剪。选择文件夹时，其中的所有相关影片剪辑都会被收录。

您可以从您的计算机、其他软件或附属设备（如外置硬盘、摄像机或摄像机存储卡）收录剪辑。可以收录部分剪辑（即部分收录），方法是在剪辑缩览图上设置入点和出点，并在“将剪辑传递到目标”部分中启用转码。也可以根据您的编辑要求选择转码选项。

Prelude 允许在收录之前添加元数据并重命名文件。

要查看您计算机上的剪辑位置，请在列表或缩览图视图中右键单击相应的剪辑。选择“在资源管理器中显示”(Windows) 或“在 **Finder** 中显示”(Mac OS)。

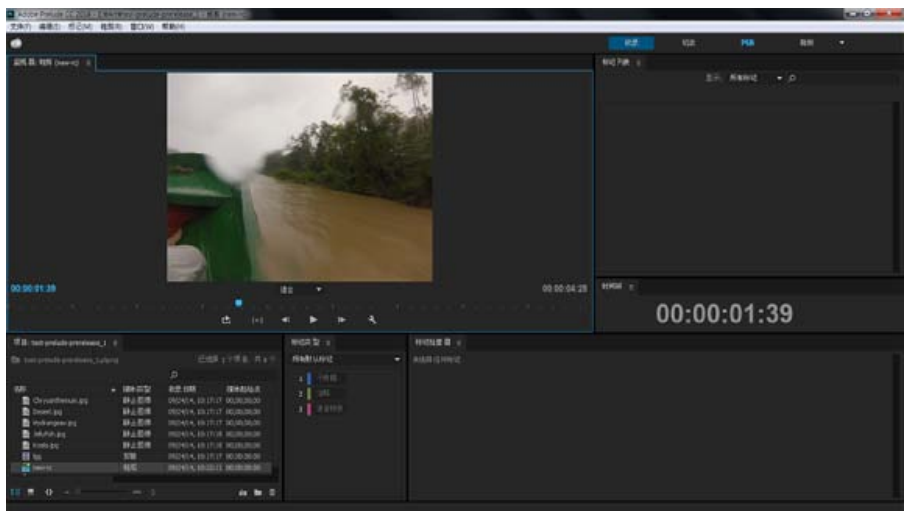
记录工作区



记录工作区

“记录”工作区经过优化处理后，非常适合快速添加元数据和创建子剪辑。添加标记和其他元数据之后，可加快组织和搜索剪辑。您可以利用元数据来向 Adobe Premiere Pro 或其他应用程序执行导出。

列表工作区

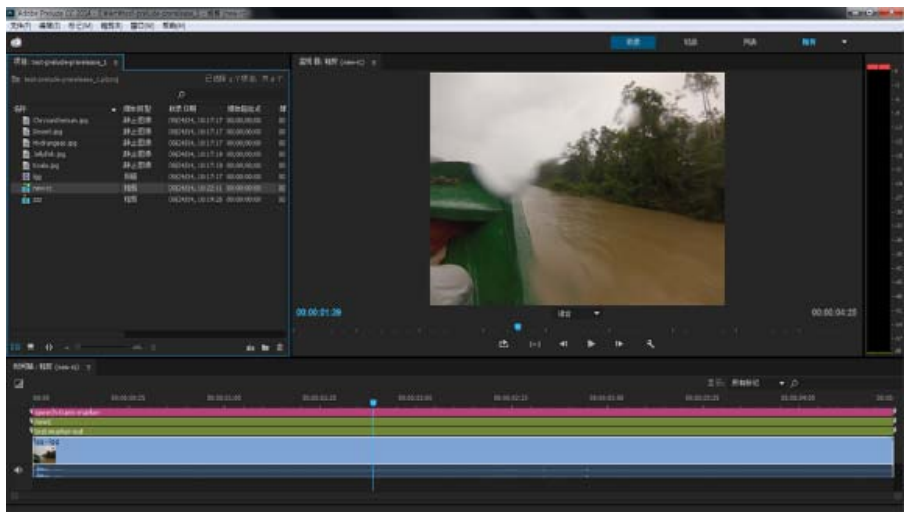


列表工作区

在“项目”面板中组织项目内容的方式与使用文件夹来组织文件非常相似。素材箱可以包含剪辑、子剪辑和粗剪。可使用“项目”面板来创建粗剪，然后向粗剪添加子剪辑。

要重新排列“项目”面板中的内容，请将内容拖到一个新位置。

粗剪工作区



粗剪工作区

打开所创建的粗剪，并将剪辑和子剪辑添加到时间轴。将粗剪导出到 Adobe Premiere Pro 或其他应用程序时，会保留所有组织信息和元数据信息。

使用“显示”菜单中的选项有选择地将标记显示在时间轴内。

[转到页首](#)

创建自定义工作区

可使用“窗口”菜单访问 Prelude 中的面板。和在其他 ADOBE 应用程序中一样，您可以浮动和停放面板及帧。也可以创建自定义工作区。要访问自定义“工作区”，请选择“窗口”>“工作区”，然后选择相应的选项。

如果您的自定义工作区需要经常使用，可以使用“窗口”>“工作区”>“新建工作区”创建自定义工作区。自定义工作区会添加到“窗口”>“工作区”菜单中。要返回到默认工作区，请选择“窗口”>“工作区”>“重置当前工作区”。

注意：帧包含一组编组面板。

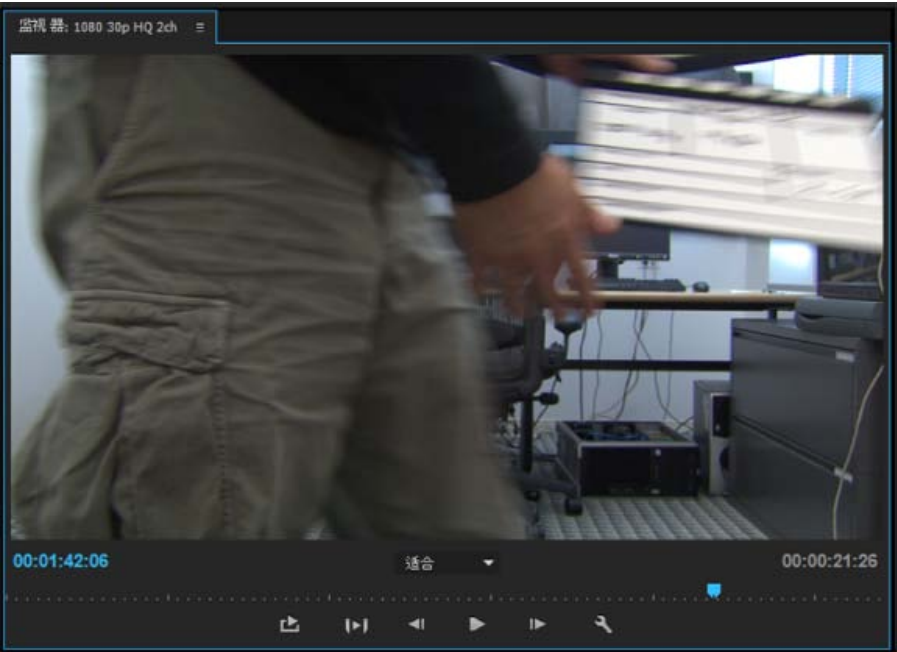
要重新排列一个面板和多个面板中的内容，请将相应内容拖到新的位置。

Prelude 中的面板

以下是 Prelude 中的部分面板列表：

面板	说明
扩展	包含用于扩展 Prelude 功能的扩展或插件。如果没有可用的“扩展”或增效工具，则禁用此选项。
	显示在时间轴中播放的影片的音频电平。
事件	列出警告、错误消息和其他信息，以便识别和排查问题。
历史记录	使用“历史记录”面板可跳到在当前工作阶段期间创建的项目的任意状态。每当对项目的某一部分应用更改时，该项目的新状态就会添加到右键单击“历史记录”面板中的某一状态可查看可用的选项。 在打开的剪辑和粗剪之间进行切换时，“历史记录”面板会被清除。保存打开的剪辑或粗剪时，此面板也会被清除。
标记列表	显示当前打开的影片中的所有标记。通过此面板还可以更改入点和出点的时间码，或编辑标记描述。

监视器面板



监视器工作区

双击“项目”面板中的影片剪辑以打开并在“监视器”面板中进行播放。通过监视器可以访问标准播放和导航选项。您可以使用时间码、播放按钮或播放显示器来导航电影。

“从入点到出点播放”选项可以在选定标记的持续时间内回放影片。


使用键盘快捷键 **J**、**K** 和 **L** 来预览影片剪辑。若要更精确地控制，可组合使用 **J** 和 **K** 键慢速后移，并组合使用 **K** 和 **L** 键慢速前移。

显示品质的设置

由于一些格式的压缩或数据速率很高，因此很难在全动感播放中显示。降低分辨率可加快动感播放，但会牺牲图像品质。在查看基于 **AVCHD** 和其他 **H.264** 编解码器的媒体时，此折中方案的效果非常明显。低于全分辨率时，这些格式的纠错功能会关闭，播放期间常常会出现失真。但是，这些失真不会出现在导入的媒体中。

可单独使用播放分辨率和暂停分辨率来更好地控制监控体验。对于高分辨率素材，若要实现流畅的回放，请将回放分辨率设置为较低的值（如 **1/4**），并将“暂停分辨率”设置为“完整”。通过这些设置，可以在暂停播放时检查焦点或边缘细节的品质。划动会将监视器置于播放分辨率，而不是暂停分辨率。

1. 单击“输出”按钮。
2. 为“播放分辨率”和“暂停分辨率”选择一个选项。

 Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

[法律声明](#) | [在线隐私策略](#)

标签面板和标签模板

- 关于标签模板
- 创建和使用标签模板
- 使用标签模板的其他操作

[转到页首](#)

关于标签模板

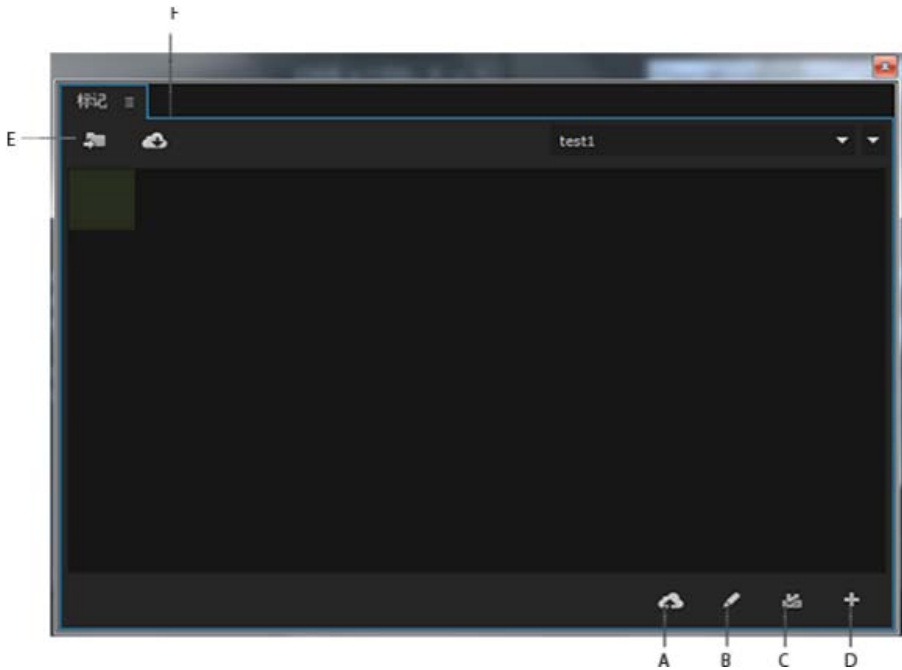
标签模板是按钮和关联元数据的可共享集合。当查看媒体时，将加载标签模板并提供用于记录资源的标签。在 **Prelude** 中使用标签模板编辑器创建和排列按钮。

[转到页首](#)

创建和使用标签模板

按照以下步骤创建、保存和应用标签模板。

1. 从主菜单中选择“窗口”>“标签”。



A. 上载至 CC B. 编辑模板 C. 保存模板 D. 创建模板 E. 导入模板 F. 从 CC 下载

2. 单击 **+** 创建新的标签模板。
3. 将 **模板** 保存为 **JSON** 文件。标签模板存储为 **JSON** 文件，以便与其他应用程序和 **Web** 服务轻松互换和兼容。
默认情况下，模板存储在 **Adobe\Prelude\\TagTemplates** 文件夹中。您可以将已保存模板的位置更改为其他文件夹。
4. 您可以在“标签模板”窗口中创建标签。网格的默认大小为六行和五列。可以使用以下设置自定义您的标签：
 - 标签尺寸 - 选择网格中的单元格。然后选择按钮的大小和形状，以表示来自四个可用选项中的标签。按钮选项是动态的，如果您选择网格中的某个单元格，其中一个按钮的大小不合适，该按钮大小则显示为禁用。
 - 标签按钮信息 - 使用以下设置自定义每个标签按钮：

- 标签名称：每个标签按钮的唯一名称（标签）
 - 说明：指定元数据负载说明
 - 持续时间：在时间轴中创建的新标记的持续时间（包含标签）
 - 颜色：**Prelude** 持续跟踪用于标签按钮的最近七种颜色。
- 网格大小 - 使用对话框底部的网格大小控件调整模板尺寸。



标签模板编辑器

5. 单击“确定”保存您的标签模板设置。“标签”面板将使用所创建的模板填充。
6. 现在可以使用标签模板为您的媒体设置标签。
 - 如果没有在时间轴中选择任何标记，而创建一个新标签，则会在时间轴中创建带有该标签的新标记。标记的持续时间在标签模板编辑器的“持续时间”字段中指定。
 - 如果在时间轴中选择了标记，然后创建一个新标签，该标签将添加到所选标记中。将不会创建新标记。所选标记将保留其原始持续时间。
 - a. 将您的媒体收录到 **Prelude**。
 - b. 打开剪辑。
 - c. 播放您的剪辑。当播放剪辑时，请单击要添加到剪辑中的标签按钮。标签在“时间轴”和“标记列表”面板中显示为注释标记。“标签名称”显示为“标记列表”面板中的标记名称。

[转到页首](#)

使用标签模板的其他操作



切换到不同模板

您可以同时加载多个标签模板。已加载的所有标签模板均显示在面板顶部的下拉菜单中。可以随时在不同的标签模板之间切换。


导入模板

单击标签面板左上角的“导入”按钮 。导航到存储标签模板的位置。选择所需模板并单击“确定”，将其加载到 **Prelude**。

下载和上载模板

单击下载  从 **Creative Cloud** 下载标签模板。登录您的帐户，导航到存储模板的位置，然后选择下载它们。模板将在“标签”面板中自动加载。要将模板上载到您的 **Creative Cloud** 帐户，请单击“上载”/“共享” ，登录您的帐户，然后保存模板。

编辑模板

您可以随时编辑您的标签模板，以添加、删除或修改您的标签按钮。要编辑标签模板，请首先加载标签模板并将其选为当前模板。单击“编辑” 以打开标签模板编辑器对话框。进行更改并单击“确定”保存更改。


分配快捷键

可以在“标签”面板中为每个模板分配键盘快捷键。

在使用分配的键盘快捷键之前选择标签。

1. 导入标签。
2. 单击“编辑”图标打开“标签”面板。
3. 在“快捷键”字段中分配快捷键。
4. 单击“确定”以保存更改。

要在不同面板之间快速切换，请使用键盘快捷键 **Ctrl+Shift+.** 选择下一个面板，使用 **Ctrl+Shift+,** 选择上一个面板。

 Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

[法律声明](#) | [在线隐私策略](#)

导入媒体

带有数字视频的网络和可移动媒体
故障排除 (13/9/23)

收录媒体剪辑

支持收录的文件格式
创建项目/打开现有项目
收录影片剪辑
收录期间重命名文件
将元数据添加到所收录的文件
要重新链接已移至其他位置的文件

来自基于文件的摄像机的视频和音频包含在数字文件中。收录过程是指传送录制媒体中的数据并根据需要选择转码为其他格式。

您应在将影片剪辑收录到 **Adobe Prelude** 之前创建项目。**Prelude** 会为创建的每个项目创建一个项目文件 (.pproj)。

项目文件仅存储对所收录源文件的引用。因此，项目文件一直相当小。

[转到页首](#)

支持收录的文件格式

您可以将视频文件、仅音频文件 (AIFF、MP3 和 WAV) 和静止文件 (Adobe Illustrator、Adobe Photoshop、位图、GIF、JPEG、PNG、TIFF 和图标文件) 收录到 **Prelude** 中。

注意: 仅静态元数据与 **Prelude** 中的静止图像关联。为包含到粗剪中，将为静止图像指定 150 帧的默认持续时间。您可以在首选项中调整此默认持续时间 (首选项 > 常规)。没有标记与 **Prelude** 中的静止图像关联。

Panasonic P2 格式 **Prelude** 支持 MXF 的 Panasonic Op-Atom 变体格式，以及 DV、DVCPRO、DVCPRO 50、DVCPRO HD 或 AVC-I 格式的视频。

P2 文件结构的根是 **CONTENTS** 文件夹。每个基本项目 (视频或音频项目) 都分别包含在一个单独的 MXF 包装器文件内。视频 MXF 文件位于 **VIDEO** 子文件夹中，而音频 MXF 文件位于 **AUDIO** 子文件夹中。**CLIP** 子文件夹中的 **XML** 文件包含基本文件与其相关元数据之间的关联。

要使您的计算机能够读取 P2 卡，需要从 **Panasonic** 网站下载相应的驱动程序。**Panasonic** 还提供了 **P2 Viewer** 应用程序，通过它可以浏览和播放存储在 P2 卡上的媒体。

注意: 要将某些功能与 P2 文件结合使用，首先需要将文件属性从只读更改为读写。例如，要使用“时间码”对话框更改剪辑的时间码元数据，首先要将文件属性设置为读写。使用操作系统文件资源管理器来更改文件属性。

XDCAM 和 **AVCHD** 格式 您可以在 **CLIP** 文件夹中找到来自 **XDCAM HD** 摄像机的 MXF 格式的视频文件。**XDCAM EX** 摄像机将 MP4 文件写入一个名为 **BPAV** 的文件夹中。

XMPilot 是 **Sony** 针对其某些 **XDCAM HD** 摄像机而设计的一个可选加载项。**Prelude** 可将 **XMPilot** 的“计划”元数据转化为静态元数据。将基本标记转换为注释标记。在制作期间收集并添加到 **XMPilot** 系统的元数据现在将通过后期制作进行维护。

使用 **AVCHD** 文件时，务必要保持文件夹结构。原始 **MTS** 文件不能记录在 **Prelude** 中。

[转到页首](#)

创建项目/打开现有项目

使用“欢迎”屏幕上的选项来创建项目，或打开现有项目。

如果您的项目已在 **Prelude** 中打开，请从以下选项中进行选择：

- 要创建项目，请选择“文件”>“新建项目”。或者，按 **Ctrl+Alt+N** (Windows) 或 **Cmd+Opt+N** (Mac OS)。指定项目文件的名称和位置。
- 要打开现有项目，请选择“文件”>“打开项目”。或者，按 **Ctrl+Shift+O** (Windows) 或 **Cmd+Shift+O** (Mac OS)。导航到项目文件的位置，然后打开此文件。

[转到页首](#)

收录影片剪辑

您可以收录整个影片剪辑，也可以仅收录影片剪辑的选定部分（部分收录）。另外，您还可以使用多个编码选项对选定的影片剪辑进行转码。




1. 选择“文件”>“收录”。或者，按 **Ctrl+I** (Win) 或 **Cmd+I** (Mac OS)。

要将文件收录到指定素材箱，请单击“项目”面板中的相应素材箱，然后单击“收录”。

2. 导航到包含媒体的文件夹并单击。此文件夹的内容即会显示在中心面板中。

提示：要访问之前收录过其内容的文件夹，请使用此面板上方的菜单。

3. 根据您的需求执行下列操作：

- 要以缩览图形式查看内容，请单击“图标视图” 按钮。
- 要以列表形式查看内容，请单击“列表视图” 按钮。
- 要快速预览影片剪辑的内容，请将光标拖过整个缩览图。也可以单击缩览图并使用播放指示器来拖曳影片。或者，使用 **JKL** 键来控制选定缩览图的播放。
- 要在此面板中更改影片剪辑的缩览图大小，请使用“缩放” 滑块。
- 要查看特定文件类型的文件，请从“文件类型”菜单中选择一个选项。重复此过程来选择多个选项。默认情况下，**Prelude** 支持的所有文件类型都会显示出来。
- 要查看来自某一特定来源的文件，请从“查看方式”菜单中选择一个选项。如果是从某一设备进行收录，请确保该设备已连接到您的计算机。
- 要选择待收录的剪辑，请单击相应的复选框。单击“全部选中”选择所有要收录的剪辑。

4. 要收录剪辑的特定部分（部分收录），请单击其缩览图。使用 **JKL** 键盘快捷键，或拖动播放指示器以浏览剪辑。在所需位置按 **I** 和 **O** 以设置入点和出点。

使用此功能时，务必启用“转码”选项。执行部分收录时必须进行转码。

5. 要为收录的文件指定一个位置，请选择“将剪辑传递到目标”，然后执行以下操作：

1. 要更改所传递文件所在的文件夹，请在“主要目标”菜单中选择“浏览位置”，然后选择一个目标文件夹。
2. （可选）要在选定文件夹中为传递的文件创建一个子文件夹，请单击“添加子文件夹”。指定子文件夹的名称。创建子文件夹可防止意外覆盖同名的文件。

6. 要传递媒体文件而不进行转码，请取消选择“转码”选项。

要确保所复制的文件与原始文件一致，请选择“验证”。此选项仅适用于“主目标”，以及禁用“转码”选项的情况。

MD5 比较：执行 **MD5** 检查并确保源文件与所收录文件相同。

文件大小比较：检查所收录文件的文件大小与原始影片剪辑的大小是否相同。

逐位比较：执行 **CRC** 检查并验证源文件的校验和是否与所收录文件相同。如果文件不同，则校验和将不匹配，测试也将失败。



所收录文件的 MD5 验证

7. 要为收录的文件指定转码设置，请选择“转码”。使用子菜单为文件的转码指定预设。要指定其他预设，请在 **Adobe Media Encoder** 中添加预设。预设将反映在 **Prelude** 中。

如果您的计算机中已安装 **Adobe Premiere Pro**，请选择“将剪辑缝合在一起”将多个选定剪辑合并为单个影片剪辑。指定影片剪辑的名称。在收录之后，新缝合的剪辑将显示在“项目”面板中。

8. 要使用多种格式对选定文件进行转码或将文件传递到多个位置，请单击“添加目标”。重复此过程。

注意：当收录完成时，**Prelude** 项目面板只会显示已传递到主要目标的文件。

9. 单击“收录”。

文件已使用 **ADOBE Media Encoder** 转码。在转码过程完成之后，转码后的文件会显示在目标文件夹中。

要暂停或取消转码，请使用进度条中的相应按钮。

[转到页首](#)

收录期间重命名文件

在重命名文件之前，应根据 **Prelude** 所提供的各种参数创建预设。然后在收录期间使用此预设来重命名选定的文件。

重命名磁盘上的文件适用于诸如 **QuickTime** 之类的简单文件，以及启用“将剪辑传递至目标”的情况。

不能重命名属于复杂文件夹结构一部分的文件（如 **P2**）。在这种情况下，新名称将显示在 **Prelude** 项目中，因为新名称保存在元数据（“都柏林核心”>“标题”）中并显示为剪辑名称。

1. 在“收录”对话框的“文件重命名”面板中，选择“重命名文件”。
2. 执行以下操作之一：
 - 要将新的重命名预设应用于已复制到主目标的影片剪辑和其他目标中的副本，请选择“应用于所有目标”。
 - 要将新的重命名预设仅应用于已收录到主目标的剪辑，请选择“仅应用于主目标”。
3. 要创建文件命名预设，请执行以下操作：
 1. 单击重命名预设列表旁边的向下箭头图标，并选择“新建预设”。
 2. 单击“+”向自定义命名预设添加注释。选择以下选项之一：
 - “自动递增”将在命名文件时递增与名称关联的编号。您可以选择以 **1**、**01**、**001** 或 **0001** 为增量递增名称。
 - 在“自定义文本”中，输入所需的文本：例如，文本可与项目名称或两个元素之间的分隔符相对应。
 - “日期”使用与文件关联的时间戳来命名文件。
 - “文件名”使用原始文件名（不带扩展名）作为新名称中的元素。
 3. 单击“保存”以保存预设。输入预设的名称。确保此名称不包含空格。
 4. 要添加其他元素，请再次单击“+”按钮。
4. 要返回到“文件重命名”面板而不保存所做的更改，请单击“X”。要删除预设，请单击“垃圾”。

桶”图标。

编辑文件名预设

1. 在菜单中选择相应预设。
2. 单击菜单旁边的向下箭头图标，并选择“编辑”。
3. 编辑所需的值，然后单击“保存”。
4. 要使用其他名称保存预设，请选择“另存为”。为预设输入新名称。

您可以将“文件元数据”预设存储在一个系统范围的位置，以防其他用户修改预设。共享位置为 `C:\Users\Public\Documents\Adobe\Prelude\3.0\Presets\Metadata (Windows)` 和 `/Users/Shared/Adobe/Prelude/3.0/Presets/Metadata (Mac OS)`。

共享文件名预设

始终如一的命名约定对于协作式工作流程而言非常重要。在指定位置创建预设之后，可将其与多个用户共享。您与其共享此预设的用户可将预设文件导入 **Prelude** 中。导入之后，**Prelude** 会将此预设复制到计算机上的适当位置。

要导入预设，请单击“预设”菜单旁边的向下箭头键，并选择“导入预设”。选择要导入的预设，然后单击“打开”。

所有预设将存储在计算机上的一个特定位置。要定位计算机上的预设，请单击“预设”菜单旁边的向下箭头图标，并选择“在资源管理器中显示”或“在 **Finder** 中显示”。

[转到页首](#)

将元数据添加到所收录的文件

在将影片剪辑收录到 **Prelude** 之前，可以向这些剪辑添加元数据。元数据反映在“元数据”面板中。

与在收录期间重命名文件相类似，您可创建一个自定义形式（或架构）以作为 **XMP** 元数据应用于每个收录的剪辑。可以共享和导入元数据预设。共享元数据有助于确保您的团队使用一致的元数据集来组织资源和内容。

1. 在“收录”对话框的“文件元数据”面板中，选择“添加文件元数据”。
2. 执行以下操作之一：
 - 要将新预设应用于已复制到主目标的影片剪辑和已复制到其他目标的副本，请选择“应用于所有目标”。
 - 要将新预设仅应用于已收录到主目标的剪辑，请选择“仅应用于主目标”。
3. 要创建预设，请执行以下操作：
 1. 单击元数据预设列表旁边的向下箭头图标，并选择“新建预设”。
 2. 单击“+”以添加元数据字段。
 3. 输入元数据字段的名称。确保此名称不包含空格。
 4. 对于必填字段，请单击星号 (*) 旁边的复选框。
 5. （可选）在“输入元数据值”中，输入此预设的值。
 6. 单击“保存”以保存预设。
 7. 要添加其他字段，请再次单击“+”按钮。

注意：元数据名称和元数据值一起称为元数据对或关键值对。您可以选择提供一个默认的名称值，也可以选择收录期间动态添加值。

4. 要编辑预设，请执行以下操作：
 1. 在菜单中选择相应预设。
 2. 单击菜单旁边的向下箭头图标，并选择“编辑”。
 3. 编辑所需的值，然后单击“保存”。

4. 要使用不同的名称来保存预设，请选择“另存为”。为预设输入新名称。
5. 要导入预设，请单击“预设”菜单旁边的向下箭头，并选择“导入预设”。选择要导入的预设并单击“打开”。

所有预设将存储在计算机上的一个特定位置。要定位计算机上的预设，请单击“预设”菜单旁边的向下箭头图标，并选择“在资源管理器中显示”或“在 **Finder** 中显示”。

进行协作时，您可以与其他编辑人员共享预设。

6. 要返回到“元数据”面板而不保存更改，请单击“x”。要删除预设，请单击“垃圾桶”图标。


您可以将“文件元数据”预设存储在一个系统范围的位置，以防其他用户修改预设。共享位置为 `C:\Users\Public\Documents\Adobe\Prelude\3.0\Presets\Metadata (Windows)` 和 `/Users/Shared/Adobe/Prelude/3.0/Presets/Metadata (Mac OS)`。


[转到页首](#)

要重新链接已移至其他位置的文件

项目文件包含对所收录文件位置的引用。如果您将这些文件移至计算机上的其他位置，这些文件将不再对您的项目可用。要继续在您的项目中使用移动的文件，请使用 **Prelude** 中的选项来重新链接这些文件。

如果打开的项目含有自您上次打开此项目之后发生移动的文件，将显示此类文件的列表。单击“是”可通过指定这些文件的当前位置来重新链接它们。如果选择不重新链接这些文件，您可在稍后手动重新链接它们。

1. 在“项目”面板中，右键单击带有脱机图标  的文件，然后选择“重新链接”。要同时选择存在于相同位置的多个文件，请按住 **Ctrl** 键/**Cmd** 键并单击或按住 **Shift** 键并单击。
2. 导航到包含所需文件的文件夹并选择一个文件。**Prelude** 会使用此位置来重新链接您选定的所有其他文件。
3. 单击“打开”。

 Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

[法律声明](#) | [在线隐私策略](#)

记录影片剪辑

记录影片剪辑


- 视频教程
- 标记类型
- 使用时间轴
- 记录影片剪辑（键盘驱动的工作流程）
- 记录影片剪辑（菜单驱动的工作流程）
- 创建标记模板
- 向影片剪辑添加元数据
- 导入和导出元数据
- 使用 **Creative Cloud** 上传和下载资源元数据

可使用 **Adobe Prelude** 中的记录功能创建子剪辑并添加临时标记。临时标记包含与特定的影片剪辑部分有关的数据。要向剪辑添加静态数据，请使用“元数据”面板。

记录信息和添加的元数据会在 **XMP** 文件中捕获。对于诸如 **QuickTime (.mov)** 这样的一些格式，**XMP** 信息将写入媒体文件中。对于不支持写入媒体文件的格式（如 **MXF**），**XMP** 将写入 **sidecar** 文件中。**sidecar** 文件与媒体文件存储在上一位置。

[转到页首](#)

视频教程

要以全屏模式查看视频，请单击视频上的 。

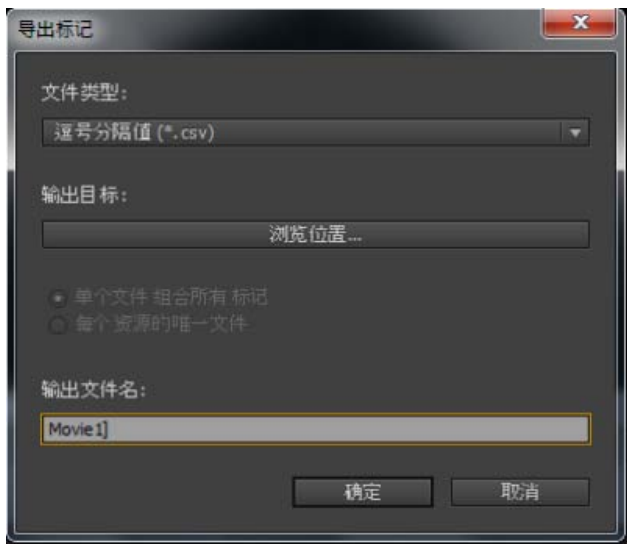
[转到页首](#)

标记类型

标记类型	说明
子剪辑	用于为子剪辑创建入点和出点。保存项目后，子剪辑会显示在“项目”视图中。
注释	关于影片剪辑选定部分的注释或说明。
Flash 提示点	触发器外部事件，例如，同步图形，提供导航选项，以及加载其他视频文件。
Web 链接	用于添加 URL 以提供有关影片剪辑选定部分的更多信息。
章节	将这些标记导入诸如 Encore 和 Adobe Premiere Pro 这样的软件之后，可使用它们来创建章节点。

导出标记

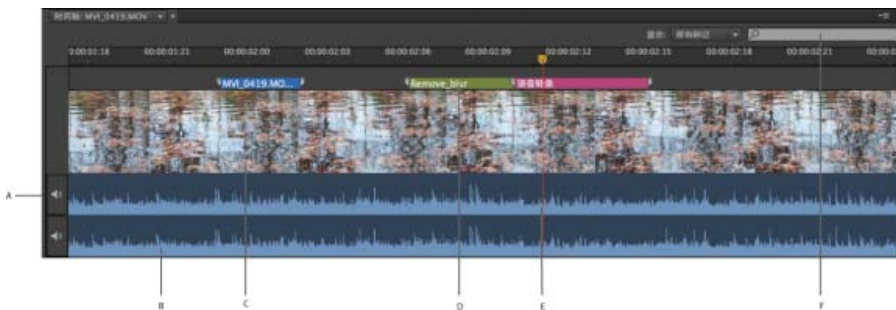
您可以将所选资源中的标记导出为 **CSV** 文本文件或格式完好的 **HTML** 页面（文件 > 导出 > 标记）。



导出标记

[转到页首](#)



使用时间轴



“时间轴”面板

A. 音频静音选项 **B.** 音频轨道 **C.** 视频轨道 **D.** 标记 **E.** 当前时间指示器 (CTI) **F.** 查找标记选项

影片剪辑中的标记显示在时间轴上方的轨道中。将光标移到某一影片剪辑上方可显示该剪辑的相关信息。

- 使用“当前时间指示器”/“播放指示器” 可划动影片剪辑，或快速移至影片剪辑中的特定点。
- 使用“显示”菜单中的选项可查看已添加到影片剪辑的特定标记。
- 在“搜索”字段中输入标记信息可搜索某一标记。
- 使用“缩放”选项  可放大或缩小时间轴视图中的轨道。
- 使用键盘快捷键 **I** 和 **O** 可设置标记的入点和出点。

[转到页首](#)

记录影片剪辑（键盘驱动的工作流程）

1. 要快速打开默认记录工作区，请按 **Alt+Shift+2** (Windows) 或 **Opt+Shift+2** (Mac OS) 键。
2. 将影片剪辑从“项目”面板拖到时间轴，或双击“项目”面板中的某一剪辑。该影片剪辑上会出现一个复选标记，指示其处于打开状态。
3. 播放影片。使用 **JKL** 键盘快捷键在帧之间移动。
4. 在主键盘中按下以下键以添加相应的标记：
 - 要添加子剪辑标记，请按 **1**。

- 要添加注释标记，请按 **2**。
- 要添加“Flash 提示点”标记，请按 **3** 键。
- 要添加“Web 链接”标记，请按 **4** 键。
- 要添加“章节标记”，请按 **5** 键。

注意：如果您对标记列表或标记模板进行了自定义，“标记类型”面板会在每个标记按钮旁边显示相应的键盘数字。

5. 在“标记检查器”面板中输入信息。

例如，您可以更改分配给子剪辑的默认名称。也可以在显示于时间轴上方的文本字段（也称为“平视监视器”(HUD)）中编辑标记的名称和描述。

注意：要在启用“平视监视器”的情况下设置标记入点和出点，请使用 **Alt+I/Alt+O** (Windows) 或 **Opt+I/Opt+O** (Mac OS)。

将 **Alt/Opt** 与 **JKL** 键或 **H** 键组合使用可分别控制回放或按照在“首选项”中设定的秒数进行后移。释放 **Alt/Opt** 将继续向 HUD 执行键入。按 **Enter/Return** 键将关闭 HUD。

如果已经为子剪辑添加了标记，则在保存剪辑之后，子剪辑会显示在“项目”面板中。

要使音频声道在播放期间处于静音状态，请在时间轴内右键单击/按住 **ctrl** 键并单击相应的音频声道，然后选择“静音音频声道”。或者，单击音频声道左侧的静音按钮。

[转到页首](#)

记录影片剪辑（菜单驱动的工作流程）

1. 选择“窗口”>“工作区”>“记录”。
2. 将影片剪辑从“项目”面板拖到时间轴，或双击“项目”面板中的剪辑。该影片剪辑上会出现一个复选标记，指示其处于打开状态。
在“标记类型”面板中，单击要添加的标记。标记会出现在影片剪辑上方的轨道中。标记的位置取决于所设定的标记持续时间首选项。
3. 执行以下操作之一：
 - 使用“设置入点”和“设置出点”按钮来为所添加的标记设置时间帧。
 - 使用“标记检查器”面板中的“时间码”来设置标记的入点和出点。将光标拖到“时间码”上以更改值，或者单击以输入值。
 - 将“当前时间指示器”/“播放指示器”移至要设置入点或出点标记的位置。按 **I** 设置入点；按 **O** 设置出点。
4. 在“标记检查器”面板中输入信息。例如，您可以更改分配给子剪辑的默认名称。也可以在显示于时间轴上方的“平视监视器”(HUD) 中编辑标记的名称和描述。

可通过拖动移动已添加到时间轴的标记。要在各标记之间进行选择和导航，请使用“标记”菜单中的选项。

如果已经为子剪辑添加了标记，则在保存剪辑之后，子剪辑会显示在“项目”面板中。

[转到页首](#)

创建标记模板

标记模板类似于一种标记类型的预设，而不是新的自定义标记类型。

例如，要标识影片剪辑的可用部分，往往使用标签为 **Good Take** 的注释标记。将这种注释标记另存为模板时，**Prelude** 会在“标记类型”面板中创建一个按钮。当您单击此按钮时，标为 **Good Take** 的注释标记会添加到影片剪辑中。

新标记的键盘快捷键取决于其在“标记类型”面板中的顺序。对于排在第六位的按钮，请使用 **6** 作为键盘快捷键。

1. 在“时间轴”面板中选择要另存为模板的标记。
2. 选择“标记”>“将标记另存为模板”。
3. 输入标记模板的名称。此名称将用作按钮的标签。

[转到页首](#)

向影片剪辑添加元数据

1. 选择要添加元数据的剪辑。

2. 选择“窗口”>“元数据”。
3. 在“元数据”面板中，输入选定影片剪辑的必需信息。

注意：“元数据”面板中没有“保存”按钮。所添加的所有信息将自动保存。

[转到页首](#)

导入和导出元数据

导出的 **XMP** 文件包含打开的影片剪辑中的所有元数据，包括记录信息。您可以将 **XMP** 文件中的元数据和时间码导入并应用于在 **Prelude** 中打开的影片剪辑。

导入元数据

1. 选择“窗口”>“非关联元数据”。
2. 单击“导入”并打开 **XMP** 文件。也可以打开多个 **XMP** 文件。将显示文件中的标记。
3. 执行以下操作之一：
 - 选择“当前播放器位置”以将从 **XMP** 文件导入的标记插入到“当前时间指示器”的位置。
 - 选择“标记开始时间”以根据分配给标记的开始时间指定标记的位置。

导出元数据

要将元数据信息保存在文件中，请选择“文件”>“将元数据另存为”。该文件将另存为一个 **XMP** 文件。


[转到页首](#)

使用 **Creative Cloud** 上载和下载资源元数据

可将资源元数据以 **XMP** 文件形式上载到 **Creative Cloud**。之后可将该 **XMP** 文件下载到其他计算机或设备中，并将该元数据应用于资源。元数据会下载到“非关联元数据”面板。

- 右键单击要将其元数据上载到 **Creative Cloud** 的文件，并选择“将元数据上载至 **Creative Cloud**”。
- 要从云端下载 **XMP** 元数据，请选择“窗口”>“非关联元数据”。单击“从 **Creative Cloud** 下载”图标。

更改标记的默认设置

 Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 **Creative Commons** 的条款约束之下。

[法律声明](#) | [在线隐私策略](#)

粗剪

使用 Adobe Prelude

您可以使用 **Adobe Prelude** 来收录剪辑、转码素材、创建子剪辑标记和粗剪，然后将该数据导入 **Adobe Premiere Pro**。

您可使用 **Prelude** 的剪辑命名和元数据功能，快速创建子剪辑、构建粗剪组合并将其作为序列发送至 **Premiere Pro**，以便立即对其进行编辑。然后可将粗剪、剪辑、子剪辑和素材箱从 **Prelude** 导出至 **Adobe Premiere Pro** 项目，进行编辑。

有关使用 *Adobe Prelude* 的更多信息，请参阅 [Adobe Prelude 帮助](#)。

[转到页首](#)

从 Adobe Prelude 导出文件

您可将粗剪、剪辑、子剪辑和素材箱从 **Prelude** 导入到 **Adobe Premiere Pro** 项目或 FCP XML 文件中。另外，还可将粗剪直接发送至 **Adobe Premiere Pro** 进行编辑。

来自 **Prelude** 的组织和元数据信息会转入 **Adobe Premiere Pro**。创建电影的最终剪辑时，这种无缝的工作流可减少后期制作时间及工作量。

导出 **Premiere Pro** 项目或 **Final Cut Pro XML** 文件


要从 **Adobe Prelude** 导出包含剪辑、子剪辑、标记以及粗剪的 **Premiere Pro** 项目文件，请执行以下操作：

文件已导出。此时可在 **Adobe Premiere Pro** 中导入或打开项目文件。

1. 选择“文件”>“导出”。
2. “导出”对话框启动。
3. 为项目文件选择目标。
4. 为项目文件命名并单击启用复选框。
5. 从“类型”菜单中选择 **Premiere Pro** 或 **Final Cut Pro 7 XML** 文件类型。
6. 可选：通过单击启用复选框导出关联的媒体，然后创建一个文件夹名称。
7. 单击“确定”

资源

- [Adobe Prelude 帮助](#)
- 视频教程：[Adobe Prelude 是什么？](#)
- 视频教程：[概述界面](#)
- 视频教程：[改善标记以及从 Prelude 进行的导入](#)
- 视频教程：[直接使用 Adobe Premiere Pro 分享剪辑和粗剪](#)
- 视频教程：[添加注释](#)

 Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

[法律声明](#) | [在线隐私策略](#)

粗剪

创建粗剪

要向粗剪添加标记

向粗剪添加画外音

在其他应用程序中打开粗剪

粗剪是基于时间码的视频和音频剪辑序列，在完成最终序列之前用作各种剪辑的基本编辑流程。编辑流程包括修剪、剪辑选择以及剪辑排序和排列。

[转到页首](#) ⁺

创建粗剪

1. 选择“文件”>“创建粗剪”。
2. 输入粗剪文件 (.arcutx) 的名称，然后单击“保存”。
3. 在“项目”面板中双击该粗剪，以将其在“时间轴”和“监视器”面板中打开。
4. 选择要添加到粗剪的影片剪辑或子剪辑。
5. 选择“文件”>“追加到粗剪”。影片剪辑即会按照选择顺序添加到“时间轴”。或者，将影片剪辑拖到“时间轴”上。
6. 使用“粗剪”菜单中的选项选择或重新排序粗剪中的影片剪辑。
7. 保存项目，以便保存对粗剪文件所做的更改。

要创建粗剪的副本，请选择“文件”>“将粗剪另存为”，然后使用一个不同的名称来保存该粗剪文件。

注意：Prelude CC 2014.1 10 月版和更高版本使用 .arcutx 扩展名保存粗剪文件。旧版本的 Prelude CC 使用 .arcut 扩展名保存粗剪文件。

[转到页首](#) ⁺

要向粗剪添加标记

1. 在时间轴中打开包含标记的剪辑。在后台中打开粗剪。
2. 选择要添加到粗剪的标记。
3. 选择“粗剪”>“添加选定标记”。

标记即会添加到当前在时间轴中打开的粗剪中。

在“时间轴”面板中打开粗剪和包含子剪辑标记的剪辑时，可以选择剪辑中的子剪辑标记并将其添加到粗剪中。

[转到页首](#) ⁺

向粗剪添加画外音

您可以录制画外音并将其添加到粗剪中。虽然 Prelude 可让您单独添加音频剪辑，但使用画外音功能可以在移动过程中录制音频剪辑。

在最终序列完成之前，您可以在基本编辑流程中录制并在视频素材上叠加画外音。Adobe Prelude 还可向粗剪添加多个画外音。

要为粗剪录制画外音，请执行以下步骤：

添加音频轨道

- 1. 选择“粗剪”>“创建粗剪”以创建一个粗剪，然后在时间轴上打开它。
- 2. 在时间轴中，右键单击并从上下文菜单中选择添加音频轨道。
- 3. 可选择添加单声道、立体声或者 5.1 声道。



指定画外音录制设置

- 1. 右键单击音频轨道，然后从上下文菜单中选择画外音录制设置。
- 2. 输入或更改以下设置：

名称 音频轨道名称。

源 为画外音选择正确的音频硬件。为画外音选择正确的音频硬件。“源”选项自动检测所有连接到系统的音频硬件。

倒计时声音提示 允许 Prelude 在录制画外音音频轨道之前提供声音提示。

输入 可用于在“源”选项中所选的音频硬件的音频声道。

预卷 为画外音启用并指定预卷。预卷倒计时是一个可视提示，为您提供时间进行准备和开始录制。倒计时到达零之后，便开始录制。

过卷 为画外音启用并指定过卷。过卷倒计时是指示录制结束的可视提示。

采集的音频 指定或浏览到要保存录制的音频文件的位置。

测听计 使用测听计测试麦克风和连接到计算机的其他音频设备。测听计中的波动证实音频设备工作正常。

- 3. 单击“关闭”可退出“画外音录制设置”对话框。

设置已采集音频的位置

1. 右键单击音频轨道并选择“画外音录制设置”。
2. 使用“采集的音频”字段指定或浏览到计算机上您要保存录制的音频文件的位置。
3. 单击“关闭”。

录制画外音

通过以下步骤，可直接在时间轴中将画外音录制到音频轨道上：

1. 添加音频轨道（请参阅[添加音频轨道](#)）或选择一个您要在其中录制画外音的现有轨道。
2. 通过将播放指示器定位在您要插入画外音的点上，开始画外音录制工作流程。
3. 启用预卷倒计时。一旦您定位了播放指示器，画外音录制工作流程即开始。预卷倒计时在监视器上显示为叠加。您可以在“画外音录制设置”对话框中指定预卷和过卷倒计时。



从时间轴访问画外音设置

4. 单击音频轨道标题中的 按钮以开始录制。使用监视器上的播放控件暂停/继续录制。
注意：当使用预定义的入点/出点范围时，不必单击画外音“录制”按钮。在播放头到达时间轴中的入点时，录制便会自动开始。
5. 单击 按钮以结束录制。
完成录制后，即创建了此次录制的音频文件。该音频文件作为新的项目项导入到“项目”面板。

[转到页首](#)

在其他应用程序中打开粗剪

如果您已经将 Adobe Premiere Pro 与 Prelude 安装在相同计算机上，可以直接将粗剪发送到 Premiere Pro。

要创建一个文件以在运行于其他计算机上的应用程序（如 Premiere Pro 或 Final Cut Pro）中使用，请使用“导出”选项。

1. 在“项目”面板中，选择要发送到 Adobe Premiere Pro 的粗剪和其他剪辑或素材箱。
2. 选择“文件”>“发送到 Premiere Pro”。

Adobe Premiere Pro 会启动并提示您保存新项目。如果 Adobe Premiere Pro 已经在您的计算机上打开，则 Prelude 中的项目会显示在打开的项目中。

3. 粗剪显示在“项目”面板中。在“项目”面板中双击该粗剪。

在 **Prelude** 中添加的所有标记都会显示在 **Premiere Pro** 中。您可以在 **Premiere Pro** 中编辑在 **Prelude** 中添加的标记。

导出到其他应用程序

1. 在“项目”面板中，选择要导出的粗剪和其他剪辑或素材箱。
2. 选择“文件”>“导出”>“项目”。
3. 在“目标”菜单中，执行以下操作之一：
 - 选择“本地磁盘”以将导出的项目保存在您的计算机上。
 - 选择“FTP 服务器”以将导出的文件上传到 FTP 服务器。
4. 输入所导出项目的名称。
5. 从“类型”菜单中，选择 **Premiere Pro** 或 **Final Cut Pro XML** 进行最终编辑。
6. 选择“媒体”以导出项目文件及其相关媒体。**Prelude** 会将媒体文件导出到指定位置的子文件夹中。您可以编辑 **Prelude** 分配给子文件夹的默认名称。
7. 单击“确定”。根据您之前是选择保存到本地磁盘还是保存到 FTP 服务器，执行以下操作之一。
 - 在您的计算机上选择一个位置来保存导出的文件。
 - 输入用于托管导出文件的 FTP 服务器的详细信息。

导航到项目被导出到的文件夹或目录。打开 **Adobe Premiere Pro** 项目或 **Final Cut Pro XML** 文件。

粗剪和 **Edit Anywhere (EA)**

- [结合 EA 使用粗剪](#)

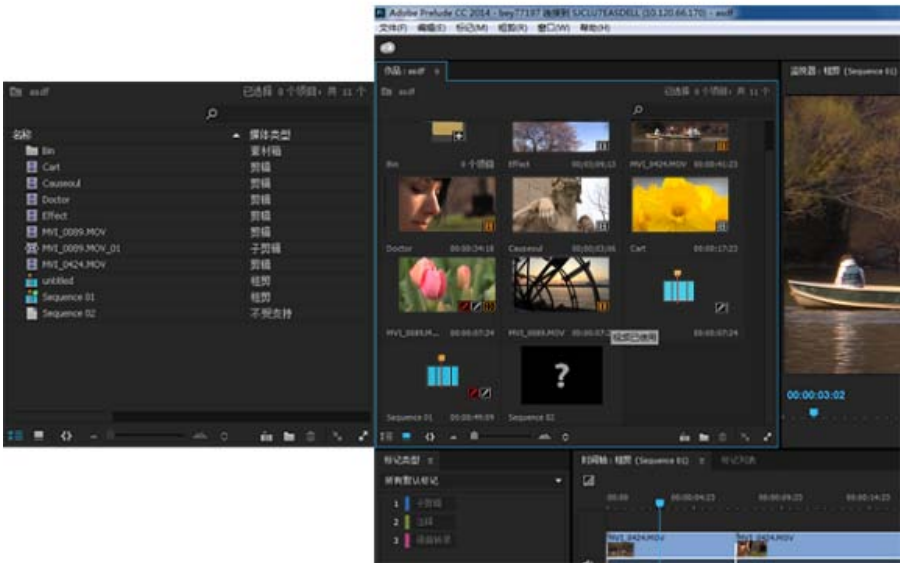
 Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

[法律声明](#) | [在线隐私策略](#)

粗剪和 Edit Anywhere (EA)

借助 2014 年 6 月版的 Prelude CC，您可以在 Edit Anywhere (EA) 作品中创建和编辑粗剪并且与其他用户共享粗剪。以前，您只能打开剪辑并添加标记和元数据，以组织和搜索子剪辑。

EA 粗剪功能还支持您与其他 Adobe 应用程序（如 Premiere Pro 和 After Effects）共享粗剪。



[转到页首](#)

登录 EA 服务器

1. 单击“文件”> Adobe Anywhere >“登录...”以登录到 Adobe Anywhere 服务器。
2. 输入服务器名称、用户名和密码。

注意：当您成功登录到 EA 服务器时，“项目”面板中的标题显示作品：项目名称，而当您处于本地模式时，也就是未登录到 EA 服务器时，“项目”面板显示项目：项目名称。

[转到页首](#)

在粗剪中添加和删除剪辑

在粗剪中添加和删除剪辑时请注意以下几点：

- 粗剪序列的帧速率应与第一个子剪辑的帧速率相同。
- 如果子剪辑在粗剪中重新排序，该粗剪的帧速率不变。
- 如果删除第一个子剪辑，该粗剪序列的帧速率不变。
- 如果删除所有子剪辑并添加一个新的子剪辑，该粗剪序列的帧速率可以改变。
- 可以在粗剪中添加或删除仅音频剪辑、图像和硬子剪辑。
- 脱机剪辑或子剪辑无法添加到粗剪。
- 从粗剪中删除子剪辑时，子剪辑将从“项目”面板和粗剪中同时删除。标记也会被删除。
- 已从打开的子剪辑或主剪辑中删除子剪辑标记时，标记和子剪辑均会从粗剪中删除。
- 当您双击粗剪中的子剪辑时，会打开相应的子剪辑，当前时间指示器 (CTI) 将移动到该子剪辑，并突出显示该子剪辑。

- 当选定标记添加到粗剪时，不会在作品面板中创建新的子剪辑。

粗剪与 **Premiere Pro** 配合使用

- 可以在 **Premiere Pro** 中直接打开 **Prelude** 中创建的粗剪。**Premiere Pro** 中创建的序列只有在符合粗剪栏时才能在 **Prelude** 中打开和编辑。
- 如果在 **Prelude** 中创建的粗剪包含仅音频剪辑，该剪辑将放在 **Premiere Pro** 的音频轨道中。
- 如果在 **Premiere Pro** 中编辑 **Prelude** 中创建的粗剪，该粗剪若不符合粗剪栏，则不能在 **Prelude** 中重新将其打开。


有关其他信息，请参阅 **Premiere Pro** 中的[从 **Prelude** 导出文件](#)部分。

预览粗剪

您可以在作品面板中预览粗剪；也可以使用缩览图视图。

您可以在监视器面板中将粗剪作为序列播放。

- [粗剪](#)

 Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

[法律声明](#) | [在线隐私策略](#)

设置首选项

设置 Prelude 首选项

- 常规设置
- 外观设置
- 音频设置
- 音频硬件
- 音频输出映射
- Creative Cloud
- 媒体缓存
- 设置内存首选项
- 设置播放首选项
- 设置标记首选项

使用“首选项”对话框（“编辑”>“首选项”）中的选项更改 Prelude 中的默认设置。

[转到页首](#)

常规设置

选项	说明
起始模式	默认选项为“起始本机模式”。 您可以使用“库面板”查看媒体管理系统上的剪辑。如果您在创建库面板时使用的是
启动时	<ul style="list-style-type: none">显示欢迎屏幕：将在启动时显示“欢迎”屏幕。加载最近使用的项目：将加载在 Prelude 关闭之前所处理的项目。
时间轴播放自动滚屏	<ul style="list-style-type: none">不滚动：当“当前时间指示器”移至屏外时，时间轴的焦点不会发生变化。页面滚动：在“当前时间指示器”移至屏外之后，显示新的时间轴视图。平滑滚动：当剪辑和时间标尺移动时，“当前时间指示器”仍保留在屏幕中间。
双击剪辑或粗剪将打开“时间轴”（或“标记列表”）和“监视器”面板	如果“时间轴/监视器”面板已在工作区内关闭，可启用或禁用打开这些面板。如果
项目加载缓存	缓存文件有助于改善 Prelude 的打开时间。启用项目缓存之后，您可以使用相应 可以使用选项指定缓存文件的限制以及用来存储项目缓存文件的文件夹。

[转到页首](#)

外观设置

通过外观设置可以更改 Prelude 应用程序的总体外观。

选项	说明
亮度	通过拖动滑块来设置亮度。

[转到页首](#)

音频设置

选项	说明
在划动时播放音频	如果取消选择此选项，则在时间轴上划动影片时将禁用音频。
收录时自动匹配音频	设置此首选项可在收录期间自动匹配音频。经过本次改进之后，您可以在需要时随时使用所有音频。现在可以从“项目”面板的

[转到页首](#)

音频硬件

使用此选项指定默认音频输出设备。单击“ASIO 设置”时，会显示“音频硬件设置”对话框。

选项	说明
启用设备 (Windows)	确定在 Prelude 内部和外部连接的音频设备。如果设备是 ASIO 设备，请为该设备选择 ASIO 驱动程序。 如果声卡驱动程序不是由制造商提供的 ASIO 驱动程序，请选择“ SoundMAX Integrated Digital High Definition ”。 要输入多个立体声通道或监控 5.1 环绕音频，设备驱动程序必须符合 ASIO （音频流输入输出）规范。否则，将
默认设备 (Mac OS)	从“默认设备”菜单中选择输入和输出设备。
缓冲区大小	指定 Prelude 播放音频所用的缓冲区大小（单位为 kb ）。
设备 32 位回放（仅限 Windows）	在“输出”选项卡上，选择“设备 32 位播放”将启用 32 位播放。

[转到页首](#)

音频输出映射

计算机中的可用音频输出设备会显示在“映射输出为”菜单中。要映射到计算机上的另外一个设备，请从此菜单中选择相应的选项。

[转到页首](#)

Creative Cloud

云缓存文件位于 **C:\Users\Documents\Adobe\Prelude\CreativeCloudCache (Windows)** 下。单击“浏览”可在其他位置保存文件。

[转到页首](#)

媒体缓存

当 **Prelude** 以某种格式收录视频和音频时，它会对这些项目的版本进行处理和缓存，以便在生成预览时可以轻松进行访问。

选项	说明
如有可能，将媒体缓存文件保存在原始文件旁边	要使缓存文件随源文件一起存储，而不是存储在媒体缓存文件夹中，请选择“如有可能，将媒体缓存文件保存在原始文件旁边”。
媒体缓存数据库	数据库会保留与每个缓存媒体文件的链接。此媒体缓存数据库可与其他应用程序共享。其中的每个媒体文件都包含指向源文件的链接。 如果您在其中的任何应用程序中更改此数据库的位置，则其他应用程序中的此数据库位置也将随之更改。
不确定的媒体时基	指定源的帧速率。

时间码	如果您要在原来的剪辑中重置时间码，请选择“从 00:00:00:00 开始”。如果您要保留剪辑原来的时
帧计数	<ul style="list-style-type: none">从 0 开始：依次对每个帧编号，第一帧的编号为 0。从 1 开始：依次对每个帧编号，第一帧的编号为 1。时间码转换：生成与源时间码编号等效的帧编号。
导入时将 XMP ID 写入文件	ID 号是与资源关联的唯一值。通过它，即使文件名已经更改，应用程序也能识别出该文件。各应选择此选项后，XMP ID 值将在导入 Prelude 期间写入源文件中。如果文件已经具有 XMP ID，则重要提示：“导入时将 XMP ID 写入文件”首选项只控制唯一 ID 值是否自动在导入期间写入文件中
生成文件	在此上下文中，生成文件是指对仍在录制过程中的文件进行编辑所生成的文件。可以使用“刷新生

[转到页首](#)

设置内存首选项

您可以在“编辑”>“首选项”>“内存”下指定为 Prelude 和其他应用程序保留的内存量。例如，当您减少保留用于其他应用程序的 RAM 量时，可用于 Prelude 的 RAM 量就会增加。

要将可用内存最大化，请将“优化回放”首选项从“性能”更改为“内存”。如果 Prelude 中的进程不再需要内存优化，请将此首选项重新改回“性能”。

[转到页首](#)

设置播放首选项

选项	说明
默认播放器	Prelude 使用此播放器在监视器内播放剪辑和序列中的媒体。
音频设备	用于播放的默认音频设备。
视频设备	除计算机监视器以外的视频监视器，如广播监视器。
在后台时禁用视频输出	如果 Prelude 不是您计算机上的活动应用程序，将禁用视频。
快退量	要按 H 键来更改快退持续时间，请在“首选项”对话框的“回放”部分中指定“快退量”。

[转到页首](#)

设置标记首选项

选项	说明
预卷	在回放期间添加标记时，有时会错过准确的标记添加时间。例如，如果您希望在回放期间的 00:20:41:02 时刻添加标
添加新标记将关闭选定的标记	默认情况下，Prelude 将新标记的出点设置为剪辑的结束点。如果您要将以前所添加标记的出点设置为新标记入点之
添加新标记时停止播放	添加标记时停止在“监视器”面板中播放影片。
双击标记将切换到标记面板	双击某一标记时将焦点切换到“标记”面板。
标记类型	在“标记”部分中，您可以更改各种标记的默认颜色，并指定其时间间隔。例如，如果要将注释标记的默认时间设置为


设置收录首选项

早期版本的 Prelude 可记住“转码”选项的最后一个状态。这有时会导致后续收录中出现不需要的转码。使用“编辑”>“首选项”>“收录”>“保持转码复选框状态为粘滞”选项，您可以选择是否在多次 Prelude 启动之间将转码状态保持为粘滞。

设置粗剪首选项

您可以指定过渡的类型和持续时间，将视频和音频过渡应用到粗剪。还可以为静止图像指定默认持续时间。

默认视频过渡类型	默认音频过渡类型
交叉溶解	恒定功率
渐隐为黑色	恒定增益
渐隐为白色	

 Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

[法律声明](#) | [在线隐私策略](#)

键盘快捷键

键盘快捷键

- 应用程序快捷键
- 面板快捷键
- Prelude CC 的新快捷键
- 键盘快捷键的自定义

[转到页首](#)

应用程序快捷键

新建项目	Ctrl+Alt+N (Win)、Opt+Cmd+N (Mac OS)
打开项目	Ctrl+Shift+O (Win)、Shift+Cmd+O (Mac OS)
关闭项目	Ctrl+Shift+W (Win)、Shift+Cmd+W (Mac OS)
关闭	Ctrl+W (Win)、Cmd+W (Mac OS)
保存	Ctrl+S (Win)、Cmd+S (Mac OS)
收录	Ctrl+I (Win)、Cmd+I (Mac OS)
导出项目	Ctrl+M (Win)、Cmd+M (Mac OS)
创建粗剪	Ctrl+N (Win)、Cmd+N (Mac OS)
退出	Ctrl+Q (Win)、Cmd+Q (Mac OS)
撤消	Ctrl+Z (Win)、Cmd+Z (Mac OS)
重做	Ctrl+Shift+Z (Win)、Shift+Cmd+Z (Mac OS)
剪切	Ctrl+X (Win)、Cmd+X (Mac OS)
复制	Ctrl+C (Win)、Cmd+C (Mac OS)
粘贴	Ctrl+V (Win)、Cmd+V (Mac OS)
清除	Delete (Win)、Forward Delete (Mac OS)
全选	Ctrl+A (Win)、Cmd+A (Mac OS)
取消全选	Ctrl+Shift+A (Win)、Shift+Cmd+A (Mac OS)
设置标记入点	I (如果在播放期间启用了“平视监视器”，则使用 Alt+I 或 Opt+I。)
设置标记出点	O (如果在播放期间启用了“平视监视器”，则使用 Alt+O 或 Opt+O。)
选择上一个标记	Ctrl+左箭头键 (Win)、Cmd+左箭头键 (Mac OS)
选择下一个标记	Ctrl+右箭头键 (Win)、Cmd+右箭头键 (Mac OS)
选择上一个剪辑	Alt+左箭头键 (Win)、Opt+左箭头键 (Mac OS)
选择下一个剪辑	Alt+右箭头键 (Win)、Opt+右箭头键 (Mac OS)
向左移动剪辑	, (逗号)
向右移动剪辑	. (句号)
添加选定标记	Shift+=
添加子剪辑标记	1 (主键盘)
添加注释标记	2 (主键盘)
添加 Flash 提示点	3 (主键盘)
添加 Web 链接	4 (主键盘)

添加章节	5 (主键盘)
添加语音转录标记	6 (主键盘)
标记检查器	Shift+5
标记列表	Shift+6
标记类型	Shift+4
元数据	Shift+7
监视器	Shift+2
项目	Shift+1
时间轴	Shift+3
Adobe Prelude 帮助	F1
转到所选剪辑结束点	Shift+End
转到所选剪辑起始点	Shift+Home
转到时间视图结束点	End
转到时间视图起始点	Home
最大化帧或恢复帧	⌘ (波浪号下方的锐音符)
从入点到出点播放	Ctrl+Shift+Space
播放停止切换	空格
选择查找框	Shift+F
选择下一个面板	Ctrl+Shift+. (句号)
选择上一个面板	Ctrl+Shift+, (逗号)
向左穿梭	J
向右穿梭	L
向左慢速穿梭	Shift+J
向右慢速穿梭	Shift+L
停止穿梭	K
播放时回跳	H
后退	左箭头键
后退五帧 - 单位	Shift+左箭头键
前进	右箭头键
前进五帧 - 单位	Shift+右箭头键
工作区 1	Alt+Shift+1 (Win)、 Opt+Shift+1 (Mac OS)
工作区 2	Alt+Shift+2 (Win)、 Opt+Shift+2 (Mac OS)
工作区 3	Alt+Shift+3 (Win)、 Opt+Shift+3 (Mac OS)
工作区 4	Alt+Shift+4 (Win)、 Opt+Shift+4 (Mac OS)
工作区 5	Alt+Shift+5 (Win)、 Opt+Shift+5 (Mac OS)
工作区 6	Alt+Shift+6 (Win)、 Opt+Shift+6 (Mac OS)
工作区 7	Alt+Shift+7 (Win)、 Opt+Shift+7 (Mac OS)
工作区 8	Alt+Shift+8 (Win)、 Opt+Shift+8 (Mac OS)
工作区 9	Alt+Shift+9 (Win)、 Opt+Shift+9 (Mac OS)
放大	=
缩小	- (连字符)
缩放至剪辑	\

面板快捷键

项目	
新素材箱 (<i>Prelude CC</i>)	Ctrl+B (Windows)、Cmd+B (Mac)
“历史记录”面板菜单	
后退	左箭头键
前进	右箭头键
收录对话框	
全部选中	Shift+V
全部取消选中	Ctrl+Shift+V
选中选定项	V
清除入点和出点	C
选择目录列表	Ctrl+左箭头键 (Win)、Cmd+左箭头键 (Mac OS)
选择媒体列表	Ctrl+右箭头键 (Win)、Cmd+右箭头键 (Mac OS)
设置入点	I
设置出点	O
“时间轴”面板菜单	
波纹删除	Alt+Backspace (Win)、Opt+Delete (Mac OS)
显示下一屏	向下箭头键
显示上一屏	向上箭头键


Prelude CC 的新快捷键

将所选剪辑的入点裁剪到 CTI	Q
将所选剪辑的出点裁剪到 CTI	W
在上一个编辑点插入剪辑	, (逗号)
在下一个编辑点插入剪辑	. (句号)
在播放指示器上选择剪辑	D
向左移动剪辑	[(左尖括号)
向右移动剪辑] (右尖括号)

键盘快捷键的自定义

第一次打开“键盘快捷键”面板时，“组”菜单中的唯一选项是“Adobe Prelude 出厂默认值”。
您可以编辑键盘快捷键并保存新组。保存之后，新组就会显示在“组”菜单中。

1. 选择“编辑”>“键盘快捷键”(Windows) 或“Prelude”>“键盘快捷键”(Mac OS)，以打开“键盘快捷键”面板。
2. 在“键盘快捷键”面板中，选择要创建或更新键盘快捷键的选项。
3. 按下首选的键盘快捷键。
4. 单击“另存为”以保存更新的键盘快捷键组。
5. 输入新组的名称，然后单击“保存”。

 Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

[法律声明](#) | [在线隐私策略](#)

系统要求