

ADOBE® MUSE®

Vytvoření prvního webu

Obsah

Kapitola 1

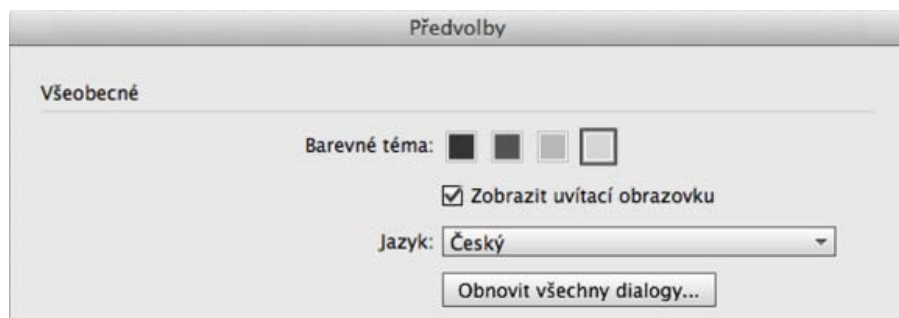
[Instalace softwaru a nastavení vzorového projektu](#)
[Vytvoření mapy stránek](#)
[Úpravy stránky A-vzorová](#)
[Nastavení palety barev a přejmenování políček na panelu Vzorník](#)
[Práce s prvky nastavenými na 100% šířku](#)
[Práce se stavovými tlačítky a tlačítky aplikace Photoshop](#)
[Nastavení voleb tahu obdélníku pro vytváření čar](#)

V této výukové lekci se seznámíte s pracovní plochou aplikace Adobe Muse a uvidíte, jak vytvořit plně funkční web bez kódování. Část 1 výukové lekce Vytvoření prvního webu pomocí aplikace Adobe Muse obsahuje návod, který vám pomůže začít pracovat s aplikací Muse. Naučíte se pracovat se vzorovými stránkami, widgety, vloženými obrazy a odkazy. Při procházení touto výukovou lekcí uvidíte na funkčním ukázkovém webu [Katie's Cafe](#), jak budou dokončené stránky vypadat.

[Na začátek stránky](#)

Instalace softwaru a nastavení vzorového projektu

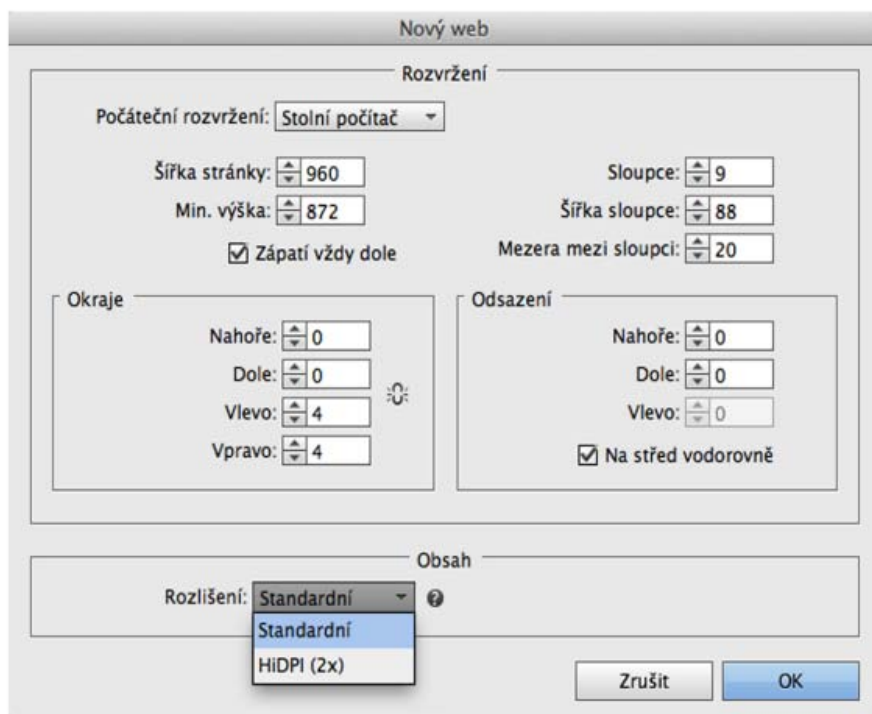
1. [Stáhněte si a nainstalujte nejnovější verzi aplikace Adobe Muse CC](#).
2. [Stáhněte si soubory s ukázkami](#) (ZIP, 78 MB).
3. Rozbalte soubor ZIP a uložte složku Katies Café Building v3 do počítače.
4. Spusťte aplikaci Muse. Zobrazí se uvítací obrazovka. **Zvolte Soubor > Nový web**.
5. Zvolte **Adobe Muse CC > Předvolby**. V části Obecné zvolte požadované barevné téma pracovní plochy a klikněte na OK (viz obr. 1).



Obrázek 1. Kliknutím na jedno z šedých políček nastavte barevné téma aplikace Adobe Muse.

Zobrazí se dialogové okno Nový web. Pomocí tohoto rozhraní upravíte nastavení použité na celém webu.

6. Počet sloupců nastavte na 9. V části Okraje nastavte horní a spodní okraje na hodnotu 0 a ponechte pole nepropojená. Nastavte levý a pravý okraj na hodnotu 4. V části Odsazení nastavte horní a spodní odsazení na hodnotu 0. Nastavte šířku stránky na 960 a minimální výšku na 872 (viz obr. 2).

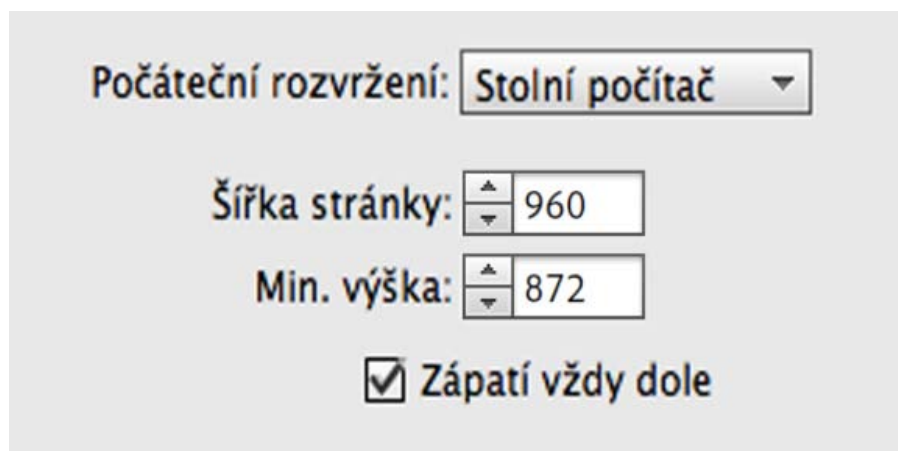


Obrázek 2. Aktualizujte počet sloupců v dialogovém okně Nový web.

Poznámka: Pomocí nabídky Rozlišení vyberte možnost Standardní nebo HiDPI (2x). Pomocí tohoto nastavení můžete definovat kvalitu datových zdrojů při publikování nebo exportování webu Muse. Další informace najdete v části [Vytváření webů s vysokým rozlišením](#).

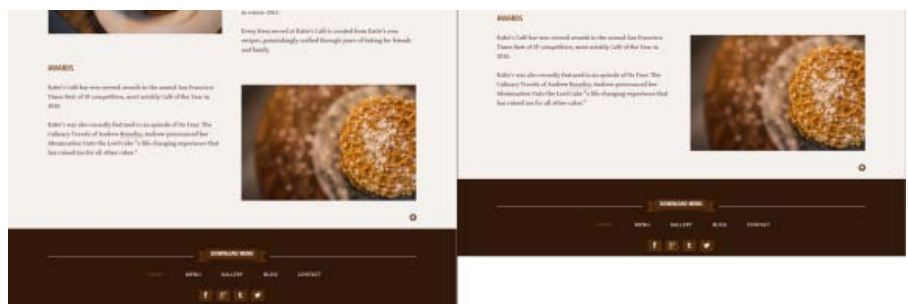
V této výukové lekci se naučíte vytvořit svůj první web v aplikaci Muse pro stolní počítače. Ponechte nabídku Počáteční rozvržení na výchozím nastavení Stolní počítač. Pamatujte si, že až budete chtít vytvořit web s alternativním rozvržením pro chytré telefony a tablety, můžete tuto nabídku použít k výběru rozvržení, které chcete navrhnout jako první.

Tato možnost, nazvaná Zápatí vždy dole, je aktivovaná ve výchozím nastavení. Díky ní zůstane zápatí v požadované oblasti, i když bude okno prohlížeče výrazně větší, než je návrh webové stránky, například v zobrazení Apple cinema (viz obr. 3).



Obrázek 3. Možnost Zápatí vždy dole je ve výchozím nastavení povolena.

Pokud je možnost Zápatí vždy dole zapnuta, obsah zápatí zůstane zarovnaný se spodní částí okna prohlížeče bez ohledu na rozlišení a rozměry monitoru stolního počítače návštěvníka (viz obr. 4).



Obrázek 4. Zmenšený aktivovaný web se zapnutou možností Zápatí vždy dole (vlevo) ve srovnání s webem bez této funkce (vpravo).

U tohoto vzorového projektu – a ve většině případů – ponecháte možnost Zápatí vždy dole zapnutou v dialogovém okně Nový web.

Poznámka: Složka se vzorovými soubory katieCafe obsahuje dokončenou verzi vzorového projektu s názvem katieCafe-final.muse. Chcete-li, otevřete projekt (po uložení své verze projektu jako katieCafe.muse) dvojnás kliknutím na konečnou verzi souboru .muse. Aplikace Adobe Muse umožňuje současné otevření více webů, takže při práci s tímto návodem můžete sledovat soubor katieCafe-final a používat jej jako referenci.

V další části začnete na web přidávat nové stránky.

7. Kliknutím na tlačítko OK uložíte změny a zavřete dialogové okno Nový web.
8. Vyberte příkaz Soubor > Uložit web. V dialogovém okně Uložit soubor Adobe Muse jako zadejte název webu: katieCafe.muse. Přejděte na místo, kam chcete tento vzorový příklad uložit (například složku katieCafe na plochu) a klikněte na možnost Uložit.

[Na začátek stránky](#)

Vytvoření mapy stránek

Mapa stránek je strukturovaný seznam stránek existujících v hierarchii webu. Můžete vytvářet stránky na téže úrovni (žádné podstránky), nebo mapy stránek obsahující různé vrstvy stránek. (Větší web může mít například stránku Informace obsahující dvě podstránky Naše poslání a Naši zaměstnanci.) Aplikace Muse usnadňuje vytváření a uspořádání stránek do požadovaného pořadí a nemusíte mít obavy z narušených odkazů. Je však důležité strávit nějaký čas uspořádáním obsahu nového webu, definováním potřebných stránek a rozhodováním o způsobu prezentace informací na webu. U reálného projektu jde o součást předběžné plánovací fáze, za účelem finalizace různých částí webu a výběru pořadí stránek. Další informace najdete v části [Vytvoření mapy webu](#).

Po zavření dialogového okna Nový web budete v aplikaci Muse automaticky přesměrováni na zobrazení Plán. Ve výchozím nastavení všechny nové weby obsahují jednu stránku (s názvem Domovská stránka) odkazující na jednu vzorovou stránku (s názvem A-vzorová). Obě tyto stránky lze podle potřeby přejmenovat.

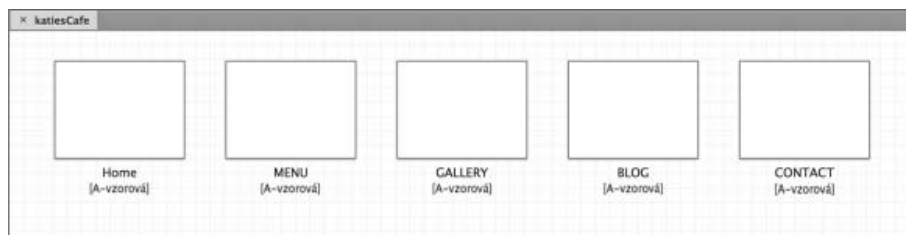
Pro konzistentní zážitek umístěte na vzorové stránky („šablony“) opakující se položky webu, například záhlaví, zápatí a navigaci webu. Díky této strategii bude při vytváření designu webu nutné na jednotlivé stránky přidat pouze jedinečný obsah.

Tento vzorový projekt je menším webem obsahujícím celkem pět stránek, včetně domovské stránky. Stránky přidejte takto:

Po kliknutí na ikonu symbolu plus (+) pod miniaturou stránky vytvoříte podstránku, a část tak rozšíříte o stránky související s konkrétním tématem.

V tuto chvíli má mapa webu celkem pět stránek s názvy Domovská stránka, jídlo, události, informace a návštěva (viz obr. 5).

1. Přejedte myší nad miniaturou domovské stránky a kliknutím na ikonu symbolu plus (+) vpravo od miniatury domovské stránky vytvoříte další stránku na téže úrovni. Klikněte na pole popisku pod novou stránkou a označte ji názvem: jídlo.
2. Kliknutím na ikonu symbolu plus (+) vpravo od miniatury stránky o jídle vytvoříte další novou stránku. Klikněte na popisek a stránku přejmenujte na: události. Kliknutím na ikonu symbolu plus (+) vpravo od miniatury stránky s událostmi vytvoříte další novou stránku. Stránku označte názvem: informace. Operaci opakujte, a vytvoříte ještě jednu novou stránku na téže úrovni jako domovská stránka, a označte ji názvem: návštěva.

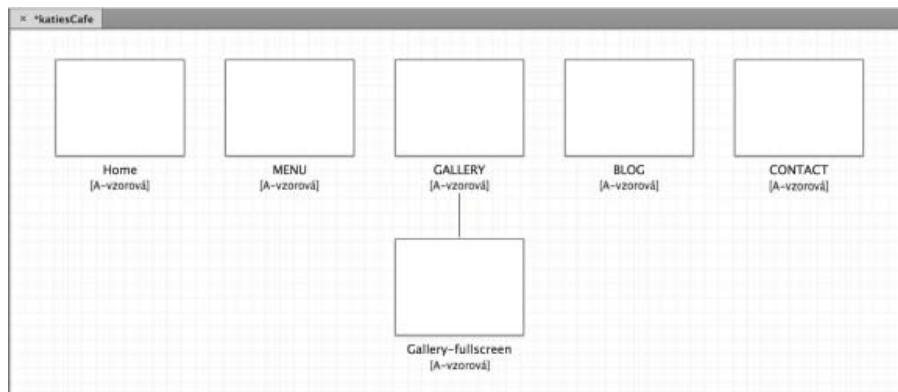


Obrázek 5. Vytvoříte celkem pět stránek v mapě webu.

Poznámka: Ukázka obsahuje pět stránek na téže úrovni. Můžete ale vytvářet další stránky na nižších úrovních a zorganizovat tak stránky podle své představy. Stránky na nižších úrovních se často používají k vytváření různých částí webu. Vytvoříte-li více než jednu vzorovou stránku, můžete kliknout pravým tlačítkem myši (s klávesou Control) na miniatury stránek v režimu Plán a propojit je s konkrétní vzorovou stránkou. Při prvním vytváření nového webu stránky odkazují na vzorovou stránku A-vzorová automaticky.

Režim Plán nabízí nástroje pro vytvoření struktury webu a vytvoření mapy webu. Chcete-li změnit organizaci webu, můžete upravit uspořádání stránek přetažením miniatur stránek v mapě webu.

3. Podržte ukazatel myši na miniatuře stránky GALERIE, a poté klikněte na znak (+) nacházející se pod ní. Klikněte na pole nové podřízené stránky a pojmenujte ji: Galerie-na-celou-obrazovku (viz obr. 6).



Obrázek 6. Přidejte novou stránku nižší úrovně do mapy webu pro vytvoření části Galerie.

Po těchto změnách je mapa webu úplná.

Všimněte si, že v horní části rozhraní zobrazení Plán jsou tři tlačítka rozvržení pro Stolní počítač, Tablet a Telefon. U tohoto vzorového projektu vytvoříte pouze design pro stolní počítač, a tedy web pro obrazovky počítačů. U názvů rozvržení Tablet a Telefon je zobrazen symbol plus (+), což znamená, že tato rozvržení ještě nebyla vytvořena (viz obr. 7).



Obrázek 7. Pomocí tlačítek rozvržení můžete vytvořit přechod mezi třemi alternativními rozvrženími webu.

Jakmile máte více než jedno rozvržení, kromě kliknutí na tlačítko rozvržení, jež umožňuje rozvržení webu přepínat, lze k přepínání plánů webu použít i klávesové zkratky:

- Stisknutím kláves Command+7 (Mac) nebo Control+7 (Windows) přejdete na mapu webu verze Stolní počítač.
- Stisknutím kláves Command+8 (Mac) nebo Control+8 (Windows) přejdete na mapu webu verze Tablet nebo
- Stisknutím kláves Command+9 (Mac) nebo Control+9 (Windows) přejdete na mapu webu verze Telefon.

Tyto klávesové zkratky jsou aktivní pouze u webových projektů, jež obsahují nejméně dvě rozvržení Stolní počítač, Tablet a/nebo Telefon.

Ve vytváření rozvržení pro stolní počítače budete pokračovat i ve zbývajících částech tohoto článku. Pokud se chcete dozvědět více o vytváření webů pro tablety a mobilní zařízení, přečtěte si článek s názvem [Vytváření návrhů rozvržení pro mobilní zařízení v aplikaci Muse](#).

V následující části se naučíte upravit stránku A-vzorová a přidávat sdílené prvky webu, včetně obsahu zápatí.

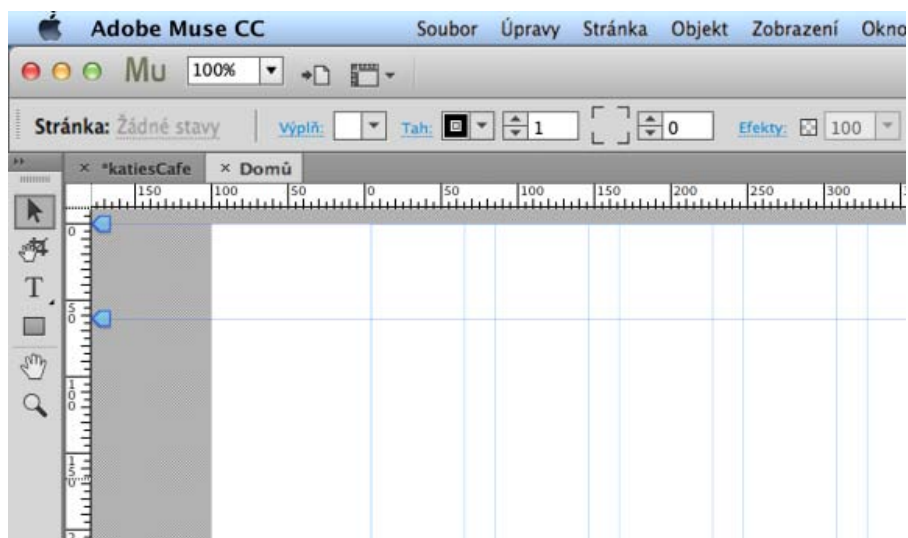
[Na začátek stránky](#)

Úpravy stránky A-vzorová

Návrh první vzorové stránky webu zahajte přidáním kresby, která se zobrazí na všech propojených stránkách webu.

I když lze aplikaci Muse používat jako návrhářský nástroj, na pozadí generuje standardní HTML, JavaScript a CSS pro vytváření webových stránek. Pokud se rozhodnete použít styly (tj. kulaté rohy a barvy výplně přechodu), aplikace Muse nevytvoří tvar vektoru ani mřížku pixelů. Publikovaný projekt .muse představuje zcela funkční web. Začněte aktualizací barvy pozadí vzorové stránky.

1. V režimu Plán dvojité klikněte na pole pod miniaturou stránky A-vzorová a přejmenujte vzorovou stránku na Zápatí. Poté dvojitým kliknutím na miniaturu stránky A-vzorová tuto stránku otevřete v režimu Návrh. Vzorová stránka se otevře na své vlastní kartě v horní části pracovní plochy (viz obr. 8).



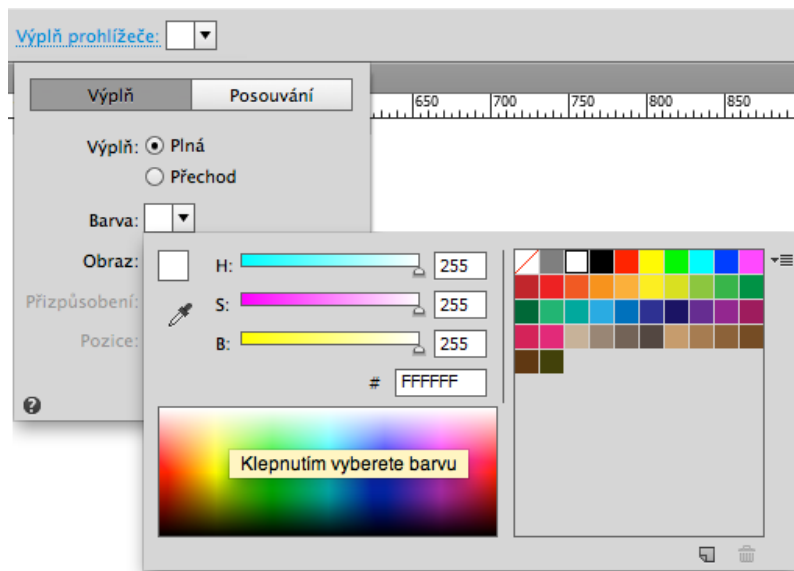
Obrázek 8. Stránka A-vzorová je připravena pro úpravy v režimu Návrh.

Indikátor výběru je umístěn v horním levém rohu Řídicího panelu. Pokud není nic vybráno, indikátor výběru zobrazí slovo Stránka, což znamená, že je vybrána samotná stránka. Vyberete-li objekt na stránce, například obdélník, zobrazí se výraz Obdélník.

Při práci věnujte pozornost indikátoru výběru, abyste si ověřili, zda jste vybrali prvek, který chcete upravit. Jsou-li vybrány jiné prvky stránky, lze celou stránku znovu vybrat kliknutím na šedou oblast na libovolné straně stránky.

Když je stránka vybraná, lze použít nabídky na Řídicím panelu a aktualizovat nastavení barvy výplně a tahů. Ve výchozím nastavení je výplň stránky nastavena na Bez barvy a tah na hodnotu 0. Pro účely tohoto návrhu zachovejte výchozí nastavení.

2. Kliknutím na odkaz Výplň prohlížeče nastavte barvu pozadí nebo obraz pro okno prohlížeče, který se zobrazí mimo oblast stránky.
3. Pro účely tohoto návrhu stránky nastavte barvu výplně prohlížeče na specifickou barvu, a to zadáním hexadecimální hodnoty: #F5F1EE (viz obr. 9).



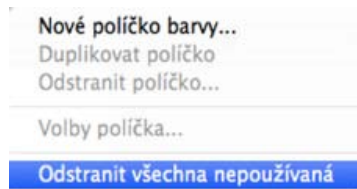
Obrázek 9. V nabídce Výplň prohlížeče aktualizujte vzorek barvy.

4. Kliknutím kamkoli mimo nabídku Výplň prohlížeče tuto nabídku zavřete.

Nastavení palety barev a přejmenování políček na panelu Vzorník

Chcete-li si pozdější použití téže barvy v jiných prvcích webu usnadnit, můžete přidávat a přejmenovávat vzorky barev. Můžete také změnit barevné políčko s názvem a aktualizovat tak všechny instance této barvy použité v celém webu.

1. Otevřete panel Vzorník (**Okno** > Vzorník).
2. Zvolte položky Soubor > Umístit. Vyhledejte a vyberte ve složce ukázkových souborů soubor s názvem color-palette.png. Jedním kliknutím někde na stránce umístíte obraz.
3. Klikněte pravým tlačítkem na panel Vzorník a vyberte možnost Odstranit všechna nepoužívaná (viz obr. 10).

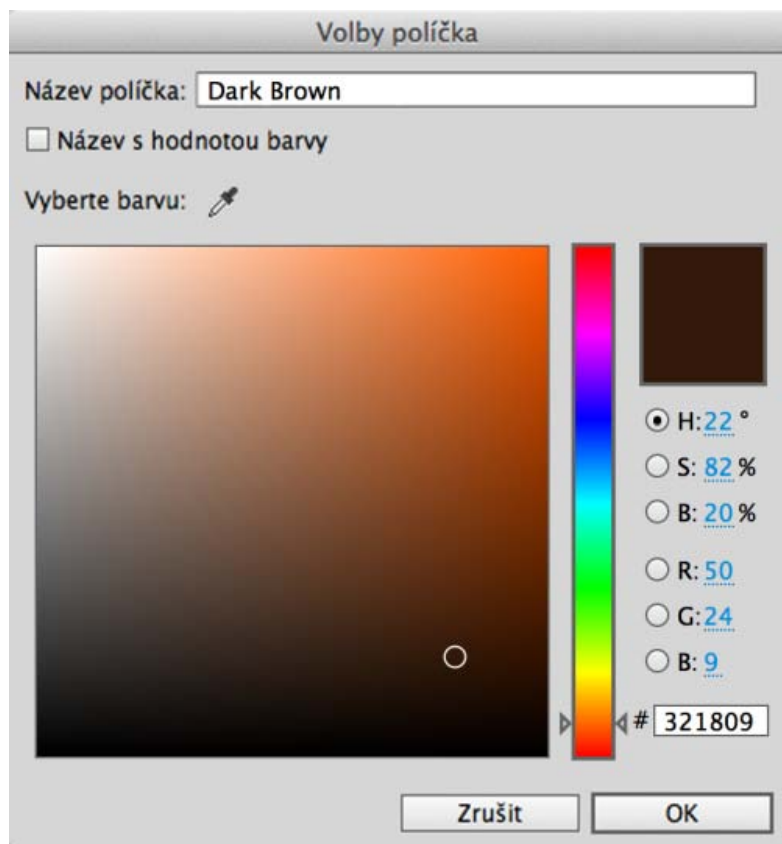


Obrázek 10. Vyberte volbu pro odstranění všech nepoužívaných barev ve webu.

Přejmenování barev

Zobrazí se barvy primárně použité v návrhu webu, společně s barevnými políčky obecné 50% šedé, bílé a černé. Následně přejmenujete barvy.

1. Dvojitě klikněte na políčko značky hnědé barvy zcela vpravo. Otevře se dialog Volby políčka zobrazující atributy barvy. Kromě zadání jiné hodnoty barvy políčka můžete aktualizováním voleb políčka toto políčko barvy popisně pojmenovat.
2. Zrušte zaškrtnutí políčka Název s hodnotou barvy a do pole Název políčka zadejte nový název: Tmavě hnědá (viz obr. 11).



Obrázek 11. Přiřaďte barevnému políčku popisný název.

3. Kliknutím na tlačítko OK dialogové okno Volby políčka zavřete.
4. Opakováním kroků 1-3 přejmenujte druhé políčko barvy z prava. Pojmenujte jej: Skoro bílá.

5. Přejmenujte zbývající dvě barvy, zprava doleva: Světle hnědá a Hnědá.
6. Vyberte umístěný obraz (color-palette.png) a stisknutím klávesy Delete/Backspace jej odstraňte.

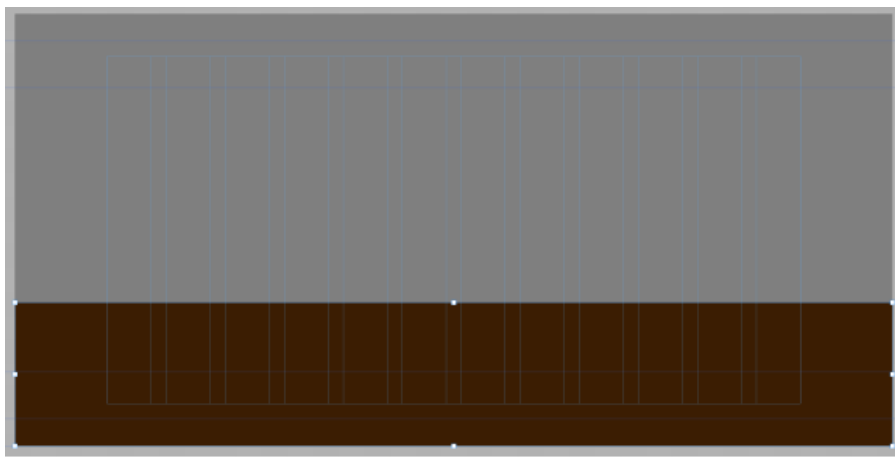
Dále vytvoříte zápatí, které se zobrazí na všech stránkách.

[Na začátek stránky](#)

Práce s prvky nastavenými na 100% šířku

Položky nastavení na 100% šířku vyplní vodorovně prohlížeč bez ohledu na šířku okna prohlížeče návštěvníka webu. Nastavíte-li prvek stránky tak, aby byl zarovnán s horním a dolním okrajem okna prohlížeče, objekt vyplněný sytou barvou nebo dlaždicemi se roztáhne tak, aby se přizpůsobil prostoru, který je k dispozici.

1. Nástrojem Obdélník nakreslete ve spodní části stránky obdélník o šířce stránky vysoký asi 250 pixelů.
2. Když je obdélník vybrán, nastavte v nabídce Výplň barvu výplně obdélníku na Tmavě hnědá a nastavte šířku jeho tahu na hodnotu 0. To, zda je obdélník vybrán, poznáte tak, že se kolem jeho okrajů zobrazí modrý ohraničovací rámeček s úchyty a indikátor výběru v levém horním rohu zobrazuje slovo Obdélník (viz obr. 12).



Obrázek 12. Přetažením úchytů na stranách upravte velikost obdélníku.

3. Pomocí nástroje pro výběr přesuňte obdélník do požadovaného umístění. Krátce by se měl zobrazit červený okraj zvýrazňující levou, spodní a pravou stranu okna prohlížeče. Tento červený okraj označuje, že je obdélník nastaven na zobrazení na 100% šířky.

Poznámka: Nebo můžete otevřít panel Transformace (Okno > Transformace) a kliknout na tlačítko 100% šířka.

4. Chcete-li zobrazit návrh webu bez překrytí vodítkem, zvolte možnost Zobrazit > Skrýt vodítka. Vodítka můžete také skrýt či zobrazit pomocí nabídky Volby zobrazení na řídicím panelu.

[Na začátek stránky](#)

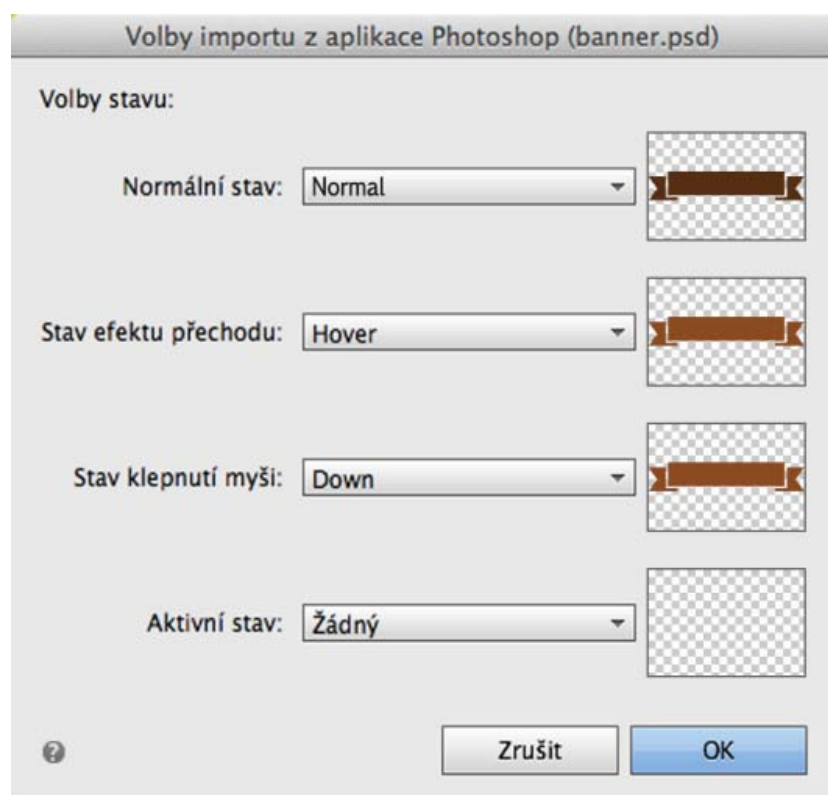
Práce se stavovými tlačítky a tlačítky aplikace Photoshop

Stavová tlačítka jsou prvky stránky, které můžete přetahovat z knihovny widgetů. Představují vhodný kontejner pro vytváření tlačítek s efektem přechodu. Jednou z předností stavových tlačítek je to, že prvky uvnitř současně mění stavy na základě interakce návštěvníka. Přidáváním textových rámečků, obrazů, obdélníků, vložené grafiky a tlačítek aplikace Photoshop můžete vytvářet vlastní tlačítka odpovídající návrhu webu.

Stavové tlačítko obsahuje šedou tečku a textový rámeček se slovy Lorem Ipsum představujícími zástupný text. Ačkoli jednotlivé prvky mají své vlastní stavy, reagují jednotně při přejetí myši nebo při kliknutí na stavové tlačítko. Pokud ručně vytvoříte tlačítko obsahující různé prvky, bude na pohyby myši návštěvníkem reagovat pouze text nebo pouze šedá tečka, záleží na místě umístění kurzoru návštěvníkem.

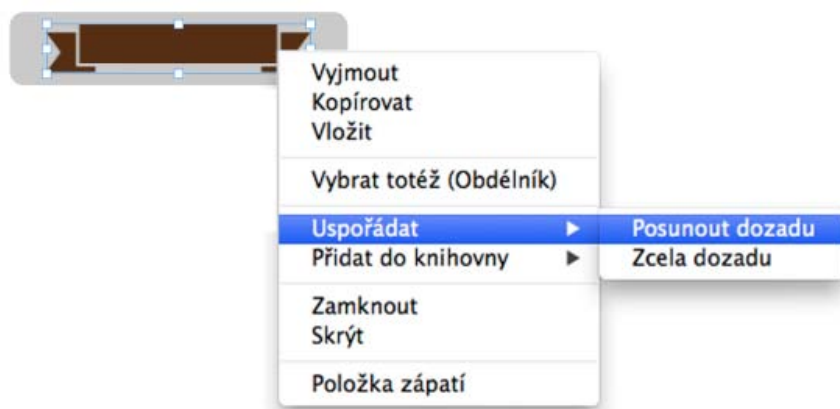
1. Otevřete knihovnu widgetů (Okno > Knihovna widgetů). Kliknutím na kategorii Tlačítka tuto kategorii rozbalte.
2. Vyberte widget Stavové tlačítko a přetáhněte jej na stránku.
3. Kliknutím na možnost Náhled si zobrazte náhled stránky. Najedte kurzorem na výchozí tlačítko a klikněte.
1. Kliknutím na možnost Návrh pokračujte v úpravách stránky.
2. Vyberte šedou tečku vlevo od zástupného textu a stisknutím klávesy Delete/Backspace ji odstraňte.
3. Zvolte možnost Soubor > Umístit tlačítko aplikace Photoshop a poté vyhledejte a vyberte soubor banner.psd nacházející se ve složce s

datovými zdroji. Zachovejte všechna zobrazená výchozí nastavení v dialogovém okně Volby importu z aplikace Photoshop a klikněte na tlačítko OK (viz obr. 13).



Obrázek 13. V dialogovém okně se zobrazí vrstvy obsažené v souboru aplikace Photoshop a pomocí stavových nabídek můžete zvolit, které vrstvy se zobrazí v jednotlivých stavech tlačítka.

7. Jedním kliknutím do stavového tlačítka umístíte soubor aplikace Photoshop.
8. Dokud je umístěná grafika stále vybraná, klikněte pravým tlačítkem a zvolte možnost Uspořádat > Zcela dozadu (viz obr. 14).

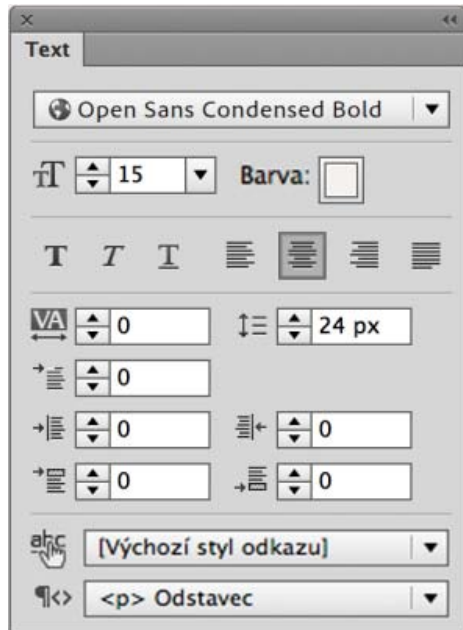


Obrázek 14. Změňte uspořádání obrazu reklamního proužku aplikace Photoshop tak, aby se zobrazil za textovým rámečkem.

9. Pomocí textového nástroje vyberte zástupný text Lorem Ipsum a zadejte: STÁHNOUT MENU.
10. Dokud je text vybraný, aktualizujte barvu textu na řídicím panelu nebo na panelu Text na Skoro bílá. Zvolte první volbu nabídky Písmo: Přidat webová písma. V zobrazeném rozhraní vyhledejte a vyberte písmo Open Sans Condensed Bold, které se použije k naformátování textu.

Poznámka: Poznámka: Open Sans Condensed Bold je webové písmo, které můžete stáhnout pomocí příkazu Přidat webová písma z nabídky Písmo. Další informace o webových písmech obsahuje článek [Typografie v aplikaci Muse: Používání webových písem, webových bezpečných](#)

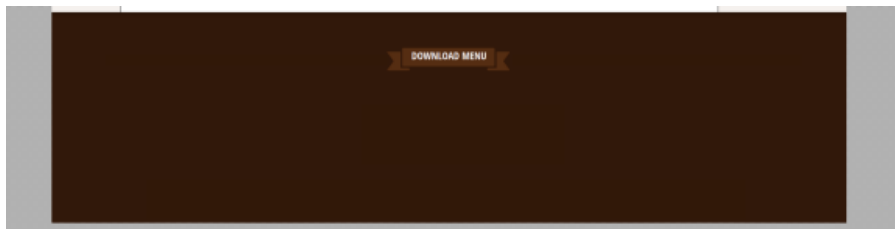
11. Nastavte velikost písma na hodnotu 15 a zvolte zarovnání na střed. Nastavte prostrkání na hodnotu 0 a proklad na 24 pixelů. Zachovejte výchozí styl odkazu. Zvolením možnosti Podtitulek (h2) v nabídce Značka na úrovni odstavce zlepšíte optimalizaci webu pro vyhledávače (viz obr. 15).



Obrázek 15. Aktualizace stylů formátování pomocí voleb na panelu Text.

Podívejte se na panel Stavy a uvidíte, že všechny čtyři stavy textového rámečku jsou identické. Jedná se o vzhled tohoto návrhu. Pokud ale chcete, můžete upravit barvy textu pro různé stavy.

12. Pomocí nástroje pro výběr můžete přetažením bočních úchytů textového rámečku tento rámeček rozšířit tak, aby nedocházelo k obtékání textu. Přetažením textového rámečku ve vodorovném směru jej vystředíte v rámci stavového tlačítka. Jakmile se textový rámeček nachází ve středu stavového tlačítka, zobrazí se krátce tmavě modré svislé vodítko.
13. Jedním stisknutím klávesy Esc vyberte celé stavové tlačítko.
14. Otevřete panel Stavy (Okno > Stavy) a zobrazí se vzhled čtyř stavů: Normální, Myš nad, Kliknutí myši a Aktivní. Vybraný je stav Normální. Tento panel umožňuje úpravy různých způsobů zobrazení grafiky tlačítka v závislosti na aktivitě kurzoru návštěvníka.
15. Pomocí nabídky Výplň nastavte barvu výplně stavového tlačítka na Žádná.
16. Opakováním kroků 14-15 nastavte barvu výplně všech stavů na Žádná.
17. Pomocí nástroje pro výběr umístěte stavové tlačítko do horní části hnědého obdélníku a pomocí vodítek zarovnáte jej svisle vystředíte na stránce (viz obr. 16).



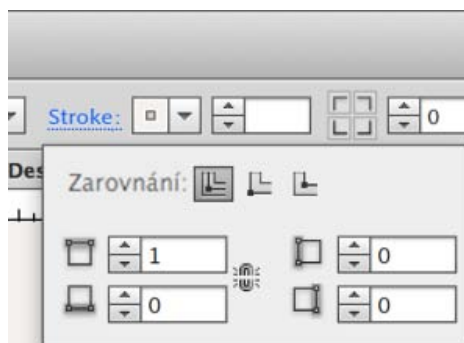
Obrázek 16. Vystředíte přizpůsobené stavové tlačítko v horní části oblasti zápatí.

Nastavení voleb tahu obdélníku pro vytváření čar

Abyste mohli přidat vizuální detaily, vytvoříte čáru a poté ji zkopírujete.

1. Pomocí nástroje Obdélník nakreslete vlevo od stavového tlačítka obdélník o šířce přibližně 377 pixelů a výšce 15 pixelů. Rozměry obdélníku

- se zobrazují v průběhu kreslení obdélníku v popisku nástroje.
- Nastavte barvu výplně na Žádná a barvu tahu na Skoro bílá.
 - Kliknutím na slovo Tah na Řídicím panelu otevřete nabídku Volby tahu.
 - Zachovejte výchozí nastavení zarovnání: Zarovnat tah na střed. Kliknutím na ikonu Odkaz umožníte různé šířky tahu pro jednotlivé strany obdélníku. Nastavte šířku spodního, levého a pravého tahu na hodnotu 0, takže pouze horní tah bude mít šířku 1 (viz obr. 17).



Obrázek 17. Aktualizujte nastavení voleb tahu tak, aby se tah zobrazoval pouze v horní části obdélníku.

- Kliknutím kamkoli jinam na stránku dialogové okno Volby tahu zavřete.
- Pomocí nástroje pro výběr obdélník umístěte tak, aby se nacházel vlevo od stavového tlačítka, a aby jeho horní okraj byl vodorovně vystředěn.
- Přetažením obdélníku se stisknutou klávesou Option nebo Alt jej zkopírujte. Umístěte jej na pravou stranu stavového tlačítka (viz obr. 18).



Obrázek 18. Vodorovně vzájemně zarovnejte dva obdélníky a stavové tlačítko.

Pokračujte ve čtení této výukové lekce. V následující kapitole se naučíte pracovat s widgety nabídek. Widgety umožňují rychlé přidání pokročilých funkcí na stránky bez nutnosti kódování. Uvidíte, jak upravit chování a vzhled widgetů či jejich zobrazení v návrhu webu.

 Na příspěvky ze služeb Twitter™ a Facebook se nevztahují podmínky licence Creative Commons.

[Právní upozornění](#) | [Zásady ochrany osobních údajů online](#)

Kapitola 2

Práce s widgety Nabídka

Vytváření a použití stylů odstavce

Přidání ikon značky Font Awesome do stránky

Přidání odkazů na soubory ke stažení

Přidání odkazů na externí weby

Vytváření odkazů na e-maily

Použití vodítek pro definování oblasti záhlaví a zápatí stránky

Nastavení prvků stránky jako položek zápatí

Přidání kotvy do horní části stránky

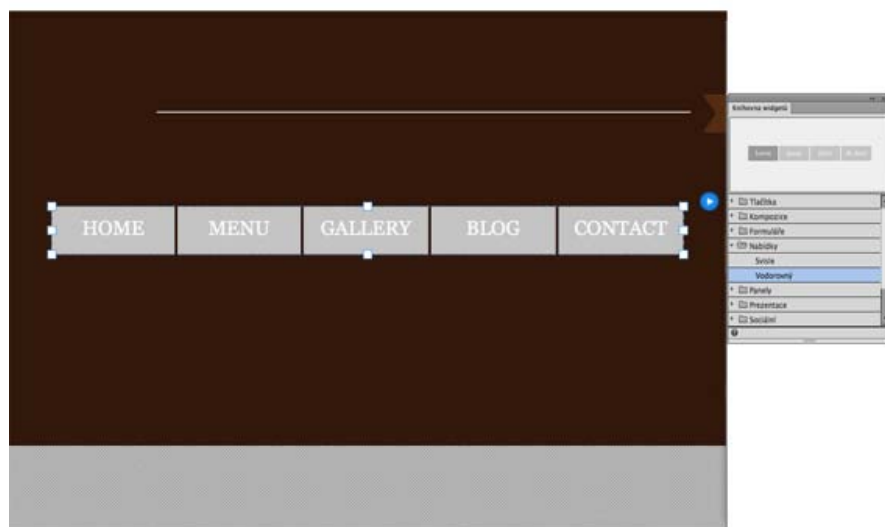
V kapitole 1 postupu Vytvoření prvního webu pomocí aplikace Muse jste vytvořili nový web, pomocí režimu Plán jste vytvořili stránky webu a poté jste upravením vzorové stránky v režimu Návrh přidali prvky stránky do zápatí. V této části se naučíte přidávat a přizpůsobovat widgety. První typ widgetu, který přidáte, je widget Nabídka, který návštěvníkům umožní procházet stránkami webu. Naučíte se také pracovat s různými typy odkazů, které lze přidávat v aplikaci Adobe Muse.

[Na začátek stránky](#)

Práce s widgety Nabídka

Zápatí vzorových stránek obvykle obsahuje navigaci webu, takže nyní přidáte tento prvek.

1. Pomocí volby Okno > Knihovna widgetů otevřete knihovnu widgetů.
2. V Knihovně widgetů kliknutím rozbalte část Nabídky. Vyberte widget Vodorovný a přetáhněte jej z panelu do oblasti zápatí stránky A-vzorová (viz obr. 19).



Obrázek 19. Widget Vodorovný zobrazí po přetažení na stránku výchozí styl.

Černý panel, který se zobrazí při přetažení widgetu z knihovny widgetů, se nazývá panel Volby. Kliknutím mimo tento panel jej zavřete. Můžete jej kdykoli znovu otevřít kliknutím na tlačítko modré šipky.

Nabídka automaticky zobrazí názvy vytvořených stránek ve stejném pořadí, v jakém se zobrazují na mapě webu. Názvy stránek jsou automaticky provázány se stránkami a jsou dynamicky aktualizovány. Pokud později přejmenujete nebo přesunete stránky v režimu Plán, provede se

aktualizace widgetů nabídek a odkazy na nabídky budou i nadále fungovat podle očekávání.

Třebaže každý typ widgetu nabízí jiné funkce, mnoho konceptů využívaných při práci s widgety je stejných. V Knihovně widgetů vyhledejte widget, který chcete použít, a poté jej přetáhněte na stránku. Každý widget obsahuje hierarchii vnořených prvků widgetu. Po vybrání widgetu můžete dalším kliknutím prozkoumat jeho podřízené prvky. Po vybrání podřízeného prvku uvidíte, že Indikátor výběru v levém horním rohu zobrazuje název aktuálně vybraného prvku.

Pokud například nejprve kliknete na widget, je vybrán samotný widget. Dalším kliknutím lze vybrat podřízený prvek, například kontejner, a dalším pak textový rámeček uvnitř kontejneru. Z vybraného podřízeného prvku se vrátíte zpět stisknutím klávesy Escape. Výběr widgetu lze zrušit kliknutím kamkoli na stránku mimo oblast widgetu.

Pokud je vybrán celý widget, můžete změnit jeho polohu. Můžete přetáhnout jeho transformační táhla nebo změnit rozměry celého widgetu. Můžete nastavit barvu výplně a tahu i použít stylů, a řídit tak vzhled celého widgetu.

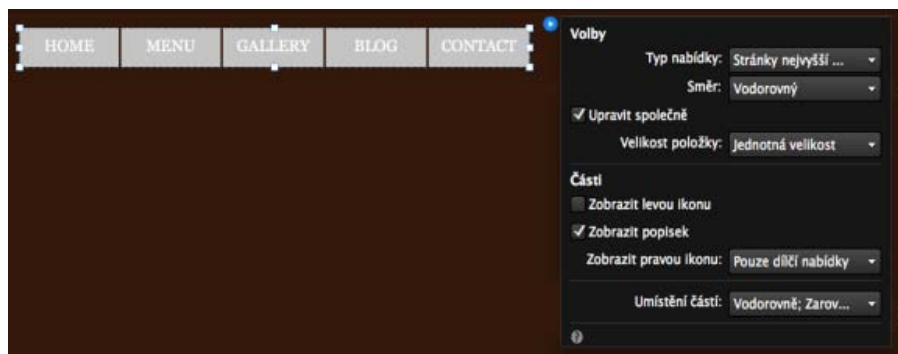
3. Pomocí nástroje pro výběr umístíte widget nabídky pod stavové tlačítko a svisle jej vystředíte.

Konfigurace a přizpůsobení widgetů

Chcete-li widgety konfigurovat, aktualizujte nastavení na panelu Volby. Panel Volby je kontextuální panel, který umožňuje použití změn k aktualizaci konkrétních nastavení celého widgetu nebo vybraného podřízeného prvku widgetu. Některé widgety obsahují více možností než ostatní. Pomocí panelu Volby můžete ovládat chování widgetů a zobrazování jejich obsahu.

Když je vybrán prvek kontejneru, například položka nabídky, můžete upravit styl widgetu nastavením voleb Výplň a tah. Pokud jsou vybrány textové popisy, lze pomocí panelu Text nebo pomocí voleb textu na řídicím panelu upravit styl textu. Někdy budete upravovat textové popisy ve widgetech - ovšem pokud nenastavíte widgety nabídek na Manuální typ nabídky, názvy stránek již budou nastaveny na základě stránek v mapě webu.

1. Klikněte na widget nabídky a všimněte si, že indikátor výběru zobrazí slovo: Nabídka. Kliknutím na modré tlačítko šipky otevřete panel Volby (viz obr. 20).



Obrázek 20. Otevřete panel Volby a nakonfigurujte nastavení widgetu.

Ujistěte se, že jsou nastaveny následující výchozí volby zobrazené na obrázku 22:

- **Typ nabídky:** Stránky nejvyšší úrovně
- **Směr:** Vodorovně
- **Upravit společně:** Zapnuto
- **Velikost položky:** Jednotná velikost
- **Zobrazit levou ikonu:** Vypnuto
- **Zobrazit popis:** Zapnuto
- **Zobrazit pravou ikonu:** Pouze podnabídky
- **Umístění částí:** Vodorovně; Zarovnat na střed

Nastavení nabídky Volby umožňuje konfiguraci chování nabídky.

Dále se naučíte upravovat vzhled tlačítek v nabídce a ovládání formátování textu, aby odpovídalo návrhu webu.

2. Kliknutím kamkoli mimo stránku nabídku Volby zavřete.

Stavy tlačítek

1. Pomocí příkazu nabídky Soubor > Náhled webu v prohlížeči si zobrazte náhled webu a vyzkoušejte widget nabídky.
2. Podívejte se na tlačítka v nabídce při prvním načtení nabídky (tento stav se nazývá Normální). Podržte kurzor na tlačítkách a sledujte zobrazený stav efektu přechodu. Po kliknutí na tlačítko se načte odpovídající stránka a tlačítko se zobrazí v tmavší šedé barvě, což je výchozí Aktivní stav. Aktivní stav udává aktuálně zvolenou stránku, když návštěvníci procházejí webem.

Poznámka: Když kliknete a podržíte stisknuté tlačítko myši, máte k dispozici další stav, Kliknutí myši, který, jakmile návštěvník na tlačítko klikne, zobrazí vlastní vzhled.

Úpravy stavů tlačítek

Dále uvidíte, jak upravovat stavy tlačítka.

1. Zavřete prohlížeč a vraťte se do aplikace Adobe Muse.
2. Jedním kliknutím na widget vyberte celou nabídku. Dalším kliknutím na tlačítko Jídlo vyberte položku nabídky Jídlo (viz obr. 23). Pokud náhodou kliknete potřetí a Indikátor výběru zobrazí slovo Popis, stisknutím klávesy Escape přejdete v hierarchii o úroveň výš, takže se zobrazí slova Položka nabídky.

Poznámka: Pokud náhodou kliknete potřetí a Indikátor výběru zobrazí slovo Popis, stisknutím klávesy Escape přejdete v hierarchii o úroveň výš, takže se v indikátoru výběru znovu zobrazí slova Položka nabídky.

Protože na panelu Volby je povolena volba Upravit společně, jakékoli změny vzhledu této položky nabídky se projeví u všech ostatních tlačítek ve widgetu Nabídka. Úpravy jsou tak rychlejší. Pokud nepotřebujete na jednotlivá tlačítka aplikovat různé styly, ponechejte volbu Upravit společně zapnutou.

Vzhled jednotlivých stavů definují šedá tlačítka (viz obr. 21).

3. Panel Stavů otevřete volbou jeho záložky nebo výběrem možnosti Okno > Stavů.



Obrázek 21. Pomocí panelu Stavů zvolte různé stavy a upravte jejich vzhled.

4. Na panelu Stavů klikněte na každou položku stavu v seznamu: Normální, Myš nad, Kliknutí myši a Aktivní. Všimněte si, že při kliknutí na jednotlivé stavy na panelu se widget Nabídka na stránce aktualizuje, aby zobrazil vzhled stavu.
5. Klikněte na stav Normální. Když je vybraná položka nabídky DOMŮ, tak pomocí nabídky Výplň nastavte barvu výplně na Žádná. Pokud nastavíte barvu výplně tlačítka DOMŮ, všechny položky nabídky aktualizují svůj stav Normální, protože je zapnuta volba Upravit společně.
6. Na panelu Stavů klikněte na stav efektu přechodu a nastavte barvu výplně na Žádná. Opakováním tohoto procesu nastavte barvu výplně stavů Kliknutí myši a Aktivní na Žádná. Odebráním barvy výplně pozadí vytvoříte průhledná tlačítka.

Až budete později vytvářet vlastní weby, můžete experimentovat s nastavením barvy výplně pro celý widget a poté s nastavením jiné barvy výplně pro položky nabídky. Položky nabídky můžete také vyplnit přidáním obrazů pozadí.

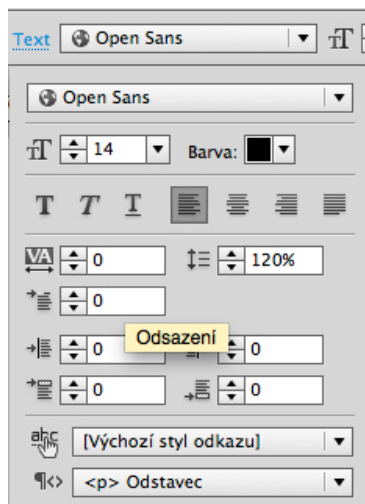
Dále pomocí podobného postupu úprav aktualizujete vzhled popisů tlačítek.

Úpravy popisů widgetu Nabídka

Pomocí těchto kroků aktualizujete formátování textových popisů zobrazujících názvy stránek v jednotlivých položkách nabídky.

Další informace o webových písmech obsahuje článek [Typografie v aplikaci Muse: Používání webových písem, webových bezpečných písem a systémových písem](#).

1. Když je vybrané tlačítko DOMŮ, tak opětovným kliknutím na toto tlačítko zvolte text uvnitř tlačítka. V indikátoru výběru se zobrazí slovo Textový popis.
2. Na panelu Stavby zkontrolujte, zda je vybrán Normální stav.
3. Panel Text otevřete volbou jeho záložky nebo výběrem možnosti Okno > Text.
4. Pomocí nabídky Text na řídícím panelu nebo na panelu Text aktualizujte text. Nastavte barvu na Skoro bílá. Zvolte první volbu v nabídce Písmo: Přidat webová písma. V zobrazeném rozhraní vyhledejte a vyberte písmo Open Sans. Poté jej použijte jeho vybráním v seznamu písem.
5. Nastavte velikost písma na 12 a použijte vystředěné zarovnání. Nastavte prostrkání na hodnotu 1 a proklad na 120% (viz obr. 22):

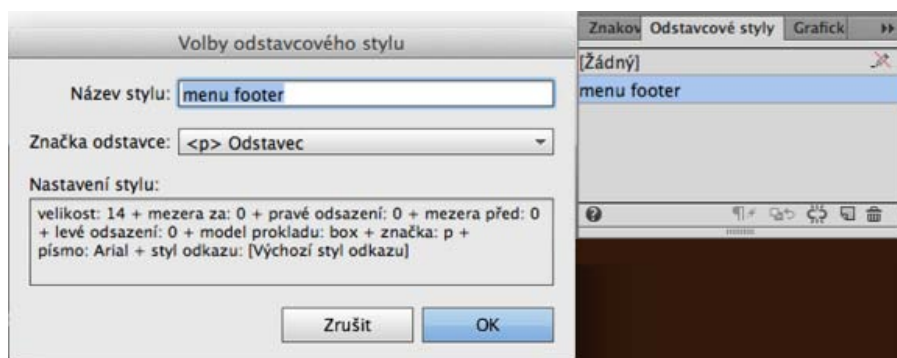


Obrázek 22. Nastavením voleb v nabídce Text aktualizujete vzhled popisu nabídky.

[Na začátek stránky](#)

Vytváření a použití stylů odstavce

1. Panel Styly odstavce otevřete kliknutím na jeho kartu nebo volbou Okno > Styly odstavce.
2. Kliknutím na tlačítko Nový styl (ikona stránky) ve spodní části panelu uložte tuto sadu stylů písem, abyste je mohli později snadno aplikovat na další textové prvky.
3. Dvakrát klikněte na právě vytvořený nový styl na panelu Styly odstavců, který dostal výchozí název Styl odstavce. Přejmenujte jej na zápatí nabídky (viz obr. 23).



Obrázek 23. Kliknutím na možnost Nový styl (ikonu stránky) přidejte nový styl odstavce a poté dvakrát klikněte na nový styl a do pole Název stylu zadejte popisný název.

Poznámka: Kliknutím pravým tlačítkem myši (nebo kliknutím se stisknutou klávesou Control) na název stylu na panelu Styly odstavců si zobrazíte nabídku umožňující kopírování, odstranění nebo zrušení provázání stylů. Volby stylu odstavce si můžete místo dvojitým kliknutím na název stylu zobrazit také zvolením položky nabídky Volby stylu.

Všimněte si, že okno Volby stylu zahrnuje možnost použít styl u konkrétní značky HTML.

Pokud se podíváte na panel Stavby, všimnete si, že všechny stavy: Normální, Myš nad, Kliknutí myši a Aktivní používají pro popisy položek nabídky

stejně formátování písma.

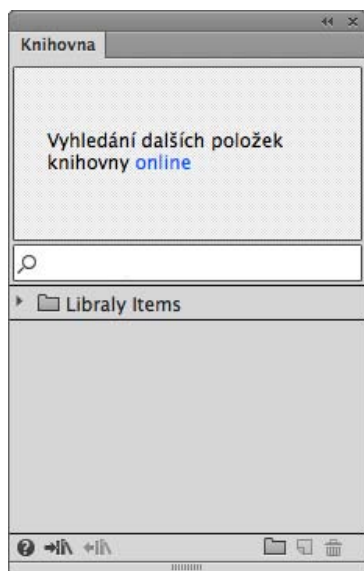
1. Kliknutím na možnost **Náhled** si zobrazíte návrh tak, jak bude vypadat v prohlížeči. Aplikace Muse používá k zobrazení stránky verzi aplikace Webkit, kterou využívá řada moderních webových prohlížečů. Při interakci s nabídkou si všimněte, že tlačítka zobrazují pouze své popisy (kontejnery položek nabídek jsou průsvitné). Všimněte si také, že popisy se při přechodu kurzoru nebo kliknutí na tlačítka v nabídce nemění.
2. Po vyzkoušení nabídky klikněte na možnost **Návrh** a pokračujte v úpravách stránky A-vzorová.

[Na začátek stránky](#)

Přidání ikon značky Font Awesome do stránky

Místo přidávání umístěných obrazů, které se déle načítají a jejichž vytváření a úpravy jsou časově náročnější, můžete na stránku přetáhnout prvky Font Awesome. Tyto prvky jsou podobné webovým písmům. Přidáváte prvky písma obsahující mnoho běžných ikon. Můžete je upravovat pomocí nastavení na řídicím panelu nebo na panelu **Text** stejným způsobem jako styly textových rámečků.

1. V prohlížeči přejděte na stránku [Widget Font Awesome](#), která je součástí knihovny doplňků aplikace Adobe Muse.
2. Kliknutím na tlačítko **Stáhnout** stáhněte komprimované rozšíření Font Awesome (soubor s příponou `.mulib`) na plochu svého počítače. Nerozbalujte stažený soubor.
3. Otevřete panel **Knihovna** (Okno > Knihovna).
4. Klikněte na tlačítko **Procházet** a vyhledejte a vyberte soubor s koncovkou `.mulib` stažený v kroku 2.
5. Na panelu **Knihovna** se zobrazí položka knihovny **FontAwesome** (ikony) (viz obr. 24).

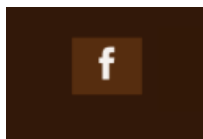


Obrázek 24. Po importování se položky knihovny zobrazí na tomto panelu a jsou připraveny k používání.

6. Kliknutím na šipku rozbalte složku s ikonami FontAwesome.
7. Přetáhněte položku značkových ikon na stránku do oblasti zápatí.
8. Kliknutím na tlačítko modré šipky otevřete panel **Volby** a v nabídce vyberte volbu **Facebook**.

Zobrazí se ukazatel průběhu označující načítání ikon do zobrazení návrhu. Důvodem je to, že ikony jsou hostovány na jiném serveru, podobně jako webová písma.

9. Na řídicím panelu nastavte barvu výplně na **Hnědá**. Na panelu **Text** nastavte barvu písma na **Skoro bílá** (viz obr. 25).



Obrázek 25. Aktualizujte vzhled ikony Facebook nastavením barvy výplně a textu.

10. Opakováním kroků 7-9 vytvořte 4 další ikony pro **Google+**, **Tumblr** a **Twitter**. Pomocí nástroje pro výběr je vodorovně zarovnejte (viz obr.

26).



Obrázek 26. Uspořádejte ikony čtyř sociálních sítí do řady a pomocí automatických vodítek mezi nimi vytvořte rovnoměrné mezery.

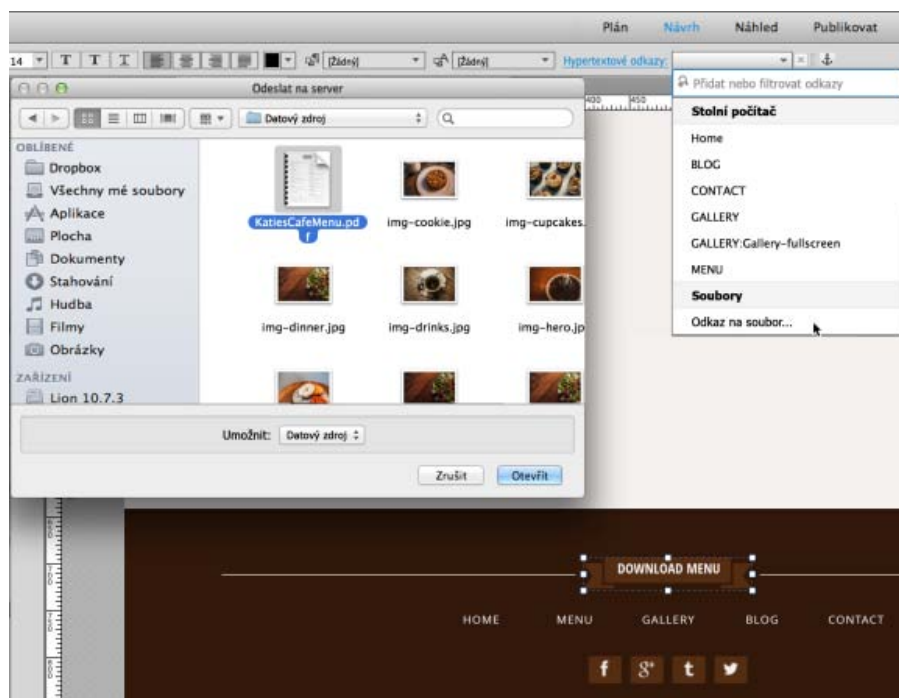
11. Vyberte všechny ikony sociálních sítí a zvolením možnosti Objekt > Skupina je seskupíte do sady. Přetáhněte skupinu na stránku tak, aby byla visle vystředěná pod tlačítkem Stáhnout menu a widgetem nabídky.

[Na začátek stránky](#)

Přidání odkazů na soubory ke stažení

Mnoho webů restaurací nabízí své menu online ve formátu PDF, aby si uživatelé mohli jeho kopii uložit na plochu nebo vytisknout.

1. Vyberte widget Stavové tlačítko.
2. Použijte nabídku Hypertextové odkazy nacházející se na řídicím panelu k vybrání položky Odkaz na soubor nacházející se v části Soubory zcela dole v nabídce. V zobrazeném dialogu Importovat přejděte do složky s ukázkovými soubory a vyberte soubor pojmenovaný Katie's Cafe Menu.pdf. Kliknutím jej otevřete (viz obrázek 27).



Obrázek 27. Výběr PDF verze menu.

Když použijete funkci Odkaz na soubor, bude soubor odeslán při publikování webu nebo bude zahrnut do složky webu při exportu. Doporučeným postupem je nakopírovat všechny soubory webu do lokální složky webu.

Když se podíváte na panel Datové zdroje, uvidíte, že soubor Katie'sCafeMenu.pdf je nyní uveden jako jeden z datových zdrojů webu.

Některé prohlížeče zobrazí soubor PDF v okně prohlížeče, zatímco jiné jej prostě stáhnou na plochu.

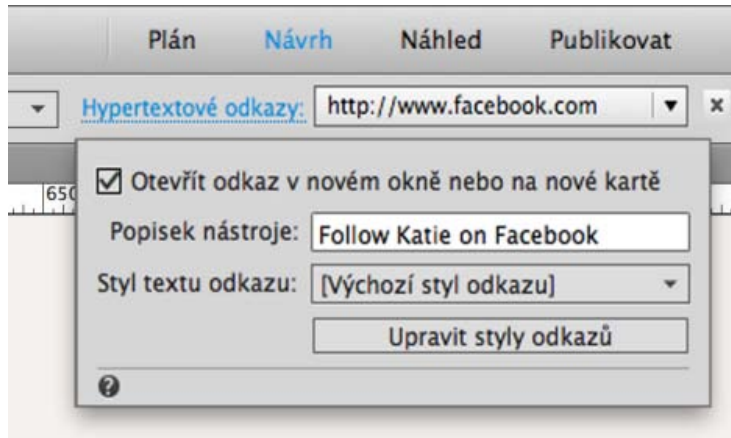
3. Zvolte příkaz Soubor > Náhled stránky v prohlížeči.
4. Klikněte na odkaz Stáhnout menu a sledujte, jak se propojený soubor PDF zobrazí.

[Na začátek stránky](#)

Přidání odkazů na externí weby

Můžete přidávat absolutní odkazy na jiné webové stránky nacházející se mimo váš web. Pomocí následujících kroků přidáte externí odkazy k jednotlivým ikonám sociálních sítí.

1. Vyberte ikonu Facebook a do pole nabídky Hypertextový odkaz zadejte (nebo zkopírujte a vložte) odkaz na facebookovou stránku kavárny Katie's Cafe: <http://www.facebook.com/KatiesCafeSF>
2. Vyberte ikonu Google+ a zadejte následující odkaz na stránku kavárny Katie's Cafe v síti Google+: <https://plus.google.com/u/1/117800212967830061444/posts>
3. Vyberte ikonu Tumblr a zadejte následující odkaz na blog kavárny Katie's Cafe v síti Tumblr: <http://katiessf.tumblr.com>
4. Vyberte ikonu Twitter a zadejte následující odkaz na stránku kavárny Katie's Cafe v síti Twitter: <http://twitter.com/katiescafesf>
5. Opětovným kliknutím vyberte ikonu Facebook. Na řídicím panelu klikněte na modře podtržené slovo Hypertextové odkazy. V zobrazeném dialogu zaškrtněte volbu: Otevřít odkaz v novém okně nebo na nové kartě. Do pole Popisek nástroje také zadejte popisek nástroje (viz obr. 28).



Obrázek 28. Zaškrtnutím políčka otevřete odkaz v novém okně nebo na nové kartě.

6. Zopakováním kroku 5 nastavte odkazy na Google+, Tumblr a Twitter tak, aby se otevíraly v novém okně prohlížeče. Pro každý odkaz zadejte popisek nástroje (zobrazí se, když návštěvník podrží ukazatel myši na tlačítkách ikon sociálních sítí).

Jedná se o běžnou konvenci při návrhu webů - odkazy na stránky ve stejném webu se otevírají ve stejném okně prohlížeče (což je výchozí chování v aplikaci Adobe Muse) a odkazy na stránky v jiných, externích webech, se obvykle otevírají v novém okně prohlížeče nebo na nové kartě.

[Na začátek stránky](#)

Vytváření odkazů na e-maily

Tato ukázka používá widget Jednoduchý kontaktní formulář, který umožňuje návštěvníkům odesílat zprávy. Dále v tomto článku se naučíte přidat kontaktní formulář na stránku Kontakty.

Chcete-li, můžete přidávat odkazy na e-maily (které po kliknutí otevrou novou zprávu v e-mailovém klientovi návštěvníka s vyplněnou e-mailovou adresou v poli Komu).

V nabídce Hypertextový odkaz zadejte e-mailovou adresu s předponou mailto:, například:

<mailto:email@address.com>

U větších webů by se mohlo stát, že seznam položek v nabídce Hypertextové odkazy začne být dlouhý. Chcete-li vyhledat určitou stránku, odkaz kotvy, propojený soubor nebo externí adresu URL, můžete tento seznam rychle filtrovat zadáním prvních několika písmen odkazu do pole nabídky Odkazy, a zobrazí se odpovídající položky.

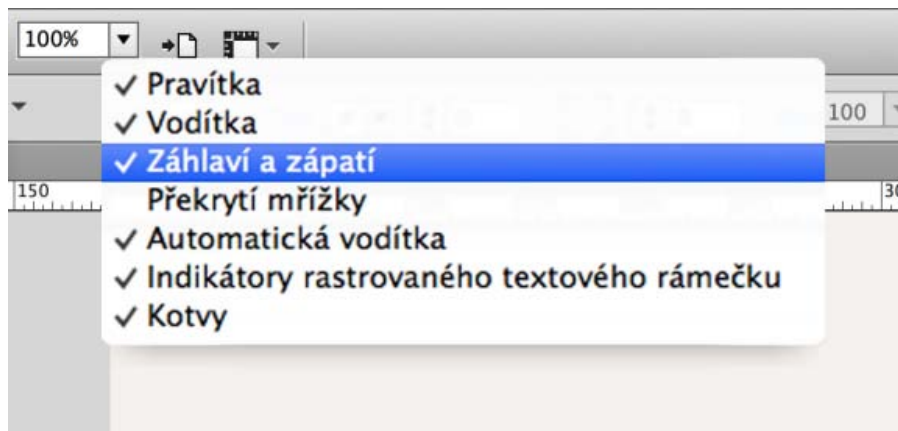
[Na začátek stránky](#)

Použití vodítek pro definování oblasti záhlaví a zápatí stránky

Jednotlivé navrhované stránky se často vzájemně liší svojí výškou podle obsahu přidaného na danou stránku. Aplikace Muse umožňuje nastavit oblasti tak, aby se obsah záhlaví vždy zobrazoval v horní části a obsah zápatí přímo pod obsahem stránky bez ohledu na její výšku.

Podle následujících bodů zobrazte vodítka a nastavte oblasti stránky:

1. Chcete-li zobrazit vodítka záhlaví a zápatí, vyberte možnost Zobrazit > Zobrazit záhlaví a zápatí. K zapnutí vodítek záhlaví a zápatí lze také použít nabídku Zobrazit na Řídicím panelu. Po jejich zobrazení se vedle položky Záhlaví a zápatí zobrazí zaškrťovací políčko (viz obr. 29).



Obrázek 29. Ověřte, zda jsou zobrazena vodítka záhlaví a zápatí.

Chcete-li, můžete kliknout pravým tlačítkem v levé části pracovní plochy, mimo oblast okna prohlížeče, a v zobrazené nabídce vybrat volbu Zobrazit záhlaví a zápatí.

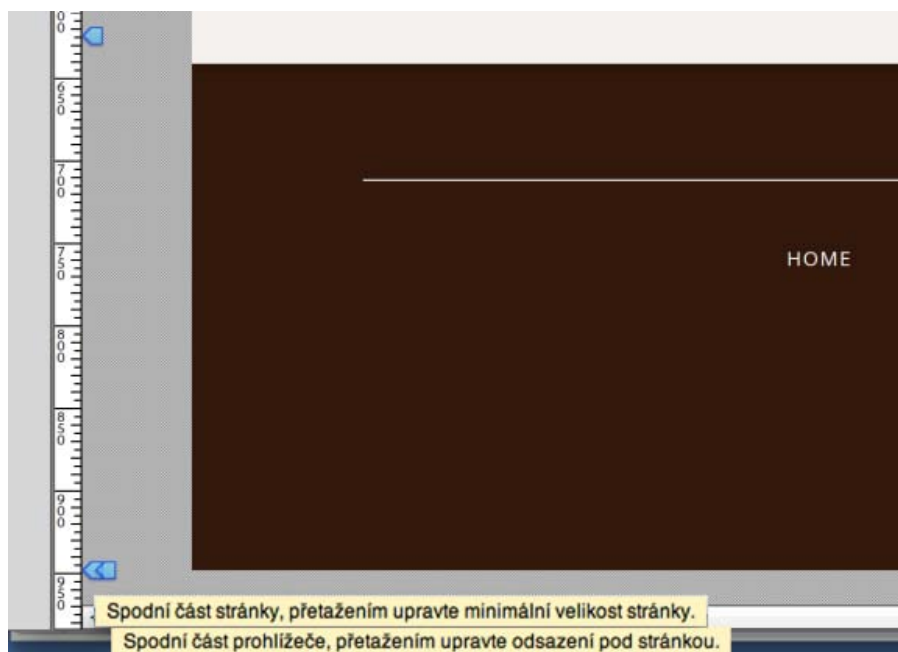
Vodítka musí být také zobrazena proto, abyste mohli změnit umístění vodítek záhlaví a zápatí a nastavit polohu vodítek na určitou pixelovou hodnotu.

Po celé šířce stránky je rozloženo pět modrých vodorovných vodítek. Směrem shora se těchto pět vodítek používá k definování horní části stránky, spodního okraje záhlaví, horního okraje zápatí, spodní části webové stránky a spodní části okna prohlížeče. Při přetahování vodítek za účelem definování těchto oblastí popisuje popisek nástroje každé vodítko a zobrazuje jeho aktuální polohu. Chcete-li zvětšit přesné umístění vodítka, můžete zvětšit stránku.

Poznámka: Vodítko spodního okraje okna prohlížeče nastavuje nejnižší část obrazovky, která se zobrazí návštěvníkům. Chcete-li, aby se obsah výplně prohlížeče zobrazoval pod obsahem každé stránky, můžete, v závislosti na návrhu, nastavit barvu výplně nebo obraz pozadí pro vyplnění prohlížeče a nastavit vodítko pro spodní okraj stránky nad vodítko spodního okraje prohlížeče.

Ve vzorovém projektu se výplň prohlížeče pod obsahem stránky nezobrazí.

2. Přetáhněte vodítko Spodní části stránky a Spodní části prohlížeče do téhož umístění ve spodní části stránky hned pod obdélník zápatí, jak je vidět na obrázku 30.



Obrázek 30. Pokud jsou na téže umístění Spodní část stránky a Spodní část prohlížeče, obsah výplně prohlížeče se pod spodní částí stránky

nezobrazí.

Tři výše uvedená vodítka definují oblasti pro obsah zobrazený v záhlaví, zápatí a pro jedinečný obsah stránky; středová oblast se rozšiřuje tak, aby odpovídala výšce prvků přidaných na jednotlivé stránky.

Po těchto změnách je oblast zápatí webu dokončena.

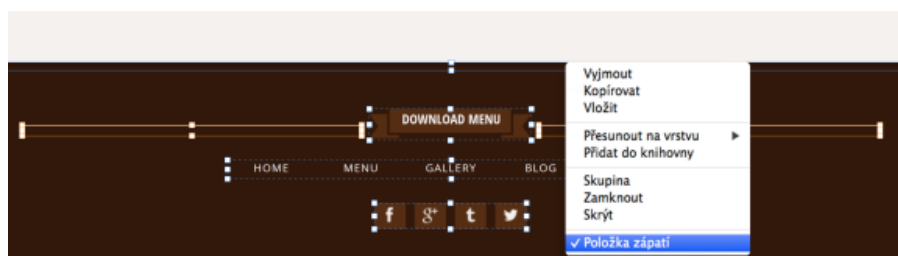
3. Přetáhněte vodítko zápatí tak, aby se nacházelo těsně nad horním okrajem obdélníku zápatí, přibližně na hodnotě 620px.
4. Vodítko Horní části stránky úplně nahoře (u osy Y: umístění 0 px). Také přetáhněte vodítko záhlaví nahoru na hodnotu 0px.

[Na začátek stránky](#)

Nastavení prvků stránky jako položek zápatí

Nezapomeňte nastavit prvky v oblasti zápatí jako položky zápatí. To zaručuje, že se zápatí zobrazí pod jedinečným obsahem stránky na každé stránce. Postupujte takto:

1. Pomocí nástroje pro výběr vyberte veškerý obsah na stránce zápatí. Můžete kliknout a přetáhnout přes položky v zápatí nebo zvolit možnost Úpravy > Vybrat vše.
2. Klikněte na položky pravým tlačítkem a zkontrolujte, jestli je v zobrazené nabídce zaškrtnutá volba Položka zápatí. Případně zkontrolujte, jestli je zaškrtnuté políčko Zápatí na řídicím panelu (viz obr. 31).



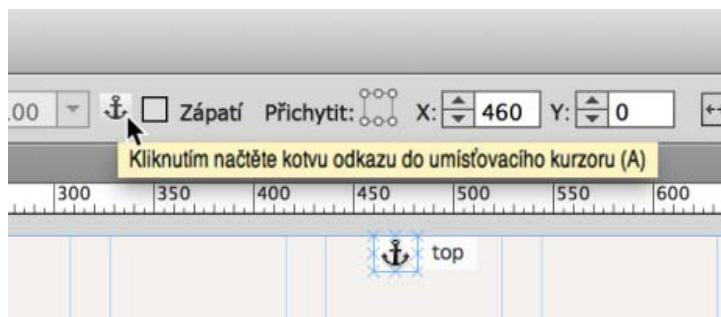
Obrázek 31. Zkontrolujte, jestli jsou vybrané prvky zápatí nastaveny jako položky zápatí.

[Na začátek stránky](#)

Přidání kotvy do horní části stránky

Obsah vzorové stránky zápatí se zobrazuje na všech stránkách webu. Představuje dobré místo pro umístění kotvy umožňující návštěvníkům návrat k hornímu okraji delších stránek.

1. Kliknutím na tlačítko Kotva na řídicím panelu načtete kotvu do umístěvacího kurzoru.
2. Pojmenujte kotvu Horní a umístěte ji zcela na horní okraj stránky (viz obr. 32).



Obrázek 32. Vytvořte kotvu pojmenovanou Horní a přesuňte ji do horní části stránky.

Přejděte do kapitoly 3 článku Vytvoření prvního webu zabývající se hierarchickými vzorovými stránkami a používáním vzorových stránek v jednotlivých stránkách. Naučíte se také vytvářet opakovaně použitelné datové zdroje a ukládat je do panelu Knihovna.



Na příspěvky ze služeb Twitter™ a Facebook se nevztahují podmínky licence Creative Commons.

[Právní upozornění](#) | [Zásady ochrany osobních údajů online](#)

Kapitola 3

[Práce s hierarchickými vzorovými stránkami](#)
[Vytvoření záhlaví pro vzorovou stránku Vnitřní](#)
[Vytvoření záhlaví pro vzorovou stránku Vstupní](#)
[Aplikování vzorových stránek na stránky v návrhu](#)
[Vyplnění obdélníku obrazem pozadí](#)
[Formátování a úpravy stylu textového obsahu](#)
[Návrh dekorativního oddělovače stránek se seskupenými prvky](#)
[Vytvoření opakovaně použitelné položky knihovny](#)
[Zarovnání prvků stránky pomocí vodítek mřížky stránky](#)
[Úpravy stylů různých řádků textu uvnitř jednoho textového rámečku](#)
[Vyplnění zbytku domovské stránky](#)

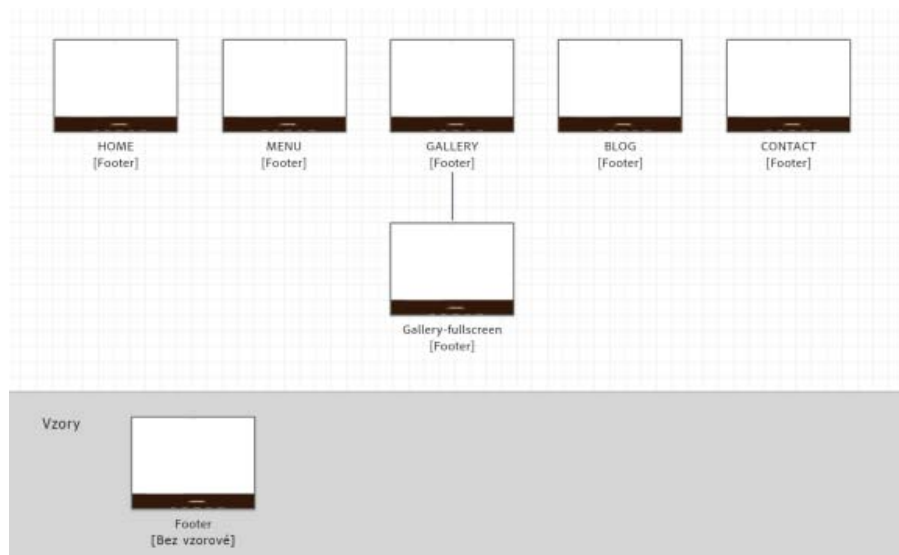
V kapitole 2 článku Vytvoření prvního webu pomocí aplikace Adobe Muse jste vytvořili nové vzorové stránky a pomocí widgetu Nabídka jste přidali navigaci po webu. Naučili jste se, jak prozkoumat a vybrat podřízené prvky widgetů a upravit vzhled stavů a popisů pomocí panelu Stavů. Prozkoumali jste také přidávání textového obsahu a úpravy jeho stylů pomocí stylů odstavců a vyzkoušeli jste použití souboru knihovny Muse k přidání knihovny Font Awesome obsahující rychle se načítající ikony stránek. V této části se dozvíte, jak vytvářet vlastní položky knihovny a opakovaně je používat na stránkách.

[Na začátek stránky](#)

Práce s hierarchickými vzorovými stránkami

Kliknutím na odkaz Plán nebo na kartu označenou katiesCafe se vraťte do režimu Plán.

Všimněte si, že všechny miniatury stránek na webu nyní zobrazují prvky návrhu přidané do odkazované vzorové stránky Zápatí (viz obr. 33).



Obrázek 33. Návrh vzorové stránky Zápatí se zobrazí na všech miniaturách odkazované stránky v režimu Plán.

Změny prováděné ve vzorové stránce v průběhu navrhování webu se automaticky promítají do odkazovaných stránek. Vzorové stránky usnadňují aktualizaci nebo údržbu webu. Změnou jedné vzorové stránky lze aktualizovat vzhled webu.

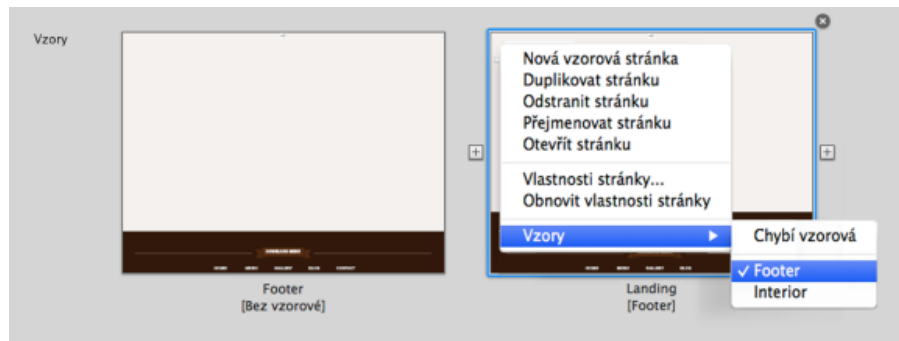
Vzorové stránky můžete použít i na jiné vzorové stránky. Jedna vzorová stránka může obsahovat sdílené prvky zobrazené na jiné vzorové stránce (například zápatí popsané v předchozí části), a poté můžete vytvářet další vzorové stránky, které všechny prvky na této vzorové stránce zdědí, a navíc budou obsahovat i všechny prvky jedinečné pro danou část webu.

Zkopírované prvky můžete také přesouvat mezi jednotlivými vzorovými stránkami pomocí příkazu Úpravy > Vložit v místě.

Když nad název stránky nebo vzorové stránky najedete myší, zobrazí popisek nástroje hierarchii použitých vzorů u dané stránky či vzorové stránky.

Pomocí těchto kroků můžete vytvořit novou vzorovou stránku, která zdědí obsah vzorové stránky Zápatí:

1. V režimu Plán podržte ukazatel myši nad miniaturou stránky Zápatí a kliknutím na znaménko plus (+) na pravé straně vytvořte novou vzorovou stránku.
2. Vpravo od stránky Zápatí se zobrazí nová vzorová stránka pojmenovaná B-vzorová. Přejmenujte tuto vzorovou stránku na Vstupní.
3. Klikněte pravým tlačítkem na miniaturu vzorové stránky Kopie zápatí a v kontextové nabídce vyberte možnost Vzorové > Zápatí. Všimněte si, že popisek [Zápatí] se zobrazí pod touto miniaturou, což znamená, že vzorová stránka Vstupní dědí obsah vzorové stránky Zápatí (viz obr. 34).



Obrázek 34. Nastavte, aby vzorová stránka Vstupní dědila obsah vzorové stránky Zápatí.

Důležitým rozdílem je to, že vzorová stránka Vstupní ve skutečnosti neobsahuje prvky vzorové stránky Zápatí - nedošlo k pouhému zkopírování stránky Zápatí (A-vzorová). Ve skutečnosti došlo k aplikování vzorové stránky Zápatí na vzorovou stránku Vstupní, což znamená, že veškerý nový obsah přidávaný do vzorové stránky Zápatí se automaticky zobrazí na vzorové stránce Vstupní. Chcete-li upravit obsah zápatí, tak dvojitým kliknutím na miniaturu vzorové stránky Zápatí tuto stránku přímo otevřete.

Po přidání prvků návrhu do vzorových stránek Vstupní a Vnitřní aplikujete tyto vzorové stránky na stránky v mapě webu. V tomto návrhu používá stránka Domů vzorovou stránku Vstupní, a všechny ostatní stránky webu používají vzorovou stránku Vnitřní.

Podržíte-li ukazatel myši na miniatuře vzorové stránky Vstupní nebo Vnitřní, zobrazí se popisek nástroje s textem: Použitá vzorová stránka: Zápatí.

V tomto ukázkovém webu je hierarchie vzorových stránek hluboká pouze do jedné úrovně. Můžete ale vytvořit řetězec vzorových stránek, kde vzorová stránka dědicí vše z jiné vzorové stránky může být aplikována na třetí vzorovou stránku - tímto způsobem lze vytvořit několik úrovní dědění. Rozdělování prvků návrhu připomíná vytváření symbolů. Pro různé části webu doporučujeme vytvářet oddělené vzorové stránky.

4. Podržte ukazatel myši nad miniaturou vzorové stránky Vstupní a kliknutím na znaménko plus (+) na pravé straně vytvořte třetí vzorovou stránku. Pojmenujte ji Vnitřní.
5. Klikněte a přetáhněte miniaturu vzorové stránky Zápatí na miniaturu vzorové stránky Vnitřní. Všimněte si, že při přetažení miniatury vzorové stránky Zápatí na miniaturu vzorové stránky Vnitřní se modrý text pod miniaturou stránky Vnitřní změnil z [Bez vzorové] na [Zápatí].

[Na začátek stránky](#)

Vytvoření záhlaví pro vzorovou stránku Vnitřní

Vzorová stránka Vnitřní bude definovat vzhled většiny stránek webu.

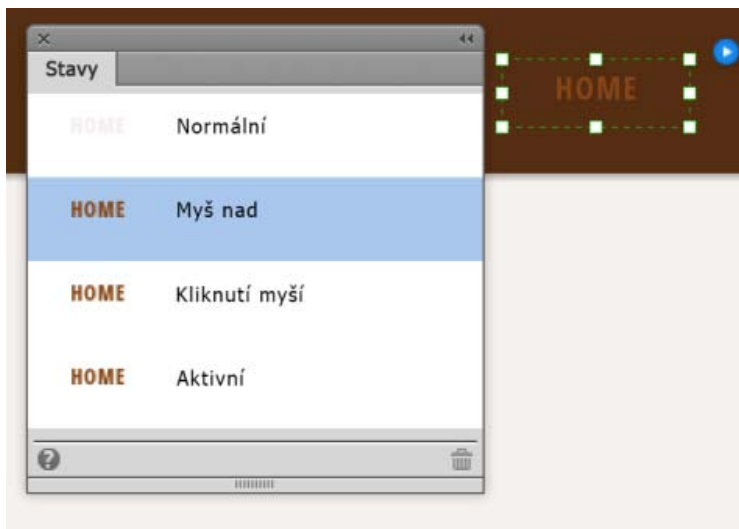
1. Dvojitým kliknutím na miniaturu vzorové stránky Vnitřní ji otevřete v režimu Návrh.
2. Nakreslete obdélník vysoký přibližně 90 pixelů zabírající celou horní část okna prohlížeče. Přetažením bočních úchytů nastavte jeho zobrazení na 100% šířku. Zarovnejte horní okraj obdélníku s horním okrajem stránky.
3. Nastavte barvu výplně obdélníku na Hnědá a šířku tahu nastavte na hodnotu 0.
4. Vraťte se do režimu Plán a dvojitým kliknutím na miniaturu vzorové stránky Zápatí ji otevřete v režimu Návrh. Vyberte celý widget Nabídka a zkopírujte jej.
5. Vraťte se na vzorovou stránku Vnitřní a vložte widget nabídky. Pomocí nástroje pro výběr jej přetáhněte na pravou stranu hnědého záhlaví.
6. Dvojitým kliknutím na tlačítko DOMŮ vyberte položku nabídky. Pomocí panelu Text nebo nabídky Text řídicího panelu proveďte následující nastavení:

Webové písmo: Open Sans Condensed Bold
Velikost písma: 20
Barva: Světle hnědá
Zarovnání: Vlevo

Prostrkání: 0
Proklad: 24px
Mezera za: 24
Značka na úrovni odstavce: Podtitulek (h2)

Všimněte si, že všechny položky nabídky se aktualizují na stejné formátování.

- Na panelu Styly odstavců vytvořte nový styl odstavce a pojmenujte jej: podtitulek.
- Na panelu Stavy vyberte stav Myš nad. Pro stavy Myš nad, Kliknutí myší a Aktivní nastavte barvu textu na Hnědá (viz obr. 35).



Obrázek 35. Nastavte zbývající stavy položky nabídky tak, aby používaly barvu textu Hnědá.

Do záhlaví vzorové stránky Vnitřní zbývá přidat pouze jednu položku.

V tuto chvíli je navigace nejvyšší úrovně na vzorové stránce Vnitřní dokončena.

- Příkazem Soubor > Umístit (nebo Command+D na počítači Mac nebo Control+D v systému Windows) otevřete dialogové okno Import. Vyhledejte a vyberte ve složce ukázkových souborů soubor s názvem logo-interior.png a poté klikněte na tlačítko OK.
- Jedním kliknutím na levé straně záhlaví umístěte obraz loga na stránku. Pomocí nástroje pro výběr upravte umístění grafiky tak, aby byla zarovnaná společně s widgetem nabídky ve svislém středu hnědého obdélníku.
- Kliknutím na tlačítko Náhled si zobrazte vykreslení vzorové stránky v aplikaci Muse (viz obr. 36).



Obrázek 36. Dokončené záhlaví se zobrazí na vzorové stránce Vnitřní.

- Kliknutím na možnost Návrh pokračujte v úpravách vzorových stránek.

[Na začátek stránky](#)

Vytvoření záhlaví pro vzorovou stránku Vstupní

Dále vyplníte vzorovou stránku Vstupní, která definuje záhlaví pro domovskou stránku. Toto záhlaví je velice podobné, ale neobsahuje hnědý obdélník.

V tuto chvíli je navigace nejvyšší úrovně na vzorové stránce Vnitřní také dokončena.

- V režimu Návrh zkopírujte widget nabídky na stránce Vnitřní.
- V režimu Návrh otevřete vzorovou stránku Vstupní a zvolte příkaz Úpravy > Vložit na místo.
- Dokud je nabídka stále vybraná, stiskněte a podržte klávesu Shift a čtyřnásobným stisknutím šipky dolů přesuňte nabídku o přibližně 40 pixelů směrem dolů od horního okraje stránky.
- Zvolte příkaz Soubor > Umístit a poté vyhledejte a vyberte ve složce ukázkových souborů soubor s názvem logo-landing.png a poté klikněte

na tlačítko OK.

5. Jedním kliknutím na levé straně záhlaví umístíte průhledný obraz loga na stránku. Pomocí nástroje pro výběr a automatických vodítek umístíte grafiku tak, aby byla vystředěná společně s widgetem nabídky.

[Na začátek stránky](#)

Aplikování vzorových stránek na stránky v návrhu

Chcete-li, můžete kliknout pravým tlačítkem na každou miniaturu stránky a zvolit název vzorové stránky, kterou chcete na danou stránku aplikovat. Obvykle je ale rychlejší pouze přetáhnout vzorové stránky:

Klikněte na miniaturu vzorové stránky Vnitřní a přetáhněte ji na všechny zbývající stránky v mapě webu. Všimněte si, že po aplikování vzorové stránky se aktualizuje vzhled miniatury.

1. Klikněte a přetáhněte miniaturu vzorové stránky Vstupní na miniaturu stránky DOMŮ. Modrý text pod miniaturou stránky DOMŮ se aktualizuje z [Bez vzorové] na [Vstupní].

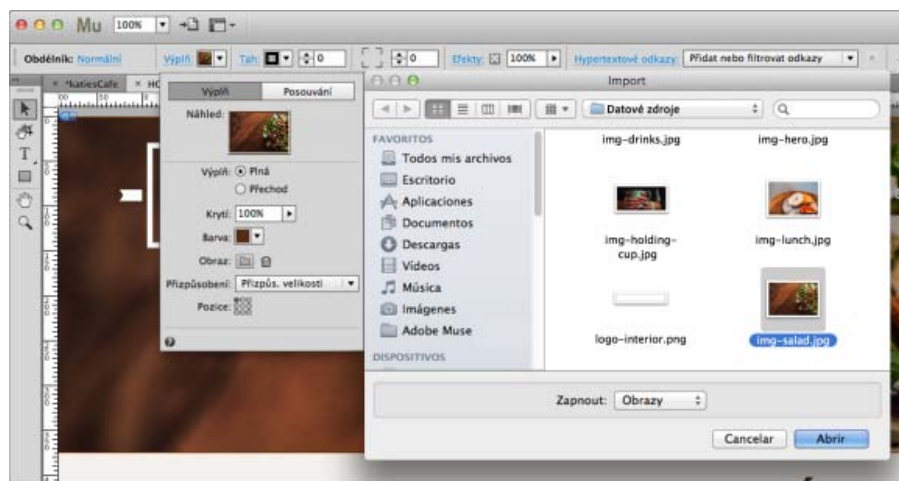
[Na začátek stránky](#)

Vyplnění obdélníku obrazem pozadí

1. V režimu Plán dvojným kliknutím na miniaturu stránky DOMŮ tuto stránku otevřete v režimu Návrh.

Všimněte si, že na této stránce nelze vybrat prvky záhlaví a zápatí. Ty se nacházejí na vzorových stránkách (Vstupní a Zápatí) a lze je upravit pouze na těchto stránkách.

2. Nakreslete obdélník přes celou horní část stránky a nastavte jeho zobrazení na 100% šířku.
3. Pomocí nabídky Výplň klikněte na ikonu složky vedle části Obraz. V zobrazeném dialogu Importovat přejděte do složky s ukázkovými soubory, vyberte soubor pojmenovaný img-salad-darker.png a klikněte na možnost Otevřít (viz obr. 37).



Obrázek 37. Nastavte obraz výplně pozadí pro obdélník.

4. Nastavte nabídku Přizpůsobení na Zaplnit prostor a kliknutím na pravé horní umístění v části Umístit zarovnejte obraz podle pravého horního rohu na stránce.
5. Kliknutím kamkoli jina na stránku nabídku Výplň zavřete.
6. Pomocí nástroje pro výběr přetáhněte táhla a upravte velikost obdélníku podle potřeby. Pomocí automatických vodítek umístíte grafiku tak, aby byla vystředěná a zarovnejte horní okraj obrazu s horním okrajem okna prohlížeče.

[Na začátek stránky](#)

Formátování a úpravy stylu textového obsahu

Dále přidáte několik textových rámečků a nastavením stylů odstavců upravíte vzhled textu.

Webové písmo: Open Sans Condensed Bold

Velikost písma: 50
 Barva písma: Hnědá
 Zarovnání: Na střed
 Prostrkání: 1
 Proklad: 48px
 Značka na úrovni odstavce: Titulek (h1)

Webové písmo: Gentium Book Basic Bold Italic
 Velikost písma: 16
 Barva písma: Světle hnědá
 Zarovnání: Vlevo
 Prostrkání: 1
 Proklad: 24px
 Značka na úrovni odstavce: Podtitulek (h3)

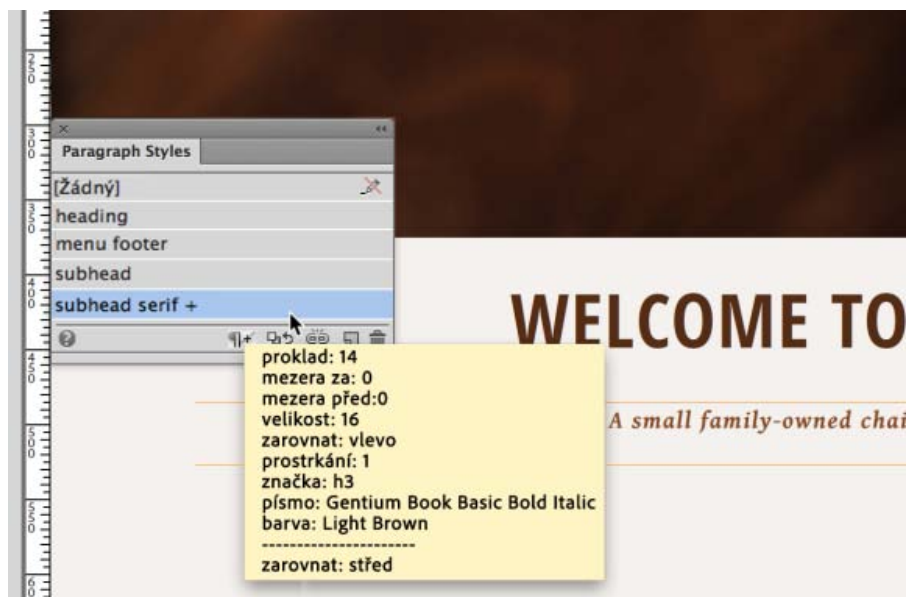
1. Pomocí nástroje Text nakreslete textový rámeček vystředěný pod obdélníkem vytvořeným v oblasti záhlaví.
2. Napište slova: VÍTEJTE V KATIE'S CAFÉ. Pomocí panelu Text nebo nabídky Text na řídicím panelu nastavte následující atributy:
3. Vytvořte nový styl odstavce a pojmenujte jej: nadpis
4. Pod nadpisem vytvořte druhý textový rámeček a napište: Malý rodinný řetězec kaváren v San Franciscu.
5. Nastavte následující atributy:
6. Vytvořte nový styl odstavce a pojmenujte jej: Podtitulek serif

Text podtitulku je obvykle zarovnán vlevo. Ale pro tuto specifickou instanci domovské stránky jej zarovnáte na střed.

7. Dokud je text ještě vybraný, nastavte zarovnání na střed.

Všimněte si, že na panelu Styly odstavců se nyní vedle názvu stylu odstavce zobrazuje znak plus (+). Znamená to, že na aktuálně vybraný text byl aplikován styl odstavce, a že byl změněn minimálně jeden atribut tohoto stylu.

8. Podržte ukazatel myši na názvu stylu odstavce a v popisku nástroje se zobrazí nastavení textu. Všechny atributy odlišné od atributů originálního stylu jsou uvedeny pod čarou. V tomto případě položka pod čarou uvádí: zarovnat: na střed (viz obr. 38).



Obrázek 38. Znak plus označuje, že text používá odlišné formátování a popis nástroje uvádí rozdíly mezi vybraným textem a stylem odstavce.

[Na začátek stránky](#)

Návrh dekorativního oddělovače stránek se seskupenými prvky

Pod oba textové rámečky přidáte dekorativní oddělovač stránek.

Pro tento dekorativní textový rámeček není nutné nastavovat značku na úrovni odstavce.

1. Vybráním příkazu Zobrazení > Zobrazovat vodítka si zobrazíte vodítka.

2. Pomocí nástroje Obdélník nakreslete obdélník, který je 445 pixelů široký a 20 pixelů vysoký. Umístěte jej tak, aby zabíral levou polovinu stránky (zarovnán k levé straně mřížky stránky s 9 sloupci) zasahující do středu stránky.
3. Barvu výplně obdélníku nastavte na Žádná. Barvu tahu nastavte na Světle hnědá. V části Volby tahu zrušte propojení polí. Nastavte šířku horního tahu na 2 a všechny ostatní na 0, stejně jako jste vytvořili čáru pro návrh zápatí.
4. Stiskněte klávesu Option/Alt a pomocí nástroje pro výběr přetáhněte kopii obdélníku vodorovně tak, aby byl zarovnán s prvním obdélníkem a jeho konec s pravou stranou mřížky stránky.
5. Pomocí textového nástroje vytvořte mezi těmito dvěma obdélníky, ve středu stránky, malé textové pole.
6. Mimo aplikaci Muse otevřete Prohlížeč znaků pro vložení speciálního znaku. Vyhledejte výraz: Bílá pěticípá hvězda a dvakrát tuto položku vložte - vzniknou dvě hvězdy.
7. Na panelu Text proveďte následující nastavení:

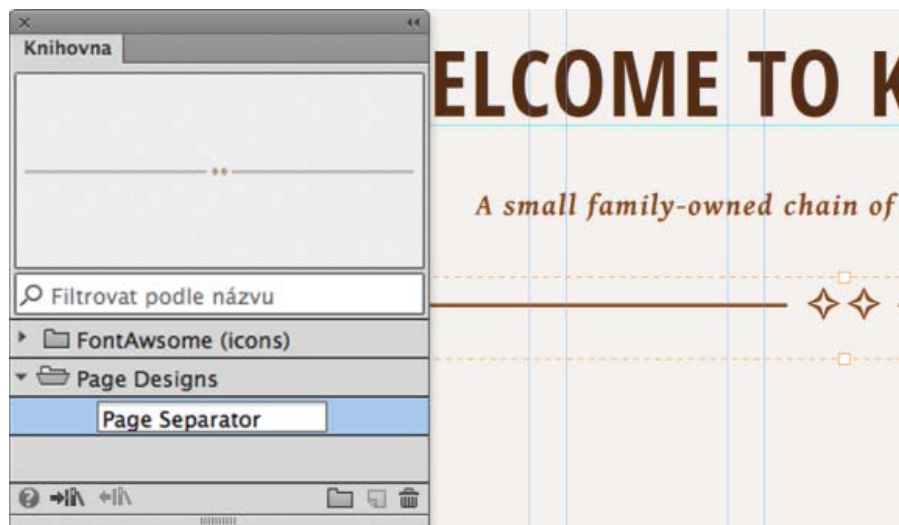
Webové písmo: Gentium Book Basic
 Velikost písma: 24
 Barva: Světle hnědá
 Zarovnání: Na střed
 Prostrkání: 3
 Proklad: 24px

8. Vyberte oba obdélníky a textový rámeček a zvolte možnost Objekt > Skupina.

[Na začátek stránky](#)

Vytvoření opakovaně použitelné položky knihovny

1. Pomocí volby Okno > Knihovna otevřete panel Knihovna.
2. Kliknutím na ikonu složky na pravé spodní straně panelu Knihovna vytvořte novou složku.
3. Klikněte do pole nové složky a pojmenujte ji: Návrhy stránek.
4. Vyberte skupinu, kterou jste vytvořili v předchozí části. Kliknutím na tlačítko Přidat vybranou položku (ikona otočení stránky) přidejte skupinu prvků do složky. Přejmenujte položku knihovny: Oddělovač stránek (viz obr. 39).



Obrázek 39. Vytvořte a pojmenujte novou položku ve složce panelu Knihovna.

Všimněte si, že v knihovně se zobrazí náhled skupiny, který vám pomáhá identifikovat prvky.

V dalších částech tohoto článku kliknutím na složku Návrhy stránky na panelu Knihovna tuto složku rozbalíte a přetáhnete kopii oddělovače stránek na stránku.

[Na začátek stránky](#)

Zarovnání prvků stránky pomocí vodítek mřížky stránky

Dále nakreslíte tři obdélníky, zarovnáte je pomocí sloupců mřížky na stránce a vyplníte je obrazy pozadí.

1. Pomocí nástroje Obdélník nakreslete obdélník o rozměrech přibližně 304 x 304 pixelů.
2. Pomocí nástroje pro výběr zarovnejte levou stranu obdélníku s levou stranou stránky.
3. Stiskněte a podržte klávesu Option/Alt a přetáhněte kopii obdélníku do středu stránky. Ponechte mezi obdélníky malou mezeru. Se stisknutou klávesou Option/Alt přetáhněte prostřední obdélník a umístěte druhou kopii tak, aby byla zarovnána s pravou stranou stránky.
4. Znovu vyberte první obdélník na levé straně. Pomocí nabídky Výplň nastavte obraz pozadí založený na souboru pojmenovaném img-coffee.jpg. Nastavte volbu Přizpůsobení na možnost Zaplnit prostor, oříznout a v části Umístění klikněte na středový bod. Kliknutím mimo zavřete nabídku Výplň.
5. Opakováním kroku 4 nastavte výplň pozadí prostředního i pravého obdélníku s použitím stejných nastavení. K vyplnění prostředního obdélníku ale použijte soubor img-baking.jpg a k vyplnění pravého obdélníku soubor img-dinner.jpg (viz obr. 40).



Obrázek 40. Pomocí vodítek stránky zarovnejte tři vyplněné obdélníky.

[Na začátek stránky](#)

Úpravy stylů různých řádků textu uvnitř jednoho textového rámečku

Pod třemi vyplněnými obdélníky vytvoříte tři textové rámečky s nastavenými styly.

1. Nakreslete textový rámeček o šířce prvních třech sloupců pod obdélníkem zarovnaným k levé straně stránky. Napište následující text a stisknutím klávesy Return/Enter vytvořte konec řádku mezi prvním řádkem a zbytkem textu:

Nejlepší káva a čaj

Podáváme pouze ty nejlepší druhy kávy z celého světa a každému zákazníkovi nabídneme čerstvou kávu. Nabízíme také výběr sypaných čajů, od exotických chutí, po klasiku.

2. Pomocí nástroje pro výběr vyberte pouze první větu. Klikněte na text pravým tlačítkem a zvolte Malá a velká písmena > VELKÁ PÍSMENA, aby vyniklo záhlaví textového rámečku.
3. Otevřete panel Styl odstavců a použijte styl podtitulek.
4. Vyberte zbývající text v textovém rámečku. Na panelu Text provedte následující nastavení:

Písmo: Gentium Book Basic

Velikost písma: 16

Barva: Hnědá

Zarovnání: Vlevo

Prostrkání: 0

Proklad: 24px

Mezera za: 24

Značka na úrovni odstavce: Výchozí (p)

5. Tento styl budete často používat, takže vytvořte nový styl odstavce pojmenovaný: tělo.
6. Pod prostředním obdélníkem vytvořte druhý textový rámeček o šířce třech prostředních sloupců mřížky stránky. Zadejte následující text:

Vynikající domácí pekařské výrobky

Kompletní nabídka pekařských výrobků založených na originálních receptech od Katie. Vše pečeme každé ráno, abyste dostávali tu nejvyšší možnou kvalitu.

7. Změňte písmo v záhlaví na velká písmena. Použijte styl odstavce podtitulek a tělo.
8. Pod pravým obdélníkem vytvořte třetí textový rámeček. Napište následující text a poté nastavte styl textu podobně jako u předchozích dvou textových rámečků:

Čerstvé a zdravé pokrmy

Naše rozsáhlá nabídka snídaní, obědů a večeří nabízí víc než obvyklá kavárna. Všechny naše pokrmy jsou připravovány na objednávku a obsahují pouze ty nejčerstvější suroviny.

9. Pomocí nástroje Text vytvořte pod předchozími třemi textovými poli nové textové pole o šířce prvních čtyř sloupců na levé straně stránky. Zadejte text:

Představujeme náš sezónní dortík

Po omezenou dobu si můžete dát náš javorovo-oříškový dortík. Ze stejných surovin jako všechny naše dortíky, plus bohatá chuť javoru a oříšků - to přeci musíte vyzkoušet.

Katie Ricks

10. Nastavte písmo záhlaví na velká písmena a použijte styl odstavce podtitulek.
11. Vyberte prostřední dvě věty a použijte styl odstavce tělo.
12. Vyberte jméno Katie Ricks. Pomocí panelu Text proveďte následující nastavení:

Webové písmo: La Belle Aurore

Velikost písma: 42

Barva: Hnědá

Zarovnání: Vpravo

Prostrkání: 0

Proklad: 24px

Mezera za: 6

Toto formátování textu vytvoří iluzi podpisu.

13. Pomocí nástroje pro výběr vyberte celý textový rámeček. V nabídce Výplň nastavte barvu výplně na bílou a posuvník krytí přesuňte na hodnotu 77.

[Na začátek stránky](#)

Vyplnění zbytku domovské stránky

Pomocí následujících kroků přidejte obsah do spodní části domovské stránky.

Dále znovu použijete některé z prvků, které jste vytvořili dříve, a to jejich zkopírováním.

NÁŠ PŘÍBĚH

Katie's Café je malý, rodinný řetězec kaváren v San Franciscu, ve státě Kalifornie, USA. První provozovnu Katie's otevřela zakladatelka Katie Ricks v Noe Valley v létě roku 2006 poté, co se rozhodla podělit se o svoji lásku k lahodnému pečivu a kvalitní kávě se čtvrtí, ve které žila.

V roce 2007 rozšířila kavárna Katie's v Noe svoji nabídku o běžné pokrmy. Nedlouho poté, na jaře roku 2008, byla otevřena další kavárna Katie's, tentokrát na Laurel Heights, severně od univerzity v San Franciscu. Třetí provozovna, v Cole Valley, byla otevřena v zimě roku 2011.

Veškeré pečivo podávané v Katie's Café je připraveno podle vlastních receptů Katie, které byly pečlivě upravovány na základě zkušeností z roků pečení pro rodinu i přátele.

A na závěr přidáte podél spodního okraje ještě jednu sadu vyplněného obdélníku a textového rámečku.

OCENĚNÍ

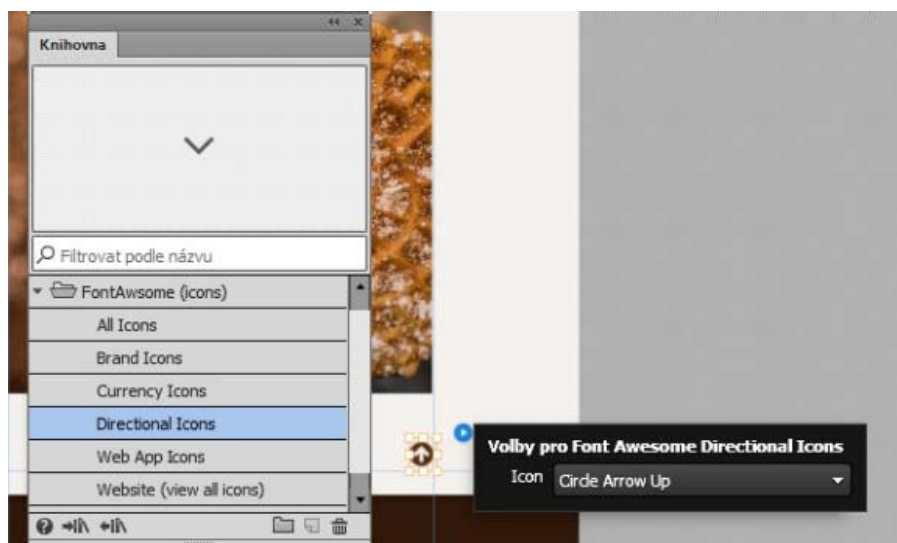
Kavárna Katie's Café získala několik ocenění v soutěži San Francisco Times Best of SF - nejvýznamnější z nich bylo ocenění Kavárna roku 2010.

Kavárna Katie's se také nedávno objevila v jednom z dílů pořadu Bez obav: Kulinářské cesty Andrewa Bourdina. Andrew prohlásil o dortíku nazvaném Abomination Unto the Lord Cake, že "to byl životní zážitek, po kterém budu mít problém sníst jakýkoli jiný dortík."

Poté vytvoříte vyplněný obdélník.

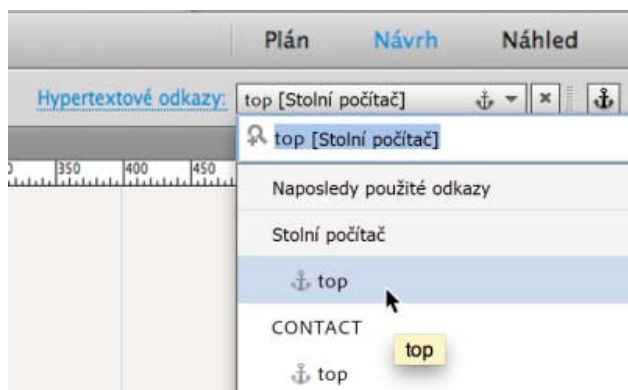
1. Pod tři textové rámečky nakreslete obdélník přes celou stránku a nastavte jeho zobrazení na 100% šířku.
2. Pomocí nabídky Výplň vyplňte obdélník obrazem pozadí s názvem img-cupcakes.jpg. Nastavte nabídku Přizpůsobení na Zaplnit prostor, oříznout a kliknutím na levé horní umístění v části Umístit zarovnejte obraz do levého horního rohu na stránce.

3. Kliknutím kamkoli jina na stránku nabídku Výplň zavřete.
4. Pomocí nástroje pro výběr přetáhněte táhla a upravte velikost obdélníku podle potřeby. Měl by být vystředěný, zobrazen na 100% a horní okraj obdélníku by měl být zarovnaný ve vzdálenosti přibližně 1214 pixelů od horního okraje stránky.
5. Klikněte na obdélník pravým tlačítkem a vyberte možnost Uspořádat > Zcela dozadu. Textový rámeček s podpisem, který jste vytvořili dříve, by se měl objevit zcela nahoře a jeho částečně průhledné pozadí propouští obraz dortíku.
1. Posuňte obrazovku nahoru a vyberte textový rámeček záhlaví: VÍTEJTE V KATIE'S CAFÉ.
2. Stiskněte klávesu Option/Alt a přetáhněte jej dolů, pod obdélník vyplněný dortíky. Pomocí textového nástroje přepište záhlaví a napište: O KATIE'S CAFÉ.
3. Otevřete panel Knihovna. Rozbalte složku Návrhy stránky a přetáhněte kopii oddělovače stránek do stránky pod textový rámeček. Vystředte oba prvky na stránce.
4. Nakreslete obdélník přibližně 450 pixelů široký x 300 pixelů vysoký. Vyplňte obdélník obrazem pozadí s názvem img-cookie.jpg. Nastavte pozadí na možnost Zaplnit prostor, oříznout a klikněte na středový bod umístění.
5. Zarovnejte obdélník k levé straně stránky.
6. Vpravo od obdélníku se sušenkou nakreslete textový rámeček, přibližně 450 pixelů široký. Napište nebo vložte následující text:
 1. Použijte styl podtitulku na záhlaví a styl tělo na zbytek textového rámečku.
 2. Zarovnejte pravý okraj textového rámečku s pravou stranou vodítek stránky.
1. Posuňte obrazovku dolů a pod obdélník se sušenkou nakreslete textový rámeček, přibližně 450 pixelů široký. Napište nebo vložte následující text:
 1. Použijte styl podtitulku na záhlaví a styl tělo na zbytek textového rámečku.
 2. Zarovnejte levý okraj textového rámečku s levou stranou vodítek stránky.
1. Nakreslete obdélník přibližně 450 pixelů široký.
 2. Barvu výplně a tah obdélníku nastavte na Žádná. Jako výplň pozadí nastavte obraz img-breakfast.jpg s možností Přizpůsobení nastavenou na Zaplnit prostor, oříznout a umístěním vlevo nahoře.
 3. Zarovnejte obdélník k pravé straně vodítek stránky, pod textový rámeček Náš příběh.
4. Otevřete panel Knihovna a rozbalte složku FontAwesome. Přetáhněte položku Directional icons do pravé spodní části stránky, těsně nad vodítko zápatí a zarovnejte je k pravé straně stránky.
5. Kliknutím na tlačítko modré šipky otevřete nabídku Volby. V nabídce vyberte možnost Circle Arrow Up. Nastavte barvu textu na hnědou (viz obr. 41).



Obrázek 41. Nakonfigurujte ikonu Font Awesome a její styl tak, aby odpovídaly návrhu webu.

6. Dokud je vybraná ikona Šipka nahoru, vyberte pomocí nabídky Hypertextové odkazy odkaz kotvy pojmenovaný nahoru (viz obr. 42).



Obrázek 42. Nastavte odkaz tak, aby ukazoval na kotvu pojmenovanou nahoru, kterou jste vytvořili na vzorové stránce.

7. Zvolte příkaz Soubor > Náhled stránky v prohlížeči. Posouvejte stránku směrem dolů a prohlédněte si její obsah. Klikněte na ikonu Šipka nahoru a sledujte, jak stránka přeskočí zpět k hornímu okraji stránky.
8. Kliknutím na možnost Návrh pokračujte v úpravách domovské stránky. V případě potřeby můžete skrýt vodítka zobrazená na stránce vybráním příkazu Zobrazit > Skrýt vodítka.

V další části této výukové lekce, v kapitole 4, se naučíte používat efekty posouvání, ovládat jimi pohyb a vytvořit interaktivní efekt na domovské stránce. Uvidíte také, jak lze vytvořit ruční widget nabídky pro vytvoření místní navigace na stránce Menu. A poté do stránky vložíte kotvy a propojíte položky nabídky s těmito kotvami a následně přidáte druhou „skrytou“ nabídku, která se zobrazí, když bude návštěvník posouvat stránku směrem dolů.

 Na příspěvky ze služeb Twitter™ a Facebook se nevztahují podmínky licence Creative Commons.

[Právní upozornění](#) | [Zásady ochrany osobních údajů online](#)

Kapitola 4

[Aplikování efektů posouvání na obdélníky vyplněné obrazy pozadí](#)
[Vytvoření stránky Menu](#)
[Konfigurace ručního widgetu Nabídka](#)
[Práce s oblastmi tagů kotev a aktivními stavy](#)
[Přidání odkazů na kotvy do položek nabídky](#)
[Přidání pěti částí do stránky Menu](#)
[Umístění textového obsahu pro vyplnění obsahu menu v jednotlivých částech](#)
[Přidání efektů posouvání do záhlaví částí na stránce Menu](#)
[Přidání přichycené nabídky do záhlaví pomocí efektů posouvání](#)

V kapitole 3 článku Vytvoření prvního webu pomocí aplikace Adobe Muse jste přidali a upravili vzorovou stránku a pomocí widgetu Vodorovná nabídka jste přidali navigaci po webu. Naučili jste se upravit styl vzhledu položek nabídek a popisků pomocí panelu Stavby. Naučili jste se také pracovat s položkami knihovny a vytvářet opakovaně použitelné prvky, které lze přetahovat na stránky.

[Na začátek stránky](#)

Aplikování efektů posouvání na obdélníky vyplněné obrazy pozadí

V aplikaci Muse můžete používat celou řadu efektů posouvání, včetně pohybu, krytí, prezentace a efektů posouvání aplikace Edge Animate. Efekty posouvání můžete aplikovat pomocí panelu Efekty posouvání a pohyb můžete ovládat pomocí karty Posouvání v nabídce Výplň.

1. Posuňte stránku nahoru a vyberte velký obdélník zarovnaný k hornímu okraji stránky.
2. Vyberte **Okno > Efekty posouvání**. V panelu Efekty posouvání zadejte tato nastavení (viz obrázek 43).

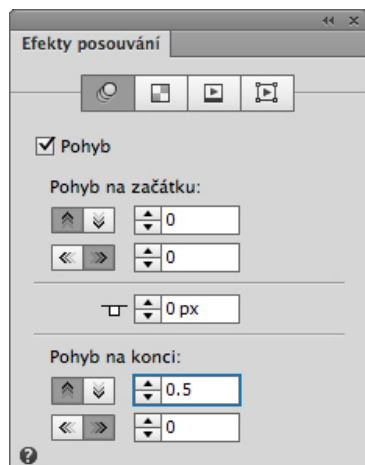
Zaškrtněte políčko Pohyb

V části Pohyb na začátku ponechejte obě pole nastavená na 0

Nastavte pozici řídicího prvku (středového pole) na 0px

Aktivujte směr Nahoru v části Pohyb na konci a nastavte jej na 0.5

Ponechejte vodorovný směr nastavený na 0



Obrázek 43. Použijte nastavení efektu posouvání na obdélník v záhlaví stránky.

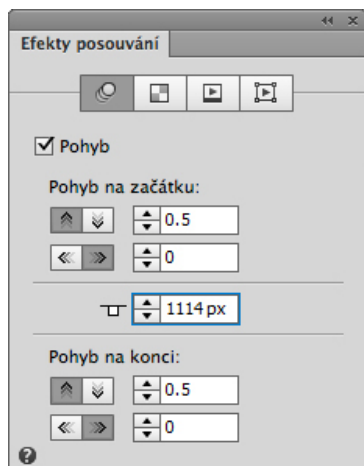
Tato nastavení znamenají, že jakmile se stránka posune za pozici řídicího prvku (0 pixelů, horní okraj stránky), začne se obdélník posouvat rychlostí 0,5 násobku rychlosti posouvání zbytku stránky.

Zaškrtněte políčko Pohyb

V části Pohyb na začátku aktivujte směr Nahoru a nastavte jej na 0.5

Ponechejte vodorovný směr nastavený na 0
Nastavte pozici řídícího prvku (středového pole) na 1114px
Aktivujte směr Nahoru v části Pohyb na konci a nastavte jej na 0.5
Ponechejte vodorovný směr nastavený na 0

3. Zvolte příkaz Soubor > Náhled stránky v prohlížeči. Posouvejte stránkou směrem dolů a všimněte si, že se horní obdélník v záhlaví pohybuje poloviční rychlostí než ostatní prvky stránky.
4. Vraťte se do aplikace Muse, posuňte stránku dolů a vyberte velký obdélník vyplněný obrazem dortíků.
5. Otevřete panel Efekty posouvání (**Okno > Efekty posouvání**) a zadejte následující údaje (viz obrázek 44).



Obrázek 44. Pomocí efektů posouvání můžete ovládat pohyb obdélníku při posouvání stránky.

6. Znovu v prohlížeči vyberte příkaz nabídky Soubor > Náhled stránky. Posouvejte stránkou směrem dolů a všimněte si, že oba obdélníky se 100% šířkou se pohybují poloviční rychlostí než ostatní prvky stránky.
7. Vraťte se do aplikace Muse. Kliknutím na znak X v režimu Návrh zavřete kartu Domovská stránka.

[Na začátek stránky](#)

Vytvoření stránky Menu

Na stránce Menu se nachází řady položek nabízených jako snídaně, obědy, večeře, zákusky a nápoje. K navigaci po stránce používají návštěvníci pruh nabídek s odkazy na kotvy pro přeskočení do jednotlivých částí.

1. Otevřete stránku Menu v režimu Návrh. Zobrazte vodítka, abyste mohli lépe vytvářet rozvržení stránky.
2. Pomocí textového nástroje nakreslete textový rámeček vystředěný pod oblastí záhlaví.
3. Napište slova: ČERSTVÉ MÍSTNÍ SUROVINY A ZAJÍMAVÉ RECEPTY
4. Použijte styl odstavce nadpis.
5. Pomocí nástroje pro výběr upravte velikost textového rámečku tak, aby zabíral celou stránku. V ukázkovém webu se text zalomí po znaku ampersand na druhý řádek.
6. Z panelu Knihovna přetáhněte kopii oddělovače stránky a vystředěte jej pod textem.

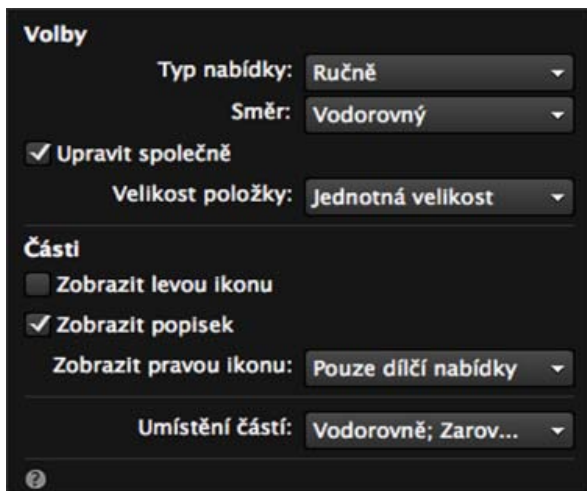
[Na začátek stránky](#)

Konfigurace ručního widgetu Nabídka

Při navrhování vzorové stránky Zápatí jste přidali widget Nabídka, který byl propojen se všemi stránkami webu. Dále přidáte ruční widget Nabídka, který bude odkazovat na různé části jedné stránky.

Typ nabídky: Ruční
Směr: Vodorovný
Upravit společně: Zapnuto
Velikost položky: Jednotné mezery
Zobrazit levou ikonu: Vypnuto
Zobrazit popisek: Zapnuto
Zobrazit pravou ikonu: Pouze dílčí nabídky

1. V knihovně widgetů rozbalte část Nabídka a přetáhněte na stránku widget Vodorovná nabídka.
2. Pomocí nástroje pro výběr změňte šířku celé nabídky tak, aby zabírala 5 prostředních sloupců vodítek mřížky.
3. Kliknutím na tlačítko modré šipky otevřete panel Volby. Zadejte následující nastavení (viz obr. 45):



Obrázek 45. Na panelu Volby nastavte typ nabídky na Ruční.

4. Kliknutím mimo zavřete panel Volby a všimněte si, že se nabídka změní na jedinou položku nabídky s popiskem: [Název]
5. Dvakrát klikněte na položku nabídky, jednou vyberete celý widget Nabídka a podruhé vyberete položku nabídky. Pomocí textového nástroje vyberte zástupný popisek a napište: SNÍDANĚ.
6. Aktivujte nástroj pro výběr a podržte ukazatel myši na položce nabídky. Kliknutím na znak plus (+) zobrazený vpravo od položky nabídky SNÍDANĚ vytvoříte novou položku nabídky. Pomocí textového nástroje přejmenujte nové tlačítko na OBĚD.
7. Opakováním kroku 6 přidejte další tři položky nabídky a přejmenujte je: VEČEŘE, ZÁKUSKY a NÁPOJE.
8. Když je vybraná jedna z položek nabídky, otevřete panel Stavů. Vyberte stav Normální a nastavte barvu výplně položky nabídky na Žádná. Poté klikněte na jednotlivé stavy Myš nad, Stisknutí myši a Aktivní a nastavte barvy výplně na Žádná.
9. Vyberte stav Normální a nastavte barvu tahu na Světle hnědá. V části Volby tahu odpojte čtyři pole a nastavte je na 0, s výjimkou tahu na pravé straně, který nastavte na 2. Vytvoříte tak oddělovače mezi jednotlivými položkami nabídky.
10. Na panelu Volby zrušte výběr volby Upravit společně. Vyberte položku nabídky NÁPOJ a stav Normální a nastavte barvu tahu na Žádná. Zopakujte tento krok pro stav Aktivní. Poté znovu zapněte volbu Upravit společně.
11. Znovu vyberte stav Normální. Použijte styl odstavce podtitulek. Pomocí panelu Text provedte následující další změny ve formátování textu:

Písmo: Open Sans

Velikost: 16

Zarovnání: Na střed

Mezera za: 0

Vedle stylu podtitulku se nyní zobrazuje znak plus (+) označující, že byl změněn. Chcete-li, můžete vytvořit nový styl odstavce, ale stávající stav je také v pořádku.

12. Stavů Myš nad a Kliknutí myši se aktualizují automaticky. Opakováním kroku 9 aplikujte stejné formátování na styl Aktivní.
13. Pomocí nástroje pro výběr zarovnejte nabídku tak, aby byla svisle vystředěná a nacházela se přibližně 52 pixelů pod oddělovačem stránky.

V současnosti nabídka neobsahuje žádné odkazy. Pro widgety Ruční nabídka je nutné nastavit požadované odkazy, protože nedědí odkazy na stránky z režimu Plán.

[Na začátek stránky](#)

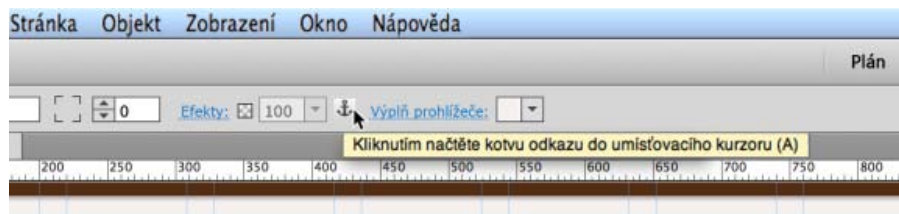
Práce s oblastmi tagů kotev a aktivními stavy

Stránka Menu obsahuje celkem pět různých částí s položkami jídel a nápojů oddělených velkými obdélníky se 100% šířkou. Z tohoto důvodu nelze celý obsah stránky zobrazit bez posouvání. To je důležitý aspekt práce se značkami kotev a s efekty posouvání. Ani jeden z těchto prvků nebude fungovat, pokud nebude stránka dostatečně dlouhá, aby ji mohl návštěvník posouvat dolů.

Při přidávání značek kotev si představte, že někam na stránku připevňujete značku. Když návštěvník klikne na odkaz na tuto kotvu, dojde k posunutí stránky k umístění značky.

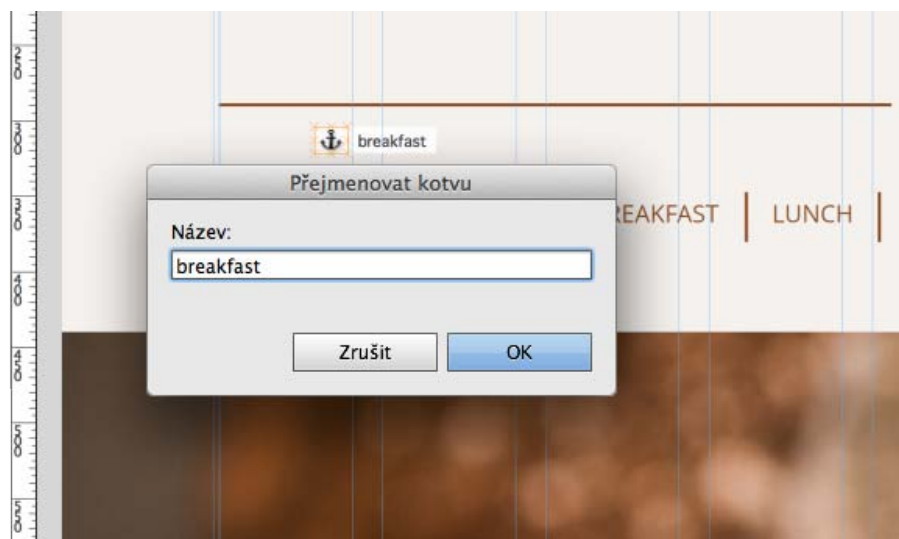
Začněte vytvořením pěti kotev pojmenovaných snídaně, oběd, večeř, zákusek a nápoje a odpovídajících pěti existujícím oblastem stránky. Postupujte takto:

1. Kliknutím na tlačítko Kotva na řídicím panelu otevřete nástroj Kotva (viz obr. 46).



Obrázek 46. Kliknutím na tlačítko Kotva načtete umístovací kurzor pro první kotvu.

2. Jedním kliknutím poblíž levé horní části stránky, těsně pod oddělovačem stránky, umístíte kotvu.
3. Zobrazí se dialog Přejmenovat kotvu, ve kterém zadejte název kotvy: snídaně. Pomocí nástroje pro výběr ji přesuňte do vzdálenosti přibližně 303 pixelů od horního okraje stránky (viz obr. 47).



Obrázek 47. Pojmenujte kotvu pro menu snídání, která se nachází v blízkosti horní části stránky.

4. Opakujte tyto kroky. Tentokrát klikněte čtyřikrát na tlačítko Kotva a poté kliknutím na stránku umístíte pojmenované kotvy do následujících umístění na stránce:

oběd: 1255px
večeře: 1731px
zákusek: 2798px
nápoje: 3200px

Chcete-li, můžete pomocí panelu Transformace vybrat jednotlivé kotvy a nastavit jejich hodnotu Y.

Poznámka: Velikost rozestupu mezi první kotvou a první instancí odkazovaného obsahu (ruční widget Nabídka) určuje tzv. „aktivní oblast“ způsobující změnu aktivního stavu v jednotlivých oblastech. Pokud je například první kotva umístěná 100 pixelů nad nabídkou a návštěvník posouvá stránku směrem dolů, bude se aktivní stav položek nabídky pro jednotlivé oblasti aktualizovat 100 pixelů před zobrazením nabídky.

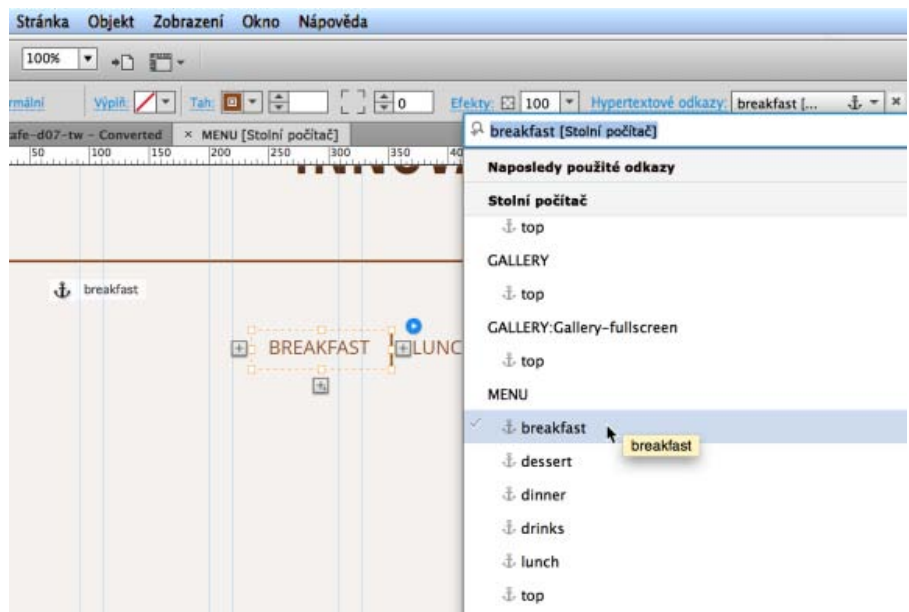
Dále propojte položky nabídky se značkami kotev a vytvoříte tak navigaci, kterou budou návštěvníci používat k přecházení po stránce při čtení jednotlivých menu.

[Na začátek stránky](#)

Přidání odkazů na kotvy do položek nabídky

1. Dvojitým kliknutím na položku nabídky SNÍDANĚ ji vyberte. Indikátor výběru zobrazí slova: Položka nabídky.

2. Pomocí nabídky Hypertextové odkazy vyberte značku kotvy snídaně na stránce Menu (viz obr. 48).



Obrázek 48. Nastavte odkaz v tlačítku SNÍDANĚ na značku kotvy snídaně.

3. Opakováním kroku 2 přidejte kotvy do zbývajících čtyř položek nabídky.
4. Zvolením příkazu Soubor > Náhled stránky v prohlížeči nabídku vyzkoušejte a podívejte se, jak přeskakuje na jednotlivé části stránky. Posouvejte stránku zpět nahoru a klikněte na jednotlivá tlačítka.

Neustálé ruční posouvání stránky nahoru je poněkud únavné, takže později přidáte tlačítka Zpět na začátek a skrytou nabídku s efekty posouvání, která umožní, aby druhý widget nabídky zůstal v oblasti záhlaví.

5. Vraťte se do aplikace Muse a pokračujte v úpravách stránky Menu.

[Na začátek stránky](#)

Přidání pěti částí do stránky Menu

Tato stránka používá návrh podobný domovské stránce s obdélníky nastavenými na 100% šířku a obsahujícími efekty posouvání a s textovými rámečky s nastaveným stylem textu.

Nadpisy této části jsou nyní dokončeny. Chcete-li, můžete si kliknutím na tlačítko Náhled vyzkoušet, jak lze kliknutím na tlačítko Zpět na začátek přeskočit zpět po shlédnutí jednotlivých částí.

1. Přibližně 52 pixelů pod widgetem nabídky nakreslete obdélník zabírající celou šířku prohlížeče.
2. Nastavte barvu výplně a tahu na Žádná. Jako obraz pozadí obdélníku nastavte soubor s názvem img-breakfast.jpg. Nastavte obraz na možnost Zaplnit prostor, oříznout a nastavte jeho umístění na levý středový bod.
3. Přetažením úchytů upravte velikost obdélníku tak, aby byly jeho okraje zarovnané na obou stranách a udávaly, že je zobrazen na 100% šířku. Nastavte výšku obdélníku na 267 pixelů.
4. Vytvořte textový rámeček a napište: SNÍDANĚ.
5. Na panelu Knihovna rozbalte složku s ikonami FontAwesome a přetáhněte na stránku směrovou ikonu. Pomocí panelu volby vyberte ikonu šipka nahoru v kruhu. Barvu textu nastavte na Světle hnědá.
6. Vyjměte ikonu šipka nahoru v kruhu a poté pomocí textového nástroje klikněte těsně před písmeno S v textovém rámečku SNÍDANĚ. Vložte ikonu šipka nahoru v kruhu dovnitř textového rámečku SNÍDANĚ.
7. Nastavte odkaz ikony šipka nahoru v kruhu na odkaz horní kotvy na stránce Menu.
8. Vyberte text SNÍDANĚ a aplikujte styl nadpisu. Poté upravte atributy písma nastavením barvy písma na Skoro bílá a zarovnáním Vlevo.
9. Umístěte textový rámeček SNÍDANĚ 600 pixelů od horního okraje (Y) a 4 pixely od levého okraje stránky (X). Při umísťování můžete využít panel Transformace nebo popisky nástrojů.
10. Vyberte textový rámeček SNÍDANĚ, stiskněte a podržte klávesu Shift a poté vyberte obdélník vyplněný obrazem snídaně. Uvolněte klávesu Shift, stiskněte a podržte klávesu Option/Alt a přetáhněte kopii obou prvků dolů po stránce a zachovejte tuto novou sadu zarovnanou na střed. Z této kopie se stane část pro oběd.
11. Umístěte sadu Oběd do vzdálenosti 1205 pixelů od horního okraje stránky. Pomocí textového nástroje vyberte slovo SNÍDANĚ a napište

OBĚD. V nabídce Výplň nastavte obraz pozadí založený na souboru pojmenovaném img-lunch.jpg. Zachovejte nastavení položky Zaplnit prostor, oříznout a nastavte umístění na střed vpravo.

- Opakováním kroků 10 a 11 zkopírujte část Oběd. Umístěte sadu Večeře do vzdálenosti 1977 pixelů od horního okraje stránky. Přejmenujte textový rámeček na VEČEŘE. Jako obraz pozadí nastavte soubor img-dinner.jpg. Použijte stejná nastavení přizpůsobení a pozice.
- Opakováním kroků 10 a 11 vytvořte část zákusky. Výplň obdélníku pro zákusky založte na obrazu pozadí img-dessert.jpg a umístění nastavte na střed vlevo. Změňte text v rámečku na ZÁKUSEK a umístěte horní okraj obdélníku zákusek na hodnotu Y 2748.
- Zkopírováním sady zákusek vytvořte část nápoje. Přepište text v rámečku slovem NÁPOJE. Jako obraz pozadí obdélníku nastavte soubor s názvem img-drinks.jpg a použijte umístění vlevo nahoře. Nastavte horní okraj obdélníku nápoje na hodnotu Y 3446.

[Na začátek stránky](#)

Umístění textového obsahu pro vyplnění obsahu menu v jednotlivých částech

Dále do mezer mezi částmi přidáte dva textové rámečky zobrazující odpovídající nabídku pokrmů v jednotlivých kategoriích.

The Spike \$9

Snídaně: burrito s vejcem, černé fazole, guacamole, cibule, silantro, rajčatová omáčka chipotle a brambory, kuřecí či hovězí dle Vašeho výběru

The Dazzler \$7

Bramborové placičky s míchanými vejci a lokální slaninou

The Nessie \$8

Dvě poctivé palačinky s kousky čokolády nebo borůvkami, dle Vašeho výběru

- Vyberte příkaz Soubor > Umístit a vyhledejte a vyberte textový soubor pojmenovaný breakfast1.txt nacházející se v podsložce Menu složky s datovými zdroji. Kliknutím na Otevřít zavřete dialogové okno Import.
- Jedním kliknutím na stránce pod záhlavím Snídaně umístěte textový soubor s následujícím obsahem:
- Vyberte jednotlivé názvy položek (s cenami) a použijte styl odstavce podtitulek serif. Poté pod každým z nich vyberte popis položky a použijte styl odstavce tělo.
- Zarovnejte levou stranu textového rámečku k levé straně stránky. Upravte velikost textového rámečku, aby byl svisle vystředěn mezi záhlavími Snídaně a Oběd. Zvětšete šířku textového rámečku tak, aby zabíral první čtyři sloupce.
- Opakováním kroků 1 - 4 umístěte textový soubor s názvem breakfast2.txt. Nastavte styl textu a umístěte textový rámeček tak, aby byl zarovnán k pravé straně stránky a zabíral poslední čtyři sloupce.
- Tímto způsobem vyplňte jednotlivé části menu, umístěte obsah souborů lunch1.txt a lunch2.txt a upravte styl obou textových rámečků, a poté opakováním těchto kroků přidejte do částí pro oběd, zákusek a nápoje dva textové rámečky s volitelnými pokrmy.
- Uložte web a zobrazte si náhled stránky. Vypadá jako dokončená, ale v následující části ji ještě vyladíte přidáním několika efektů posouvání.

[Na začátek stránky](#)

Přidání efektů posouvání do záhlaví částí na stránce Menu

Tato část se velice podobá efektům posouvání, které jste přidali na domovské stránce. Vzpomeňte si, že když jste přidávali obrazy pozadí pro obdélníky se 100% šířkou, měnili jste zarovnání vybráním různých umístění v nabídce Výplň. Všimněte si také, že jednotlivé obdélníky jsou vysoké pouze 267 pixelů, ale zdrojové obrazy pozadí jsou vysoké přes 1300 pixelů a mají nastavenou volbu Zaplnit prostor, oříznout. Tato nastavení budou ovlivňovat, jak se budou efekty posouvání zobrazovat v prohlížeči.

- Vyberte obdélník v části Snídaně. Otevřete panel Efekty posouvání (**Okno > Efekty posouvání**), zapněte políčko Pohyb a zadejte následující atributy řídící pohyb výplně (viz obrázek 49).

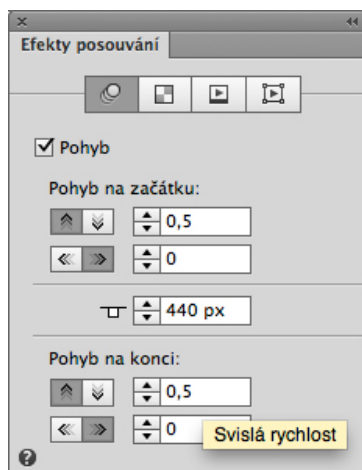
V části Pohyb na začátku nastavte směr Nahoru tak, aby se posouval rychlostí 0.5x

Vodorovný směr ponechejte nastavený na 0x.

Pozici řídícího prvku nastavte na 440px (tuto položku můžete nastavit také přetažením úchyty ve tvaru T na stránce)

V části Pohyb na konci nastavte směr Nahoru tak, aby se posouval rychlostí 0.5x

Vodorovný směr ponechejte nastavený na 0x.



Obrázek 49. Zaškrtněte políčko *Pohyb* a použijte nastavení efektu posouvání.

2. Vyberte obdélník *Oběd*. V panelu *Efekty posouvání* nastavte pozici řídicího prvku na 1205 px. Nastavte směr *Nahoru* pro *Pohyb na začátku* i pro *Pohyb na konci* na hodnotu 0.5x. Vodorovné směry ponechejte nastavené na hodnotu 0x.
3. Opakováním kroku 2 použijte efekty posouvání na obdélník *Večeře*. Použijte stejná nastavení, ale nastavte pozici jeho řídicího prvku na 1977px.
4. Ještě dvakrát zopakujte tuto operaci. Nastavte obdélník *Zákusek* tak, aby používal pozici řídicího prvku 2748px. Nastavte obdélník *Nápoje* tak, aby používal pozici řídicího prvku 3446px.
5. Pomocí možnosti nabídky *Soubor > Náhled stránky* v prohlížeči si prohlédněte fungování efektu posouvání. Klikněte na položku menu *Zákusek* a sledujte, jak se záhlaví obdélníků pohybují, když stránka přeskočí dolů na část *Zákusek*. Kliknutím na ikonu *Šipka nahoru* přeskočte zpět k hornímu okraji.

Po dokončení testování zavřete prohlížeč a vraťte se do aplikace Adobe Muse.

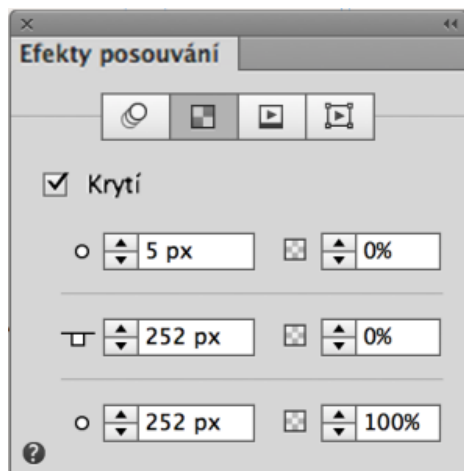
[Na začátek stránky](#)

Přidání přichycené nabídky do záhlaví pomocí efektů posouvání

Stránka *Menu* je již skoro dokončená, ale stále ještě se po ní prochází poněkud obtížně. Bylo by to jednodušší, pokud by se nad každou částí stránky zobrazoval widget nabídky, pomocí kterého by bylo možné jednoduše přeskakovat na jednotlivé části bez nutnosti vracet se až k hornímu okraji stránky. Pomocí tohoto postupu můžete zařídit, že se bude widget nabídky posouvat nahoru a poté se zastaví o horní okraj stránky.

1. **pozice zeslabení:** 5px při 0%
- Pozice řídicího prvku:** 252px při 0%
2. **pozice zeslabení:** 252px při 100%

1. Vyberte widget nabídky v horní části stránky.
2. Stiskněte a podržte klávesu *Option/Alt* a přetáhněte jeho kopii směrem k záhlaví. Při přetahování dávejte pozor, aby zůstala kopie vertikálně zarovnaná s originálem a na střed stránky - k tomuto účelu použijte zobrazená automatická vodítka.
3. Umístěte kopii záhlaví těsně pod hnědý obdélník záhlaví, s pozicí *Y* na hodnotě 92 pixelů.
4. Otevřete panel *Efekty posouvání*. Kliknutím na kartu *Krytí* (druhá zleva) si zobrazte nastavení krytí pro efekty posouvání.
5. Zaškrtněte políčko *Krytí* a použijte následující nastavení (viz obr. 50).



Obrázek 50. Proveďte nastavení řídicí průhlednost widgetu nabídky.

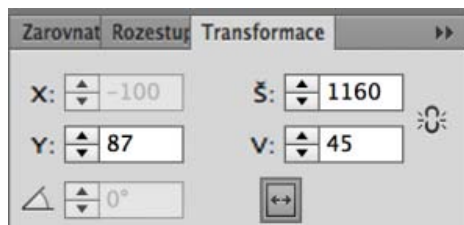
Poznámka: Přetažením odpovídajících částí rukojeti ve tvaru T, která se zobrazí nad nabídkou po zapnutí efektů posouvání, můžete také nastavit hodnoty 1. pozice zeslabení, pozice řídicího prvku a 2. pozice zeslabení.

Výše uvedená nastavení způsobí, že nabídka bude zcela průhledná (0% krytí), dokud návštěvník neposune stránku dolů na hodnotu 252 pixelů od horního okraje. V ten okamžik se první (viditelný) widget nabídky přesune přesně do stejného umístění.

Abyste dosáhli vyhlazení přechodu při zobrazení zkopírované nabídky a při posunutí původní nabídky nahoru a pryč, přidejte plný obdélník se stejnou barvou výplně jakou má pozadí stránky. Tak může tento obdélník (nakreslený nad kopií nabídky) také používat efekty posouvání a předejete tak situaci, kdy se nabídka zobrazí extra tučně (když se nabídky zobrazí jedna na druhé).

6. Nakreslete obdélník přímo pod hnědé záhlaví. Pomocí panelu Transformace nastavte následující hodnoty (viz obr. 51):

Výška: 45 pixelů
Šířka: 1160 pixelů
X: -100 pixelů
Y: 87 pixelů
Nastavte zobrazení se 100% šířkou



Obrázek 51. Nastavte obdélník zakrývající kopii nabídky tak, aby se zobrazoval se 100% šířkou.

1. Na kartě Krytí panelu Efekty posouvání zadejte následující hodnoty:

1. pozice zeslabení: 5px při 0%
Pozice řídicího prvku: 252px při 0%
2. pozice zeslabení: 252px při 100%

Výše uvedené nastavení zajistí, že obdélník nacházející se nad zkopírovanou nabídkou tuto nabídku skryje až do okamžiku, kdy se originální nabídka posune nad něho, čímž vznikne plynulý přechod.

2. Pomocí možnosti nabídky Soubor > Náhled stránky v prohlížeči vyzkoušejte posunutí stránky dolů. Posouvejte stránku pomalu a sledujte, jak se původní nabídka posouvá nahoru a zkopírovaná (průhledná) nabídka se zobrazí v okamžiku, kdy se původní nabídka posune mimo zobrazení. Efekty posouvání řídí také pohyb zkopírované nabídky, který zajišťuje, že tato nabídka zůstává na stejném místě i při dalším posouvání stránky směrem dolů.

V další kapitole článku Vytvoření prvního webu pomocí aplikace Adobe Muse se naučíte upravit velikost a oříznout soubory umístěných obrazů a zarovnat je podle sloupců mřížky. Přidáte také widget Prezentace na celou obrazovku a nakonfigurujete jej tak, aby zobrazoval galerii obrazů.*** A poté se naučíte začlenit obsah webu třetí strany vložením kódu HTML do stránky Blog.



Na příspěvky ze služeb Twitter™ a Facebook se nevztahují podmínky licence Creative Commons.

[Právní upozornění](#) | [Zásady ochrany osobních údajů online](#)

Kapitola 5

Formátování textu v horní části stránky Galerie

Umístění několika obrazů s upravenou velikostí pomocí umístovacího kurzoru

Oříznutí vložených obrazů

Použití odkazů na textové rámečky a nadefinování výchozího stylu odkazu

Přidání a konfigurace widgetu Presentace na celou obrazovku

Formátování textu v horní části stránky Blog

Použití vloženého HTML k zobrazení blogu ve webu Muse

V kapitole 4 článku Vytvoření prvního webu pomocí aplikace Adobe Muse jste přidáním efektů posouvání vytvořili interaktivní efekty pohybu na domovské stránce. Vystavěli jste také stránku Menu a vytvořili ruční nabídku odkazující na různé kotvy na stránce. V kapitole 5 uvidíte, jak lze v pracovním prostoru aplikace Muse upravovat umístěné obrazy změnou jejich velikosti a oříznutím. Prozkoumáte také práci s vloženým HTML, pomocí kterého přidáte blog Tumblr do stránky Blog.

[Na začátek stránky](#)

Formátování textu v horní části stránky Galerie

Stránka Galerie obsahuje několik obrazů zarovnaných pomocí vodítek stránky.

1. Otevřete stránku Galerie v režimu Návrh.
2. Pokud se nezobrazí vodítka, zvolte příkaz Zobrazit > Zobrazit vodítka.
3. Vytvořte textový rámeček a napište: GALERIE. Použijte styl odstavce záhlaví.
4. Vytvořte druhý textový rámeček zarovnaný k levé straně stránky. Napište:

Od okamžiku prvního otevření dveří provozovny Katie's Café v roce 2006 je tato kavárna místem, kde se používají čerstvé lokální suroviny a podávají kvalitní pokrmy. Zakladatelka Katie Ricks,

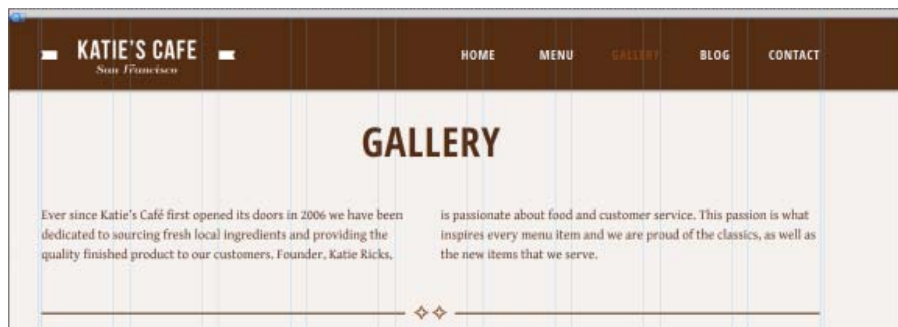
a poté použijte styl odstavce tělo.

5. Vytvořte třetí textový rámeček zarovnaný k pravé straně stránky. Napište:

se vášnivě věnuje pokrmům i službám zákazníkům. Tato vášně inspiruje každou položku menu a jsme hrdí nejen na klasické pokrmy, ale také na podávané novinky.

Znovu použijte styl odstavce tělo.

6. Pomocí nástroje pro výběr vyberte levý i pravý odstavec a zvolte možnost Objekt > Skupina.
7. Z panelu Knihovna přetáhněte kopii oddělovače stránky.
8. Pomocí nástroje pro výběr vystředte tyto tři prvky (text záhlaví, skupinu dvou textových sloupců a grafiku oddělovače stránky) tak, aby byly svisle zarovnány na stránce (viz obr. 52).



Obrázek 52. Umístěte textové rámečky a oddělovač stránky tak, aby se vešly pod obsah záhlaví.

Umístění několika obrazů s upravenou velikostí pomocí umístovacího kurzoru

1. Vybere příkaz Soubor > Umístit a ve složce datových zdrojů vyberte soubory pojmenované gallery-1.jpg, gallery-2.jpg, gallery-3.jpg a gallery-9.jpg. Vyberte je kliknutím na možnost Otevřít a zavřete dialogové okno Import.

Všimněte si, že umístovací kurzor zobrazí číslici 4, což znamená, že jsou načteny 4 obrazy.

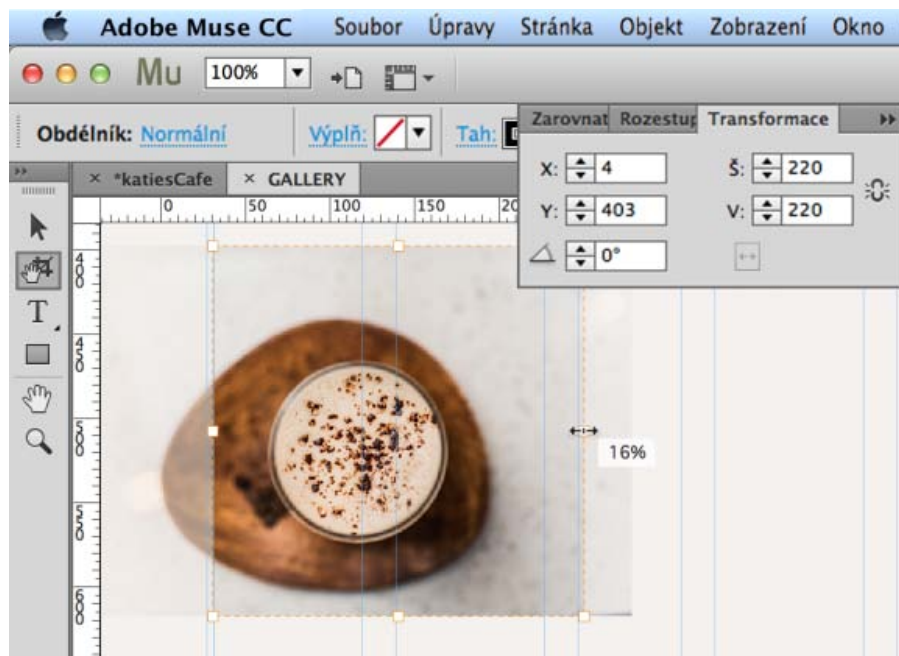
2. Klikněte a přetáhněte kurzor na levou stranu stránky. V popisku nástroje se dočasně zobrazí procentuální hodnota, označující zmenšení prvního umísťovaného obrazu. Uvolněte tlačítko myši, když je obraz zmenšen přibližně na 16 %, takže rozměry obrazu budou 330 pixelů na šířku na 220 pixelů na výšku.
3. Opakováním kroku 2 umístěte zbývající tři obrazy se stejným zmenšením.

Zatím se nestarejte o zarovnání. Nejprve upravíte obrazy v aplikaci Muse.

Oříznutí vložených obrazů

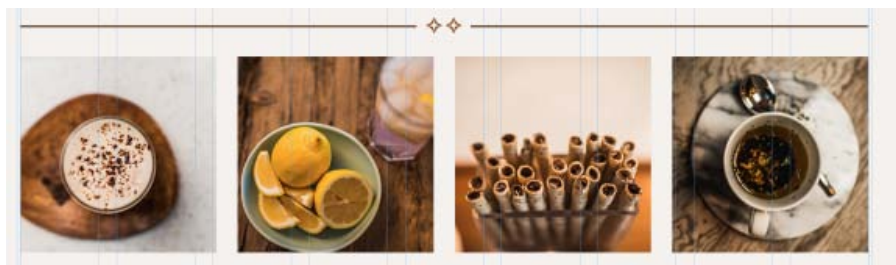
Dále oříznete všechny čtyři obrazy tak, aby měly čtvercový tvar (220 x 220 pixelů).

1. Pomocí nástroje oříznutí vyberte obraz gallery-1.jpg.
2. Jednou klikněte do jeho středu a zobrazí se ikona černého kruhu. Okraj obrazu zmodrá a zobrazí se kurzor ve tvaru otevřené ruky. Přetáhněte obraz do rámečku vlevo, aby došlo k odříznutí levé strany táčku a zobrazení poloprůhledné plochy.
3. Znovu na obraz klikněte nástrojem oříznutí. Zobrazí se ikona středového kruhu a okraj kolem rámečku obrazu změní barvu na oranžovou. Přetažením pravého táhla ve středu směrem k prostředku změňte šířku obrazu na 220 pixelů (viz obr. 53). Rozměry si můžete zkontrolovat na panelu Transformace.



Obrázek 53. Ořízněte strany umístěného obrazu pomocí nástroje oříznutí.

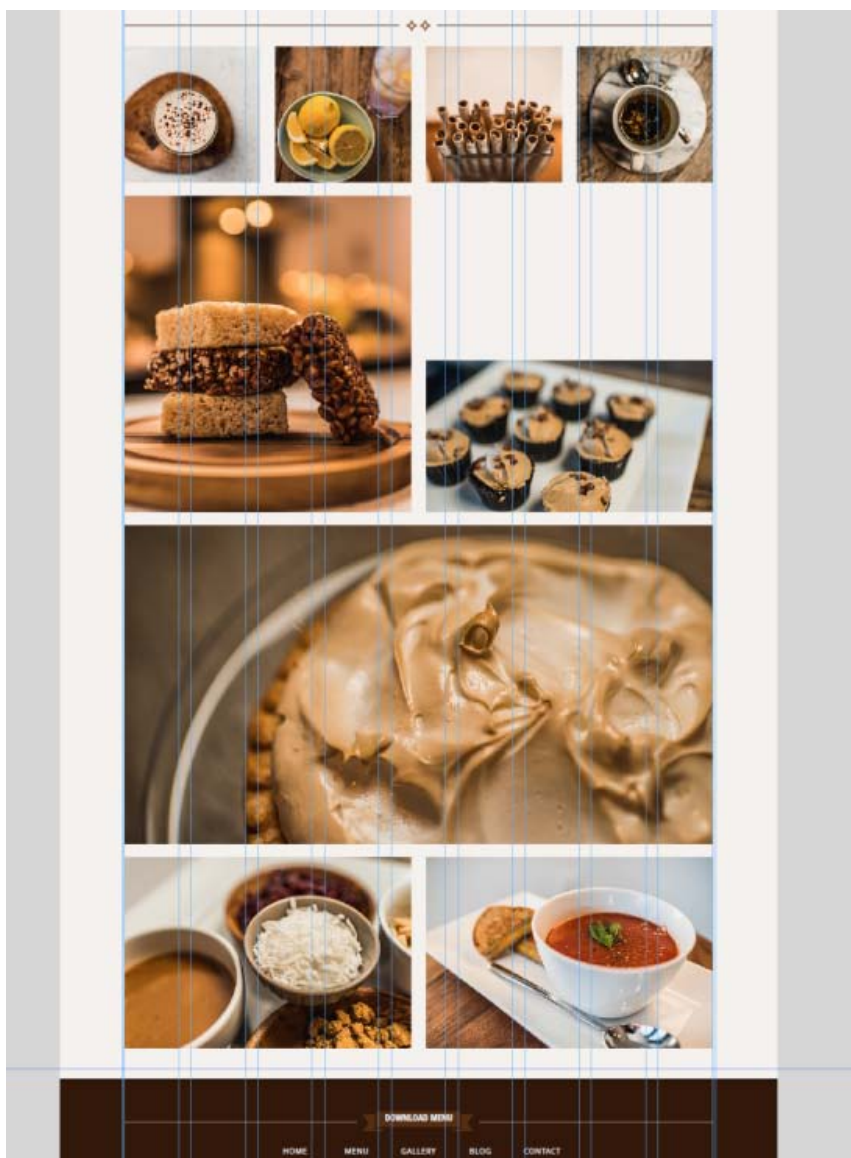
4. Opakováním kroků 1-2 ořízněte obrazy gallery-2.jpg, gallery-3.jpg a gallery-9.jpg tak, aby byly všechny 220 pixelů široké.
5. Pomocí nástroje pro výběr zarovnejte všechny čtyři obrazy vedle sebe po celé šířce stránky (viz obr. 54).



Obrázek 54. Zarovnejte čtyři oříznuté rámečky s obrazy do sloupců představovaných vodítky stránky.

Zbytek stránky Galerie se skládá z velikostně upravených obrazů a textových rámečků.

1. Umístěte obraz s názvem gallery-4.jpg a kliknutím a přetažením jej umístěte se zmenšením 38%. Pomocí nástroje oříznutí ořízněte levý okraj a poté zmenšíte šířku rámečku obrazu tak, aby měl rozměry 464 x 512 pixelů. Pomocí nástroje pro výběr zarovnejte levý okraj s levou stranou stránky.
2. Umístěte obraz s názvem gallery-5.jpg vpravo od většího, právě oříznutého obrazu. Kliknutím a přetažením upravte jeho velikost přibližně na 24%. Použijte stejný postup jako výše - přesunutím obrazu dovnitř rámečku obrazu jej vystředte. Tentokrát jej přetažením spodního úchyty směrem nahoru a pravého úchyty směrem ke středu ořízněte na 264 x 246 pixelů. Zarovnejte pravý okraj s pravou stranou vodítek stránky a zarovnejte spodní okraj se spodním okrajem obrazu gallery-4.jpg.
3. Umístěte obraz gallery-6.jpg a kliknutím a přetažením upravte jeho velikost na 50%. Tento obraz bude zabírat celou stránku. Vystředte tento obraz v rámečku obrazu a ořízněte jej na rozměry 953 x 516 pixelů. Zarovnejte jej svisle na stránce.
4. Umístěte obraz gallery-7.jpg a kliknutím a přetažením upravte jeho velikost na 23% na levé straně stránky. Ořízněte jej na rozměry 464 x 342 pixelů a zarovnejte jej k levé straně stránky.
5. Umístěte obraz gallery-8.jpg a kliknutím a přetažením upravte jeho velikost na 23% na pravé straně stránky. Ořízněte jej na rozměry 464 x 310 pixelů a zarovnejte jej k pravé straně stránky. Pomocí nástroje pro výběr a automatických vodítek zkontrolujte, jestli jsou všechny obrazy zarovnané podle vodítek stránky a navzájem (viz obr. 55).



Obrázek 55. Uspořádejte oříznuté obrazy galerie do mozaiky na stránce.

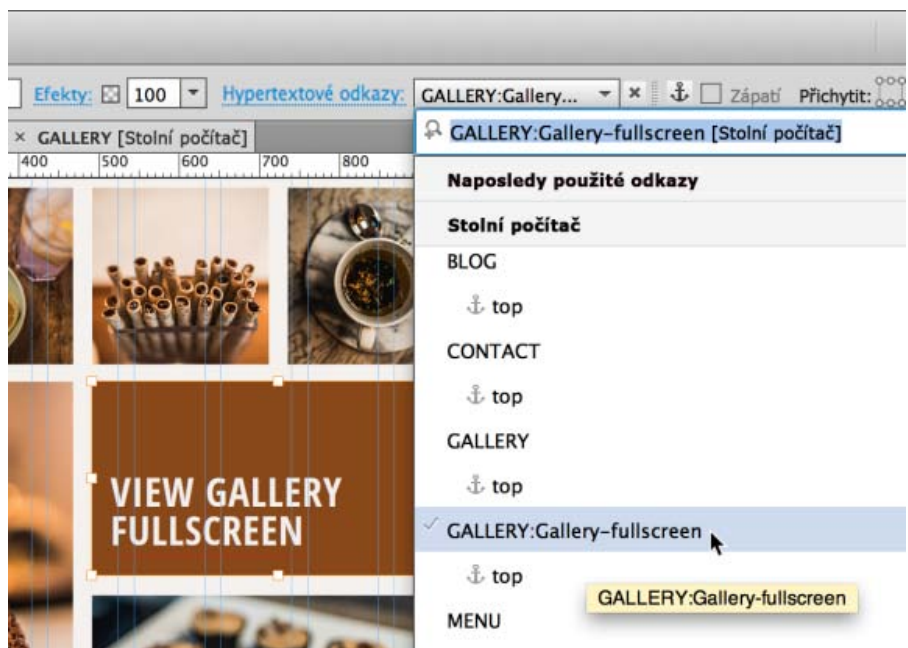
Nad obrazem s dortíky (gallery-5.jpg) je prázdné místo. Vyplníte jej textovým rámečkem.

[Na začátek stránky](#)

Použití odkazů na textové rámečky a nadefinování výchozího stylu odkazu

Přidáte tlačítko, které návštěvníkovi umožní zobrazit si prezentaci na celou obrazovku.

1. Nad obrazem dortíků nakreslete textový rámeček. Upravte jeho velikost na 464 x 242 pixelů a zarovnejte jej k pravé straně stránky. Nastavte barvu výplně textového rámečku na světle hnědou.
2. Napište: ZOBRAZIT GALERII NA CELOU OBRAZOVKU
3. Použijte styl odstavce záhlaví. Poté nastavte barvu na Skoro bílá a zarovnání vlevo. Text se zalomí na dva řádky.
4. Dokud je vybraný textový rámeček, vytvořte pomocí nabídky Hypertextové odkazy odkaz na stránku Galerie-na celou obrazovku (viz obr. 56).



Obrázek 56. Nastavte textový rámeček jako odkaz na stránku se zobrazením prezentace galerie.

- Kliknutím na text Hypertextové odkazy vlevo od nabídky Hypertextové odkazy si zobrazíte dostupné volby. V zobrazeném dialogovém okně si všimněte, že text používá výchozí styl odkazu.
- Kliknutím na tlačítko Upravit styly odkazů otevřete kartu Rozvržení dialogového okna Vlastnosti webu.
- Pomocí tohoto rozhraní můžete určit, jak se budou textové odkazy zobrazovat ve webu. Pro tento projekt webu jsou stavy odkazů nastaveny tak, aby dědily styl tučný či kurzíva použitý na daný text, ale nikdy nebudou tyto stavy podrženy. Pro jednotlivé stavy jsou nastaveny barvy textu:

Normální: Světle hnědá
Přechod: Hnědá
Navštíveno: Světle hnědá
Aktivní: Hnědá

Poznámka: Pomocí nabídky Rozlišení vyberte mezi výstupem Standardní a HiDPI (2x) a nastavte tak kvalitu obrazů publikovaných nebo exportovaných z webu. Nastavení HiDPI vyžaduje umístění obrazů s dvojnásobnými rozměry, ale zajišťuje optimální zobrazení na displejích Retina a na dalších obrazovkách s vysokým rozlišením.

- Kliknutím na tlačítko OK dialogové okno Vlastnosti webu zavřete.
- Uložte web a zavřete stránku Galerie v zobrazení Návrh.

[Na začátek stránky](#)

Přidání a konfigurace widgetu Prezentace na celou obrazovku

Stránky Galerie-na celou obrazovku obsahuje widget Prezentace na celou obrazovku, který se načte, když návštěvník klikne na odkaz z hlavní stránky Galerie.

Všimněte si, že se tento widget okamžitě zvětší a vyplní 100% šířky stránky.

Nová úvodní obrazovka: Vyplnit rámeček proporcionálně
Nová miniatura: Vyplnit rámeček proporcionálně
Přechod: Zeslabení
Rychlost přechodu: 0,5 s
Automatické přehrávání povoleno, nastaveno pro zahájení přehrávání za 3 sekundy
Obnovit po: Vypnuto
Přehrát jednou: Vypnuto
Přemístit: Vypnuto
Zapnout posouvání: Zapnuto

Rozvržení

Světelný box: Vypnuto

Volné miniatury formulářů: Vypnuto

Celá obrazovka: Zapnuto

Součásti

První: Vypnuto

Další: Zapnuto

Předchozí: Zapnuto

Poslední: Vypnuto

Popisky: Zapnuto

Počítadlo: Vypnuto

Tlačítko Zavřít: Vypnuto

Miniatury: Vypnuto

Úpravy

Při úpravách zobrazit části světelného boxu: Zapnuto

Upravit společně: Zapnuto

1. Otevřete stránku Galerie - na celou obrazovku v zobrazení Návrh.
2. Můžete použít příkaz Zobrazit > Skrýt vodička.
3. Otevřete Knihovnu widgetů a rozbalte část Prezentace. Přetáhněte na stránku prezentaci na celou obrazovku.
4. Dokud je prezentace vybraná, umístěte horní okraj na spodní okraj záhlaví tak, aby neprosvítala žádná barva výplně pozadí prohlížeče. V tomto návrhu prezentace nezobrazuje tlačítko Zavřít - návštěvníci musí kliknutím na jeden z odkazů v horní nabídce přejít na novou stránku a prezentaci tak opustit.
5. Kliknutím na tlačítko modré šipky otevřete panel Volby a použijte následující nastavení (viz obr. 58):

Volby prezentace snímků

Přidat obrazy...

Nová úvodní obrazovka: Vyplnit rámeček ...

Nová miniatura: Vyplnit rámeček ...

Přechod: Vodorovný

Rychlost přechodu: 0,5 sekund

☒ Přehrát automaticky 3 sekund

☐ Obnovit po 3 sekund

☐ Přehrát jednou

☐ Přemístit ☒ Zapnout posouvání

Rozvržení

☐ Světelný box ☒ Na celou obrazovku

☐ Volné miniatury formulářů

Části

☐ První ☒ Popisky

☒ Předchozí ☐ Počítadlo

☒ Další ☐ Tlačítko Zavřít

☐ Poslední ☐ Miniatury

Úpravy

☒ Při úpravách zobrazit části světelného boxu

☒ Upravit společně

Obrázek 58. Nakonfigurujte prezentaci aktualizováním nastavení na panelu volby.

6. Klikněte na složku Přidat obrazy. Zobrazí se dialogové okno Importovat, ve kterém vyberte následující soubory: gallery-1.jpg, gallery-2.jpg, gallery-3.jpg, gallery-4.jpg, gallery-5.jpg, gallery-6.jpg, gallery-7.jpg a gallery-8.jpg. Kliknutím na tlačítko Otevřít importujete 8 souborů obrazů a zavřete dialog Importovat.
7. Kliknutím kamkoli na stránku zavřete panel Volby.
8. Kliknutím na tlačítko Náhled si zobrazte probíhající prezentaci. Přidaných 8 obrazů se zobrazí po kliknutí na tlačítko Další nebo Předchozí. Počkáte-li 3 sekundy, spustí se funkce automatického přehrávání a začne opakovaně přehrávat prezentaci. Všimněte si, že výchozí obraz prezentace byl automaticky odebrán.
9. Kliknutím na možnost Návrh pokračujte v úpravách widgetu Prezentace na celou obrazovku.
10. Vyberte tlačítko šipky Předchozí a umístěte jej do středu levé části stránky. Přetáhněte tlačítko šipky Další do středu pravé části stránky a vodorovně jej zarovnejte s tlačítkem Předchozí. A poté přetáhněte okno Popisek dolů ke spodnímu okraji tak, aby bylo vystředěno přibližně 40 pixelů od spodního okraje.

Poznámka: Pokud se vám nezobrazuje celá stránka, nastavte hodnotu Zvětšení na 75%, abyste viděli celou prezentaci v režimu Návrh.

1. Nastavte barvu výplně tlačítek Další a Předchozí na světle hnědou.
2. Pomocí nástroje text vyberte šipky uvnitř tlačítek Další a Předchozí. Použijte styl podtitulek a poté nastavte zarovnání na střed, proklad na 100%, mezeru po na 0 a barvu na bílou.
3. Ponechte barvu výplně popisku bílou, ale snižte krytí na 77. Zvolte popisek zástupného textu a použijte styl podtitulek. Poté nastavte možnost „Mezera po“ na hodnotu 0.
4. Když je zobrazen šálek kávy, zobrazuje první popisek zástupný text. Opětovným kliknutím na popisek vyberte text uvnitř. Nahrade zástupný text v popisku textem:

Latté s čerstvě namletým espressem posypaná kousky vynikající čokolády

5. Kliknutím na tlačítko Další si zobrazte následující snímek s limonádou a mísou citrónů. Nahrade text v popisku textem:

Růžová dáma s čerstvě vymačkanou citrónovou šťávou a kapkou brusinkového džusu

6. Aktualizujte zbývající popisky odpovídajícími popisy:

Čokoládovo-skořicové tyčinky ke každému horkému nápoji

Křupavé tyčinky připravované každé ráno

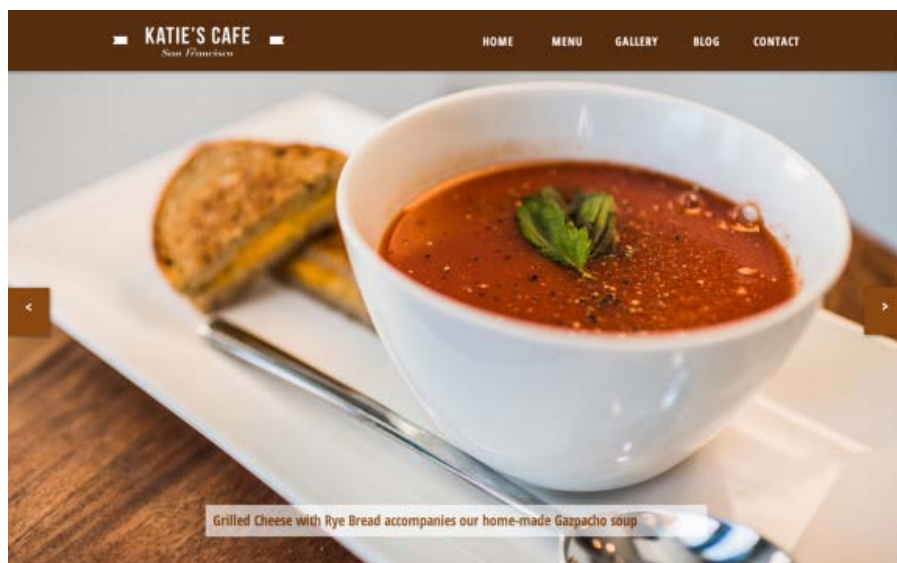
Sezónní javorovo-oříškové dortíky

Sladko-kyselý citronový koláč ze sněhové pěny s čerstvou citrónovou šťávou a citrónovou vůní

Katie's Café používá ty nejčerstvější organické suroviny nakupované každý den

Naše domácí polévka Gazpacho s grilovaným sýrem a žitným chlebem

7. Pomocí možnosti nabídky Soubor > Náhled webu v prohlížeči si prohlédněte dokončenou prezentaci. Použijte automatické přehrávání nebo přecházejte mezi jednotlivými obrazy pomocí navigačních tlačítek a sledujte, jak se text popisků zobrazuje na jednotlivých snímcích (viz obr. 59).



Obrázek 59. Widget Presentace na celou obrazovku zobrazuje obsah až k okrajům okna prohlížeče.

18. Kliknutím na položku nabídky Galerie přejděte na stránku Galerie. Nezapomeňte vždy nabídnout návštěvníkům způsob opuštění widgetu Presentace na celou obrazovku a vrátit se do jiných částí webu. Přetáhněte myši přes odkaz: ZOBRAZIT GALERII NA CELOU OBRAZOVKU a sledujte, jak se bude barva měnit ve stavu Přejít a Kliknutí myši v závislosti na nastaveních výchozího stylu odkazu.
19. Vraťte se do aplikace Adobe Muse a zavřete stránku Galerie - na celou obrazovku v režimu Návrh.

[Na začátek stránky](#)

Formátování textu v horní části stránky Blog

Stránka Blog zobrazuje nad vloženou stránkou blogu Tumblr popisné záhlaví.

1. Otevřete stránku Blog v režimu Návrh.
2. Pokud se nezobrazí vodítka, zvolte příkaz Zobrazit > Zobrazit vodítka.
3. Vytvořte textový rámeček a napište: BLOG KATIE'S. Použijte styl odstavce záhlaví.
4. Z panelu Knihovna přetáhněte kopii oddělovače stránky.
5. Pomocí nástroje pro výběr vystředíte oba prvky svisle na stránce (viz obr. 60).



Obrázek 60. Vystředíte titul stránky a oddělovač stránky na stránce pod záhlavím.

[Na začátek stránky](#)

Použití vloženého HTML k zobrazení blogu ve webu Muse

Vložený HTML odkazuje na zdrojový kód vygenerovaný webem třetí strany, například [Google Maps](#), [YouTube](#), [SoundCloud](#), [Flickr](#) nebo [Picasa](#). Můžete vytvořit účty v těchto webech, přihlásit se, a poté zkopírovat kód pro vložení z jejich webu a přidat jej do svého webu.

Když do stránky vložíte vložený HTML, je to jako byste do stránky svého webu vložili okno zobrazující obsah webu třetí strany.

Vložený HTML kód představuje vynikající způsob rychlého a jednoduchého přidávání komplexních informací (například map, předpovědí počasí, vývoje na akciových trzích) a bohatých médií (jako jsou digitální videa, prezentace a zvukové soubory).

Chcete-li přidat blog do stránky Blog, zkopírujte zdrojový kód vygenerovaný webem Tumblr.com. Do této bezplatné online služby se můžete přihlásit a zveřejňovat položky blogu, které budou veřejně dostupné. Používání blogů je velice jednoduché, a proto se jejich používání hodí, když chcete někomu bez technických znalostí umožnit jednoduše aktualizovat svůj vlastní web. Většina blogových webů obsahuje online rozhraní, takže se můžete pomocí libovolného prohlížeče přihlásit do svého účtu a bez jakékoli znalosti HTML nebo dalšího software vyvážovat nové položky.

Poznámka: Návštěvníci nepotřebují ke sledování blogů vložených do stránky svůj vlastní účet ve službě Tumblr. Vy potřebujete účet k vygenerování kódu při navrhování webu a k přihlášení se a přidávání položek blogu.

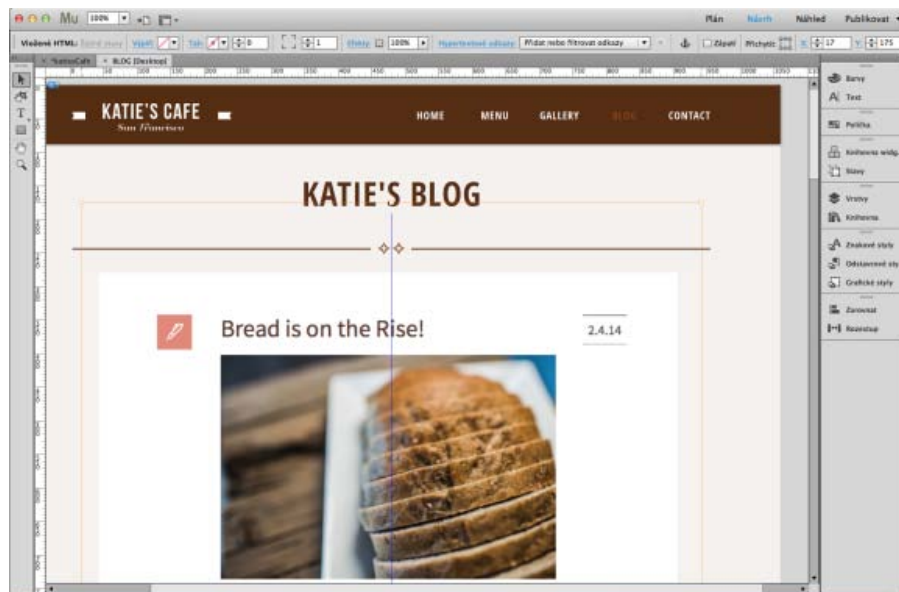
1. K dalšímu pokračování není nutné vytvářet účet Tumblr. Zkopírujte následující kód (vygenerovaný webem Tumblr po vytvoření bezplatného blogu):

```
<iframe src="http://katiessf.tumblr.com/" width="916" height="3500" marginwidth="0" marginheight="0" frameborder="no" scrolling="no" style="border:0px;"></iframe>
```

2. V režimu Plán dvojím kliknutím na miniaturu stránky Blog tuto stránku otevřete v režimu Návrh.
3. Klikněte doprostřed prázdné stránky Blog a vyberte možnost **Objekt > Vložit HTML**. Klikněte do pole v okně Upravit HTML a vložte obsah. Kliknutím na tlačítko OK zavřete okno Upravit HTML.

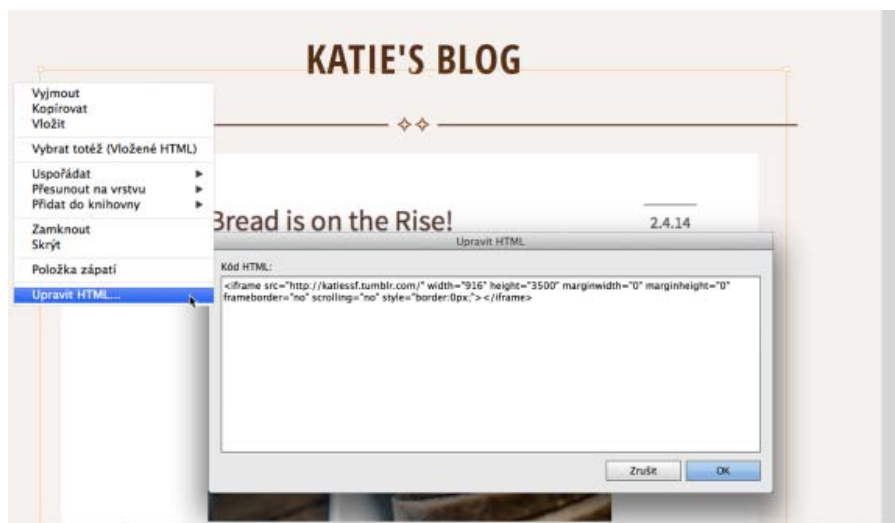
Po vložení kódu HTML uvidíte modrý ohraničovací rámeček s táhly obklopující příspěvky blogu zadané v rámci účtu Tumblr pro Katie's Cafe.

4. Pomocí nástroje pro výběr přetáhněte táhla a vystředěte obsah blogu na stránce. Tmavě modré vodítko zarovnání označuje, kdy je vybraný objekt svisle vystředěný (viz obr. 61).



Obrázek 61. Umístěte blog Tumblr tak, aby byl vystředěný na stránce Blog.

To je celý postup vkládání HTML do stránek Muse. Pokud byste chtěli kód HTML upravit, můžete kliknout pravým tlačítkem na vložený element HTML a v zobrazené kontextové nabídce vybrat možnost Upravit HTML. Otevře se okno Upravit HTML s kódem, který jste předtím vložili (viz obr. 62).



Obrázek 62. Pro zobrazení a úpravy vloženého zdrojového kódu použijte okno Upravit HTML.

6. Pomocí možnosti nabídky Soubor > Náhled stránky v prohlížeči si zobrazte stránku Blog v novém oknu prohlížeče.

Všimněte si, že při posouvání seznamu položek blogu se hnědé záhlaví zobrazuje nad obsahem stránky blogu. K tomuto chování dochází z toho důvodu, že záhlaví se nachází na vzorové stránce Vnitřní a obsah vzorových stránek se zobrazuje vepředu.

Když jste se nyní naučili přidat vložený HTML pro zobrazení blogu Tumblr, můžete přejít na kapitolu 6 a naučit se přidat do stránky Kontakty interaktivní mapu Google Map. Po přidání widgetu Kontaktní formulář do stránky Kontakty se naučíte přidat ikonu oblíbené položky a publikovat zkušební web.

 Na příspěvky ze služeb Twitter™ a Facebook se nevztahují podmínky licence Creative Commons.

[Právní upozornění](#) | [Zásady ochrany osobních údajů online](#)

Kapitola 6

Zobrazení mapy Google pomocí vloženého kódu HTML
Přidání a konfigurace widgetu jednoduchého kontaktního formuláře
Konfigurace nastavení pro celý widget Jednoduchý kontaktní formulář
Konfigurace nastavení pro jednotlivé elementy formuláře
Úpravy stylu vzhledu polí kontaktního formuláře
Úpravy stylu vzhledu tlačítka Odeslat
Testování formuláře a načtení odeslaných zpráv
Úpravy stylu adres uvedených na stránce Kontakt
Použití integrovaného nástroje pro kontrolu pravopisu a aktualizace slovníku
Přidání ikony oblíbené položky na panelu Vlastnosti webu
Vytvoření bezplatné zkušební verze pro publikování na web

V kapitole 5 článku Vytvoření prvního webu pomocí aplikace Muse jste se naučili vytvářet odkazy na značky kotev pro přecházení do jednotlivých částí dlouhé stránky. Také jste vytvořili a upravili widget Prezentace na celou obrazovku. V následující části uvidíte, jak lze pomocí vloženého HTML přidat interaktivní mapu Google Map. Poté budete pracovat s widgetem Kontaktní formulář a vybudujete stránku Kontakty. A na závěr přidáte ikonu oblíbené položky a publikujete dokončený zkušební web.

[Na začátek stránky](#)

Zobrazení mapy Google pomocí vloženého kódu HTML

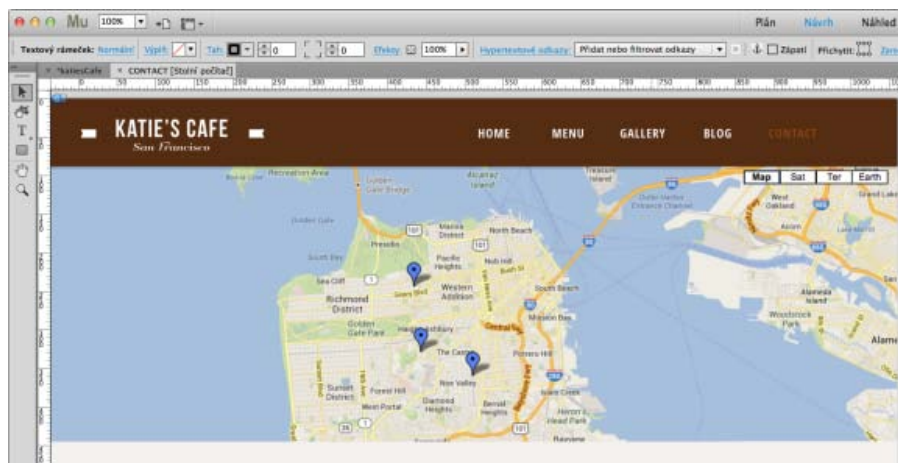
Google Maps je bezplatná služba – stačí se přihlásit do účtu, zadat adresu (nebo adresy) a kliknout na tlačítko Vytvořit mapu. Zadejte titul a popis a poté klikněte na tlačítko Vložit. Zkopírujte kód HTML obsažený v poli „Paste HTML to embed in website“.

1. V režimu Plán dvojím kliknutím na miniaturu stránky Kontakt tuto stránku otevřete v režimu Návrh.
2. Zkopírujte následující zdrojový kód vygenerovaný webem Google Maps:

```
<iframe width="100%" height="400" frameborder="0" scrolling="no" marginheight="0" marginwidth="0" src="http://maps.google.com/maps/ms?ie=UTF8&hl=en&msa=0&msid=218302982680021663941.00049fcd9cf93276f540e&ll=37.7737,-122.43782&spn=0.067844,0.098877&z=12&output=embed">
</iframe>
```

Můžete vytvořit vlastní mapu pro jednu či více adres. V této ukázce zobrazuje mapa ukazatele na všechny tři provozovny Katie's Café v San Franciscu.

3. Vložte tento kód k hornímu okraji stránky Kontakt. Pomocí nástroje pro výběr umístěte vložený kód HTML do středu stránky tak, aby se horní část mapy zobrazovala pod oblastí záhlaví (viz obr. 63).

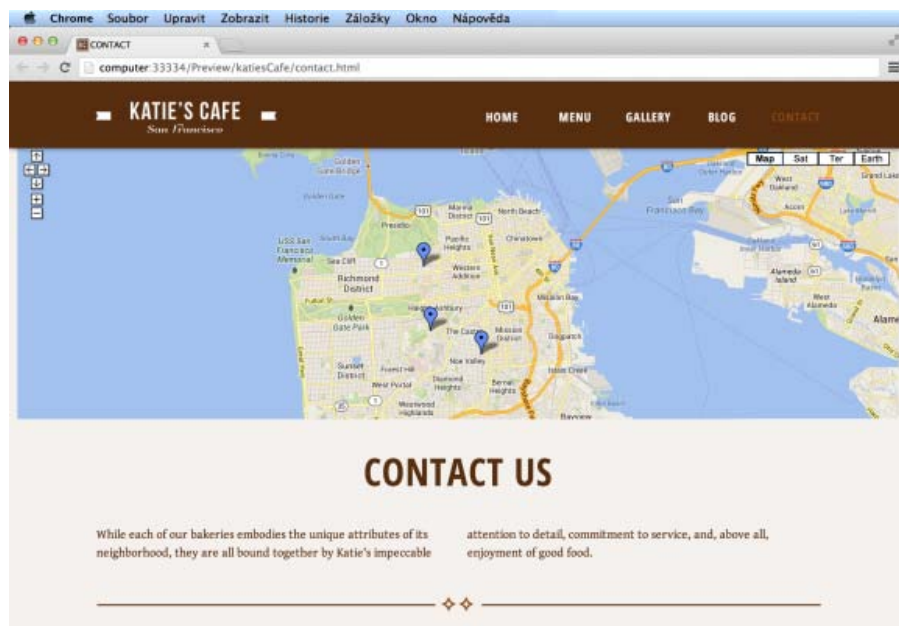


Obrázek 63. Vložte kód Google Maps a umístěte jej na stránku pod záhlaví.

4. Pomocí nástroje Text přetáhněte textový rámeček pod vloženou mapu a zadejte text Kontakt.
5. Použijte na textový rámeček styl záhlaví.
6. Pod titulem stránky vytvořte další textový rámeček. Zkopírujte následující text a vložte jej do textového rámečku:

I když každá z našich pekáren ztělesňuje jedinečné atributy své čtvrti, jsou všechny provozovny vzájemně provázány pečlivou pozorností věnovanou ze strany Katie jednotlivým detailům, obsluze a láskou k dobrému jídlu.

7. Použijte styl tělo a zarovnejte textový rámeček k levé straně stránky.
8. Se stisknutou klávesou Option/Alt přetáhněte kopii textového rámečku a zarovnejte jej k pravé straně stránky. Vyberte text a nahraďte jej tímto obsahem: pozornost věnovaná detailům, obsluze a především láska k dobrému jídlu.
9. Pomocí nástroje pro výběr vyberte levý i pravý odstavec a zvolte možnost Objekt > Skupina.
10. Z panelu Knihovna přetáhněte kopii oddělovače stránky.
11. Pomocí nástroje pro výběr vystředte tyto tři prvky (text záhlaví, skupinu dvou textových sloupců a grafiku oddělovače stránky) tak, aby byly svisle zarovnané na stránce.
12. Výběrem možností Soubor > Náhled stránky v prohlížeči zobrazte, jak se rozpracovaná stránka Kontakt zobrazí v prohlížeči (viz Obrázek 64).



Obrázek 64. Dokončená stránka Kontakt obsahuje plně funkční mapu Google.

Vložená HTML mapa Google je interaktivní. Kliknutím na šipky můžete mapu posouvat a kliknutím na tlačítka plus (+) nebo mínus (-) ji můžete zvětšovat či zmenšovat.

13. Zavřete prohlížeč, vraťte se do aplikace Muse a pokračujte v úpravách stránky.

Prezentace lze také přidat přímo na stránky, ale v tomto příkladu vložíte widget Miniatury do oblasti obsahu widgetu Panel se záložkami. Postupujte takto:

1. Při úpravách stránky v pohledu návrhu zobrazte kliknutím na záložku Galerie kontejner oblasti obsahu se zástupným obsahem zobrazeným pod ním.
2. Vyberte zástupný obsah (rámeček obrazu a textový rámeček uvnitř oblasti obsahu) a odstraňte jej.
3. Otevřete Knihovnu widgetů a rozbalte část Prezentace. V seznamu vyberte widget Miniatury a přetáhněte jeho kopii na stránku (viz Obrázek 59).

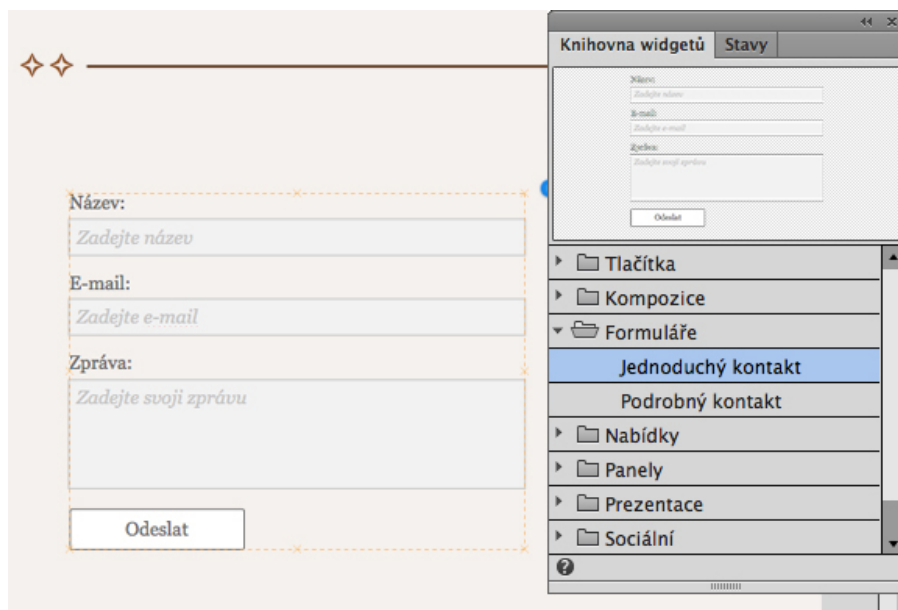
[Na začátek stránky](#)

Přidání a konfigurace widgetu jednoduchého kontaktního formuláře

Dále přidáte na stránku Kontakt kontaktní formulář, který návštěvníkům používajícím web usnadní odesílání zpráv.

1. Pokračujte v upravování stránky Kontakt v režimu Návrh.

2. V knihovně widgetů rozbalte část Formuláře. Vyberte widget Jednoduchý kontaktní formulář a přetáhněte jej na pravou stranu stránky Kontakt, pod oddělovač stránky (viz obr. 65).



Obrázek 65. Přetáhněte formulář Jednoduchý kontakt na stránku.

3. Pomocí nástroje pro výběr umístěte formulář na pravou stranu stránky.

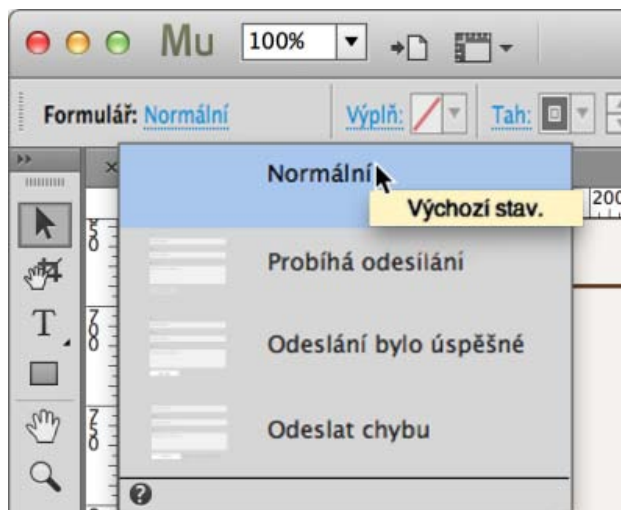
[Na začátek stránky](#)

Konfigurace nastavení pro celý widget Jednoduchý kontaktní formulář

Aktualizací nastavení pro widget Kontaktní formulář můžete ovládat jeho fungování.

Normální
Probíhá odesílání
Odeslání bylo úspěšné
Chyba při odesílání

1. Když je vybraný celý formulář, zobrazuje indikátor výběru slovo Formulář a označuje, že formulář se aktuálně zobrazuje ve stavu Normální.
2. Odkaz Normální je nabídka se čtyřmi možnými stavy, podobně jako položky nabídek nebo tlačítka (viz obrázek 66):

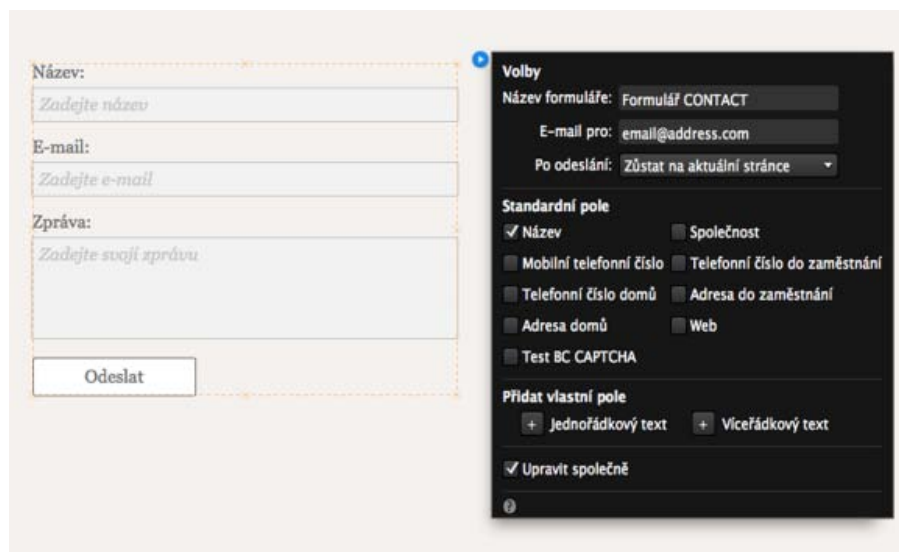


Obrázek 66. Nabídka Stavy obsahuje stavy pro celý formulář.

Když chcete upravit vzhled formuláře v jednotlivých stavech, můžete vybrat název požadovaného stavu v této nabídce nebo na panelu Stavů.

Když například vyberete stav Chyba při odeslání, zobrazí se aktualizovaný formulář se zobrazením chybové zprávy. Když je zobrazen stav Chyba při odeslání, můžete upravit vzhled chybové zprávy. Můžete například změnit obsah textu nebo změnit barvu chyby z červené na modrou.

3. Když je celý formulář vybraný ve stavu Normální, otevřete kliknutím na modrou šipku nabídku Volby. Do pole E-mail pro zadejte svoji e-mailovou adresu. Všechna ostatní výchozí nastavení ponechejte nezměněná (viz obr. 67).



Obrázek 67. Nabídka Volby obsahuje nastavení pro celý kontaktní formulář.

Vyhradte si chvíli na seznámení s dostupnými volbami

Poznámka: Pokud chcete, aby byl obsah odeslaných formulářů přeposílán na více e-mailových adres, můžete tyto adresy zadat (oddělené středníky) do pole E-mail pro.

V nabídce Po odeslání můžete vybrat ze dvou voleb:

- Zůstat na aktuální stránce (výchozí chování)
- Vyberte jinou stránku (nebo propojený soubor) pro zobrazení po odeslání formuláře

Ukázkový web používá pouze tři výchozí pole formuláře, ale všimněte si, že pomocí panelu volby můžete aktivovat a přidávat další pole.

Seznam dalších standardních polí zahrnuje:

Mobilní telefonní číslo
Telefonní číslo domů
Adresa domů
Test BC CAPTCHA

Společnost
Telefonní číslo do zaměstnání
Adresa do zaměstnání
Web

Pokud chcete přidat některé z těchto polí, stačí zaškrtnout políčko.

Pomocí voleb Jednořádkový text a Víceřádkový text můžete také přidat vlastní pole.

Klikněte na tlačítko plus (+) vedle vlastního pole, které chcete přidat, a poté zadejte v zobrazení návrhu popis, popisující právě přidávaný nový element pole formuláře.

[Na začátek stránky](#)

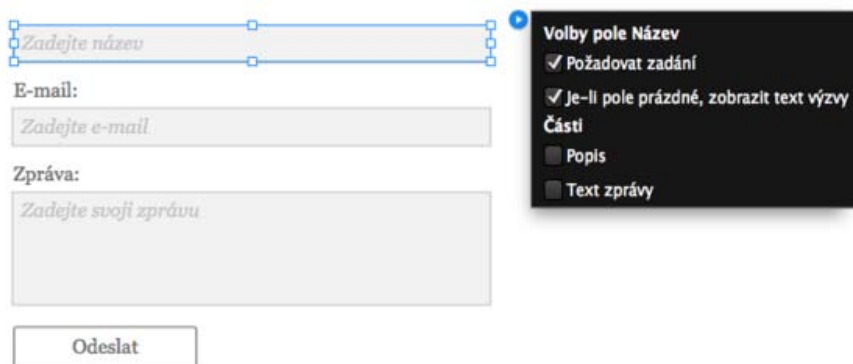
Konfigurace nastavení pro jednotlivé elementy formuláře

Po vybrání prvků formuláře zobrazí indikátor výběru názvu prvku, například Popis, Textový vstup nebo Odeslat. Častou kontrolou indikátoru výběru můžete určit, který vnořený prvek ve formuláři je aktuálně vybraný.

1. Jedním kliknutím na celý formulář jej vyberte a poté znovu klikněte na pole Název. Indikátor výběru nejprve zobrazuje text Formulář, potom

Pole formuláře.

2. Když je vybrán prvek formuláře Pole formuláře, Popis nebo Textový vstup a vy kliknutím na tlačítko modré šipky otevřete nabídku Volby, zobrazí se nastavení týkající se specificky tohoto prvku. Pro účely tohoto webu zapněte volby Požadovat zadání a Je-li pole prázdné, zobrazit text výzvy, zobrazit text výzvy a vypněte volby Popis a Text zprávy (viz obr. 68).



Obrázek 68. Nabídka Volby zobrazuje kontextové volby pro vybraný element formuláře.

Poznámka: Volba Požadovat zadání znamená, že pokud se návštěvník pokusí odeslat formulář bez zadání obsahu do tohoto pole, zobrazí se chybová zpráva a formulář se neodešle.

3. Opakováním kroku 2 nakonfigurujte pole formuláře E-mail stejně jako pole Název.
4. Aktualizujte pole formuláře Zpráva. V tomto případě by měla být aktivovaná pouze volba Je-li pole prázdné, zobrazit text výzvy.

Po provedení těchto změn se textové popisky nad jednotlivými poli již nebudou zobrazovat.

[Na začátek stránky](#)

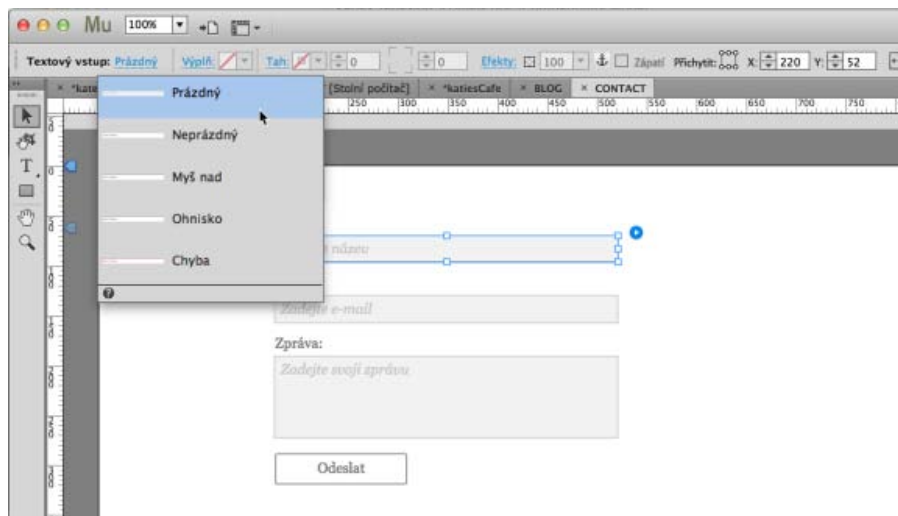
Úpravy stylu vzhledu polí kontaktního formuláře

Když je vybrán prvek formuláře a určitý stav, můžete pomocí panelu Výplň nebo pomocí řídicího panelu upravit jeho vzhled.

Stavy polí formulářů:

Prázdné
Neprázdné
Přechod
Ohnisko
Chyba

1. Vyberte pole formuláře Název a klikněte na nabídku Stavy poblíž indikátoru výběru (viz obr. 69).



Obrázek 69. Zobrazte si seznam stavů dostupných pro jednotlivé prvky formuláře.

- Opětovným kliknutím na pole vyberte Textové pole (jedná se o typ pole). Když je vybraný stav Prázdný, nastavte barvu výplně pole na Žádná, barvu tahu na Hnědá a tloušťku tahu na 1.
- Opětovným kliknutím uvnitř pole Jméno vyberte text. Pomocí nástroje text nahradte výchozí text Zadejte jméno textem JMÉNO.
- Použijte styl odstavce podtitulek serif, změňte písmo na Gentium Book Basic a nastavte hodnotu pole Levé odsazení na 7.
- Opakováním kroků 2-4 upravte styl stavu Prázdný pro pole formuláře E-mail a Zpráva.
- Znovu vyberte pole Jméno. Tentokrát vyberte stav Neprázdný. Nastavte barvu výplně pole na bílou a všimněte si, že proběhne automatická aktualizace ostatních stavů.
- Opakováním kroku 6 upravte styl stavu Neprázdný pro pole formuláře E-mail a Zpráva.
- Změňte text v poli E-mail na E-MAIL a změňte text zprávy na: CO PRO VÁS MŮŽEME UDEĚLAT?

[Na začátek stránky](#)

Úpravy stylu vzhledu tlačítka Odeslat

Dále nastavíte volby výplně a formátování textu pro tlačítko Odeslat.

Normální
Přechod
Kliknutí myší
Probíhá odesílání

V této ukázce zobrazují všechny stavy tlačítka Odeslat bílý text, ale pamatujte si, že když je tlačítko Odeslat vybrané, můžete vybrat a použít i jiný styl.

Widget Kontaktní formulář je nyní dokončen.

- Vyberte tlačítko Odeslat a v nabídce Stav vyberte stav Normální. Když je vybrané tlačítko Odeslat, zobrazí se stavy tohoto tlačítka. Stavy tlačítka Odeslat:
- Když je vybrán stav Normální, nastavte barvu výplně tlačítka na Světle hnědá.
- Vyberte stav Přechod a nastavte barvu výplně na Hnědá. Všimněte si, že se všechny ostatní stavy automaticky aktualizují.
- Znovu vyberte stav Normální pro tlačítko Odeslat. Pomocí textového nástroje vyberte text a změňte jej na ODESLAT ZPRÁVU. Šířku tlačítka můžete upravit podle potřeby.
- Použijte styl podtitulek a poté nastavte zarovnání na střed, volbu Mezera za nastavte na 0 a barvu nastavte na Bílá. Všimněte si, že se všechny ostatní stavy aktualizují a používají stejné formátování textu.

[Na začátek stránky](#)

Testování formuláře a načtení odeslaných zpráv

Po nakonfigurování a úpravě stylu formuláře nezapomeňte webu uložit. Až později web publikujete, můžete formulář vyzkoušet v prohlížeči a ověřit jeho správné fungování.

- Navštivte stránku s kontaktním formulářem a vyzkoušejte ji ve skutečném provozu. Pokud o odeslání formuláře bez zadání obsahu do povinných polí. Vyzkoušejte, jak formulář funguje a dávejte pozor na způsob zobrazování chybových zpráv.
- Když zjistíte, že formulář funguje a zobrazuje se tak, jak má, zkuste jej odeslat se zkušební zprávou. Zkontrolujte svůj e-mailový účet a ověřte, jestli jste obdrželi novou zprávu.

[Na začátek stránky](#)

Úpravy stylu adres uvedených na stránce Kontakt

Pomocí následujících kroků přidáte do levé části kontaktního formuláře tři adresy kavárny Katie's Café.

- Pomocí textového nástroje nakreslete na pravé straně stránky textový rámeček. Zkopírujte a vložte (nebo napište) následující:

KATIE'S CAFE NOE VALLEY
123 ELIZABETH STREET

Pondělí - Pátek

06:00 - 22:00

Sobota - Neděle 07:00 - 22:00

2. Zvolte horní dva řádky a použijte styl podtitulek. Poté nastavte velikost na 16 a možnost „Mezera po“ na hodnotu 0.
3. Vyberte zbývající text (dny a hodiny) a použijte text tělo.
4. Se stisknutou klávesou Option/Alt přetáhněte kopii odstavce směrem dolů. Nahraďte textový obsah textem:

KATIE'S CAFE COLE VALLEY
301 CARMEL STREET

Pondělí - Pátek 07:00 - 22:00
Sobota - Neděle 09:00 - 22:00

5. Zkopírováním druhého textového rámečku vytvoříte třetí adresu. Nahraďte textový obsah textem:

KATIE'S CAFE LAUREL HIEGHTS
800 SPRUCE STREET

Pondělí - Pátek 05:00 - 22:00
Sobota - Neděle 07:00 - 22:00

6. Pomocí nástroje výběru zarovnejte všechny tři textové rámečky podél levého okraje stránky a umístěte je tak, aby měly mezi sebou stejné rozestupy (přibližně 30 obrazových bodů).

[Na začátek stránky](#)

Použití integrovaného nástroje pro kontrolu pravopisu a aktualizace slovníku

Aplikace Adobe Muse obsahuje nástroj pro kontrolu pravopisu, který usnadňuje vyhledávání a opravy pravopisných chyb v textových rámečcích. Nástroj pro kontrolu pravopisu je vždy zapnutý. Zobrazí červené podtržení u všech slov, které nenajde ve slovníku. Například nesprávně zapsané slovo slovo HIEGHTS vidíte podtržené ve třetím textovém rámečku (viz obrázek 70).



Obrázek 70. Nesprávně zapsaná slova jsou podtržena červeně.

1. Chybu opravíte tak, že pomocí nástroje Text vyberete slovo (dvojitým kliknutím) a pak kliknutím pravým tlačítkem myši zobrazíte seznam navrhaných slov.
2. Pokud je jedno z navrhaných slov správné, vyberte ho stisknutím šipky dolů nebo kliknutím a pak ho použijte stisknutím klávesy Return/Enter. Pokud chybně vyberete nesprávné slovo, jednoduše vraťte změnu (Úpravy > Zpět) a pak zvolte jiné navrhované slovo nebo je upravte pomocí nástroje Text. V tomto případě zvolte správný tvar HEIGHTS.

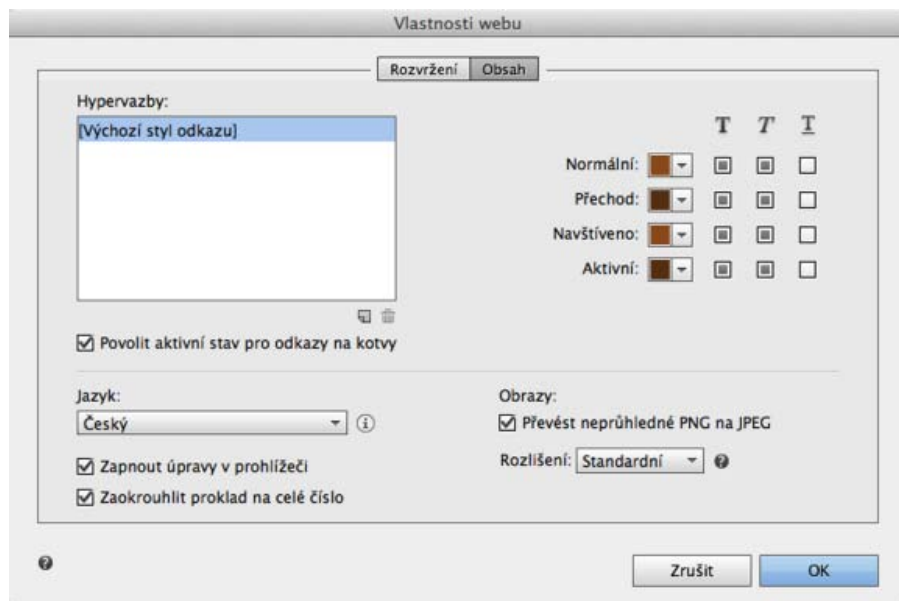
Pokud je označené slovo použité pouze jedenkrát (například jméno osoby nebo místa a víte, že je napsáno správně), není potřeba je opravovat. Červené podtržení zobrazené v režimu návrhu se nezobrazí při zobrazení náhledu, publikování nebo exportování webu.

Při práci s běžně používanými slovy, například názvy nebo adresami firem, můžete přidat tato slova do slovníku nástroje pro kontrolu pravopisu, takže se již nebudou zobrazovat jako chyby.

Pomocí nástroje Text klikněte pravým tlačítkem na slovo, které chcete přidat do slovníku, a pak ze zobrazené kontextové nabídky vyberte volbu Přidat do slovníku.

Požadovaný jazyk (který poté nastaví jazyk nástroje pro kontrolu pravopisu a slovníku) můžete nastavit pro celý web a pro jednotlivé textové rámečky.

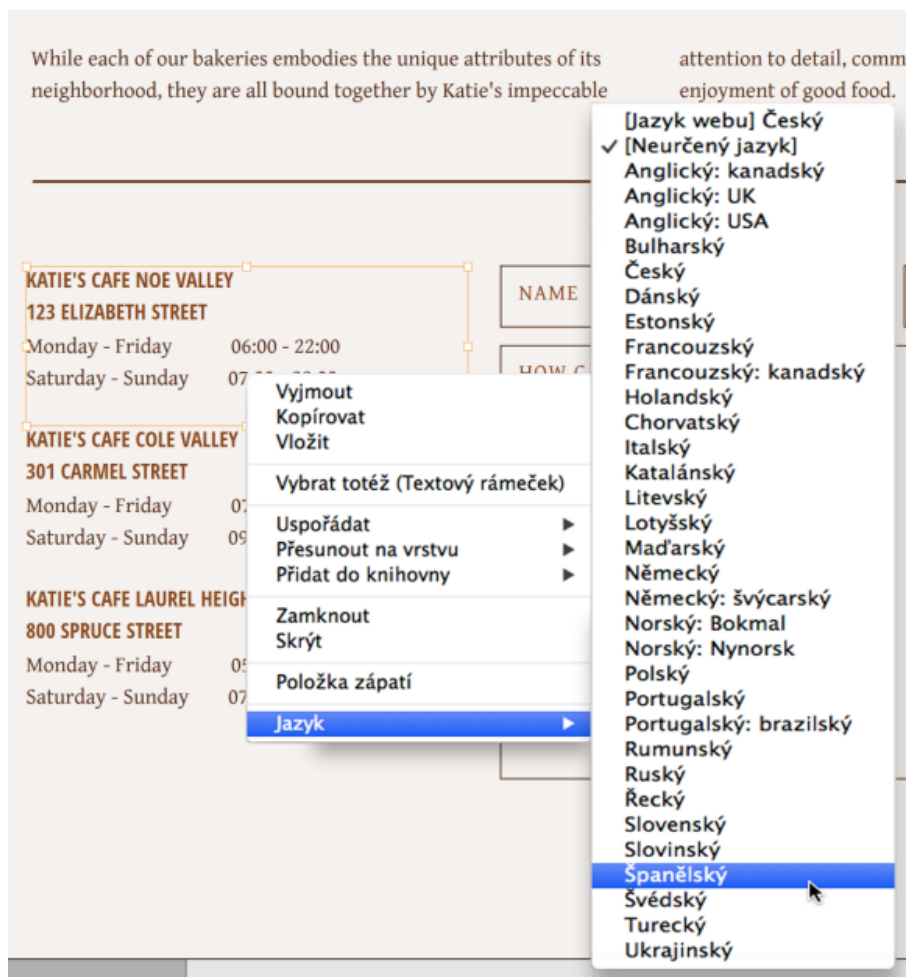
Chcete-li nastavit slovník nástroje pro kontrolu pravopisu pro celý web, klikněte na Soubor > Vlastnosti. Klikněte na kartu Obsah, vyberte požadovaný jazyk v nabídce Jazyk a pak klikněte na tlačítko OK (viz Obrázek 71).



Obrázek 71. Nastavte jazyk pro celý web v dialogovém okně Vlastnosti.

Někdy webové projekty vyžadují zadání textu ve více jazycích. V takovém případě můžete nastavit výchozí jazyk (používaný nejčastěji) ve vlastnostech webu a pak nastavit jazyk nástroje pro kontrolu pravopisu pro konkrétní textové rámečky obsahující text v jiných jazycích.

Chcete-li nastavit slovník nástroje pro kontrolu pravopisu pro textový rámeček, vyberte textový rámeček pomocí nástroje Výběr. Klikněte pravým tlačítkem myši a v zobrazené kontextové nabídce klikněte na položky Jazyk > (zvolte vybraný jazyk) (viz Obrázek 72).



Obrázek 72. Nastavte jazyk pro vybraný textový rámeček v kontextové nabídce.

Návrh webu je nyní dokončen pro všechny stránky. Ve zbývajících částech tohoto výukového programu zjistíte, jak přidat vylepšení a publikovat web jako bezplatnou zkušební verzi.

[Na začátek stránky](#)

Přidání ikony oblíbené položky na panelu Vlastnosti webu

Ikona oblíbené položky je malý čtvercový obraz, který vytvoříte, přidáte na web a odešlete za účelem individuálního nastavení záložek a adres URL. Ikona oblíbené položky se obvykle zobrazuje v adresním řádku prohlížeče. Mnohé prohlížeče ho zobrazí také vedle názvu stránky, když je stránka uložena jako záložka, nebo na kartě obsahující načtenou stránku webu. K vytvoření souboru čtvercového obrazu (se stejnými rozměry), který bude sloužit jako ikona oblíbené položky, použijte jakýkoli program pro úpravy obrazu, například Photoshop nebo Illustrator.

Pomocí těchto kroků přidáte ikonu oblíbené položky na web:

1. Zvolte **Soubor > Vlastnosti webu**. Zobrazí se panel Vlastnosti webu.
2. Na kartě Rozvržení klikněte na ikonu složky vpravo od části Ikona oblíbené položky. Pomocí zobrazeného dialogového okna Zvolit obraz ikony oblíbené položky přejděte do složky s ukázkovými soubory a vyberte soubor s názvem favicon.png (viz Obrázek 73).



Obrázek 73. Nastavte soubor favicon.png ve Vlastnostech webu.

- Po kliknutí na Otevřít vyberte soubor a zavřete dialog Zvolte obraz ikony oblíbené položky. Pak kliknutím na tlačítko OK zavřete dialogové okno Vlastnosti webu.
- Zvolte položky Soubor > Náhled webu v prohlížeči. Podívejte se do horní části okna prohlížeče, jak se ikona oblíbené položky zobrazila v řádce adresy. Pokud je web načten na záložce, může být zobrazena také tam. Vyzkoušejte si uložení stránky do záložek, abyste viděli, jak se tato ikona zobrazí vedle názvu stránky v seznamu záložek.

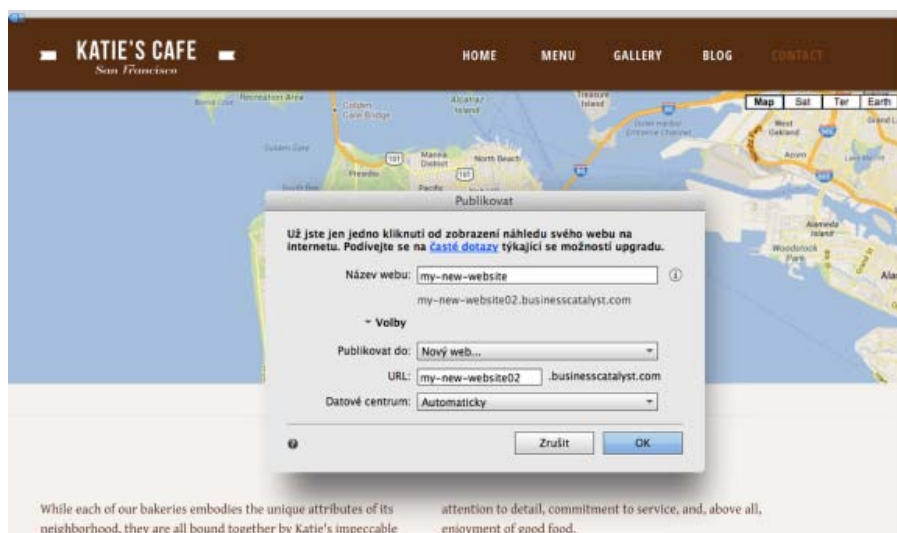
Když je nyní stránka dokončena, zahrnuje další krok odeslání webu na poskytnuté hostingové servery Adobe .

[Na začátek stránky](#)

Vytvoření bezplatné zkušební verze pro publikování na web

Další krok po dokončení návrhu webu je jeho publikování. Při prvním spuštění aplikace Muse jste se přihlásili pomocí Adobe ID. Stejně uživatelské jméno a heslo použijte k publikování všech webů aplikace Muse.

- Na ovládacím panelu aplikace Muse klikněte nahoře na odkaz Publikovat. Zobrazí se panel Publikovat umožňující zadat název webu a zvolit dočasnou adresu URL (viz Obrázek 74).



Obrázek 74. Zadejte název webu, který chcete použít pro zkušební web.

- Kliknutím na OK spustíte proces publikování.

Odesílání souborů na vzdálený server může chvíli trvat. Po dokončení odeslání webu se zobrazí domovská stránka webu v novém okně prohlížeče.

3. Klikněte na odkazy v navigaci na nejvyšší úrovni webu, abyste mohli navštívit stránky a pracovat s widgety. Zkontrolujte všechny stránky a ujistěte se, že elementy se zobrazují podle očekávání. Poznamenejte si problémy, které je třeba opravit.
4. Po dokončení zavřete prohlížeč a vraťte se do aplikace Muse.

Panel Publikovat byl aktualizován a obsahuje tlačítko OK a odkaz Spravovat, na které můžete kliknout, když budete připraveni web aktivovat (což zahrnuje zahájení placeného plánu hostování, nastavení vlastního názvu domény pro přístup k webu a přidání uživatelů).

Váš publikovaný web bude používat adresu URL podobnou následující. Tuto adresu budete používat pro přístup ke stránkám v prohlížeči a ke sdílení aktivního webu s ostatními:

`http://muj-novy-web.businesscatalyst.com`

Po publikování zkušebního webu zkopírujte adresu URL v panelu adresy a odešlete odkaz svým klientům, aby mohli zkontrolovat aktivní verzi webu. Klienti mohou hodnotit vzhled, testovat interaktivní funkce v prohlížeči a schválit pracovní podobu stránek.

Poté, co klienti nebo kolegové zkontrolují zkušební verzi, mohou požadovat změny.

Pokud chcete existující zkušební web aktualizovat, můžete otevřít soubor .muse a pokračovat v úpravách stránek. Po dokončení aktualizací znovu klikněte na tlačítko Publikovat.

Tentokrát, pokud chcete přepsat existující zkušební web novými změnami, zvolte možnost Odeslat na server: Pouze změněné soubory.

Jestliže se rozhodnete aktualizovat nový obsah, vždy znovu otevřete aktualizovaný živý web a důkladně zkontrolujte, zda provedené změny fungují a zobrazují se podle očekávání.

Více informací o publikování zkušebního webu najdete v článku [Publikování webů](#).

Kam dále

- [Nápověda aplikace Adobe Muse](#)
- [Adobe Muse – Učení a podpora](#)
- [Začínáme s aplikací Adobe Muse](#)

 Na příspěvky ze služeb Twitter™ a Facebook se nevztahují podmínky licence Creative Commons.

[Právní upozornění](#) | [Zásady ochrany osobních údajů online](#)